



Iate Clube do Rio de Janeiro

2ª ALTERAÇÃO DO AVISO DE REGATA, com alterações em vermelho, no dia 13/08/2021.

TAÇA REI OLAV

CLASSE OCEANO

REGRAS VPRS E BRA-RGS (Categorias A e B)

14 e 15 de agosto de 2021

**Autoridade Organizadora:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**

*Av. Pasteur, 333 - Praia Vermelha - Cep: 22.290-240 - Rio de Janeiro - RJ
Tel: (21) 3222-7200 P. 2139.2270 ou Fax: P. 2269 - Tel: (21) 3222-7214 - E-Mail - vela@icrj.com.br*



Instituto Clube do Rio de Janeiro

AVISO DE REGATA

1. REGRAS:

1.1 A regata será regida pelas Regras de Regata à Vela 2021/2024 da *World Sailing*,

1.2 Aplicam-se as prescrições da CBVela e Notas Técnicas da ABVO;

1.3 A regata é considerada como Inshore Racing de acordo com as definições das *Offshore Sailing Regulations* da WS Appendix B;

1.4 Aplica-se a NORMAM 02/DPC - Capítulo 4 - Material de Segurança para as Embarcações;

1.5 Os barcos inscritos em regras de *rating* (tempo corrigido) devem possuir certificado de medição 2021 válido;

1.6 O limite de tripulação para a regra VPRS será conforme a tabela no anexo 2, conforme deliberação da Flotilha de Oceano do ICRJ;

1.7 No caso de haver divergências entre o Aviso de Regata, e as Instruções de Regata, prevalecem estas últimas. Isso altera a regra 63.7 das RRV 2021-2024.

2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

2.1 A regata será aberta aos barcos da Classe Oceano nas regras VPRS e BRA-RGS;

2.2 Um barco só poderá ser inscrito em uma única regra/modalidade;

2.3 A filiação à ABVO é mandatória para os barcos competindo sob a regra VPRS;

2.4 Serão validadas categorias para cada uma das regras, havendo um mínimo de três barcos inscritos por categoria/modalidade. A saber: VPRS Geral, BRA-RGS A (TMFAA>=0,90) e B;

2.5 Os barcos inscritos em regras de *rating* (tempo corrigido) devem possuir certificado de medição 2021 válido;

2.6 O limite de tripulação para a regra VPRS será conforme deliberação da Flotilha de Oceano do ICRJ;

2.7 Os barcos elegíveis deverão ser inscritos pelo site do ICRJ (<https://www.icrj.com.br/vela/inscricao.html>), por e-mail (vela@icrj.com.br) ou através de ficha de inscrição entregue na secretaria da regata até às 11h do dia 14/08/2021.

3. **TAXAS:** A Taxa de inscrição deverá ser 1 kg de feijão ou 1 kg arroz por tripulante, que será doado para a instituição CASA ABRIGO BETEL (CNPJ: 00.761.702/0001-98), situada na Cidade de Duque de Caxias, Rio de Janeiro.

4. **FORMATO DE COMPETIÇÃO:** A Taça consistirá em uma série única de 3 (três) regatas programadas.

5. **PROGRAMA:** A programação será conforme a seguir:

Data	Horário	Atividade
14/08/2021	11:00h	Limite para confirmação das inscrições
	12:00h	Início da sinalização de partida
15/08/2021	12:00h	Início da sinalização de partida
	16:00h	Horário limite para sinalização de partida.

6. **INSTRUÇÕES DE REGATA:** As Instruções de Regata estarão disponíveis na Secretaria do Evento até o dia 13 de agosto de 2021.

7. LOCAL:

7.1 A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro – Áreas 1 e 2 conforme definido pela Capitania dos Portos do Rio de Janeiro (OSTENSIVO NPCP-RJ, Capítulo 1, Seção 1);

7.2 A CR irá anunciar, via radio canal VHF 74 e no Quadro Oficial de Avisos (Quadro de Aviso Virtual no Grupo de WhatsApp do Evento), pelo menos 1h antes do início das regatas qual será o percurso. Caso haja retardamento da largada (Recon) na água, a CR poderá informar novo percurso quando retirar o retardamento.

7.3 Por determinação da Autoridade Marítima – MB fica proibida a navegação a menos de 200 metros da orla das praias e da área delimitada pelas boias náuticas cardinais das cabeceiras da pista do Aeroporto Santos Dumont que sinalizam a área de segurança. Atenção ao velejar nas proximidades do canal da Ilha da Contunduba.

8. **PRÊMIOS:** Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados da Regra VPRS e das categorias A e B da Regra BRA RGS desde que tenha no mínimo de 03 (três) barcos inscritos em cada uma das categorias/modalidades.

9. **PERCURSOS:** Conforme descrito no Anexo 1.

10. ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE:

10.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

(a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;

(b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;

(c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;



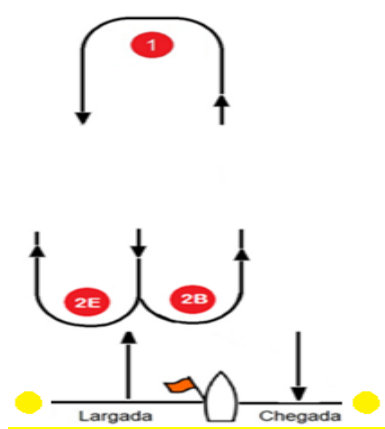
Yacht Club do Rio de Janeiro

- (d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
- (e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

10.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

ANEXO 1

PERCURSOS (BARLA/SOTA)



PERCURSO	ORDEM DE MONTAGEM
B/S 4 pernas	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – Chegada
B/S 5 pernas	Partida – 1 – 2B/2E – 1 – 2B/2E – Chegada

1. As marcas 1 e 2B deverão ser deixadas por BB;
2. A marca 2E deverá ser deixada por BE;
3. A Comissão de Regatas informará a ordem de largada, o número de pernas, rumo e distância da 1ª marca antes do Sinal de Atenção;
4. A linha de chegada será a mesma para todas as classes;
5. As marcas de alteração de percurso serão de cor branca.

PERCURSOS FORA DA BAÍA DE GUANABARA:

PERCURSO 1 (MEIO por BB):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha do MEIO, deixando por bombordo;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 2 (MEIO por BB):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha do MEIO, deixando por bombordo;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 3 (PAI por BE):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 4 (PAI por BE):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 5 (RASA por BE):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha RASA, deixando por BE;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 6 (RASA por BE):

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- b. Montar a Ilha RASA, deixando por BE;
- c. CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

PERCURSO 7 (REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 8 (REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e bóia;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 9 (PAI e RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 10 (PAI e RASA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 11 (PAI, RASA e REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a Ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 12 (PAI, RASA e REDONDA por BE):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BE;
- Montar a Ilha RASA deixando por BE;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BE;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 13 (CAGARRAS e REDONDA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 14 (CAGARRAS e REDONDA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha REDONDA (inclusive a ilha Filhote) deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 15 (CAGARRAS e RASA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.



Yacht Club do Rio de Janeiro

PERCURSO 16 (CAGARRAS e RASA por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 17 (CAGARRAS e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 18 (CAGARRAS e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Laje das CAGARRAS (todas as pedras), deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 19 (RASA e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSO 20 (RASA e PAI por BB):

- PARTIDA – Nas proximidades da Ilha do VEADO, entre CR e boia;
- Montar a Ilha RASA, deixando por BB;
- Montar a Ilha do PAI, deixando por BB;
- CHEGADA – Na Ilha da LAJE, localizada na entrada da Baía de Guanabara, entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada, deixando a CR por BE, e o farolete da Ilha da Laje por BB.

PERCURSOS DENTRO DA BAÍA DE GUANABARA:

PERCURSO 21:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 22:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Niterói);
- Montar a bóia Sul da Milha Medida (22° 51'.31S / 043° 07'.86W), deixando por BB;
- Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Rio de Janeiro);
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 23:

- PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- Montar Bóia de Perigo Isolado na entrada da barra grande (Laje - 22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- Montar bóia sul da DHN (Ponta da Armação no 1 - 22° 53'.23S / 043° 08'.23W), deixando por BB;
- Montar o Parcel das Feiticeiras (4 bóias), deixando por BB;
- CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.



Yacht Club do Rio de Janeiro

PERCURSO 24:

- a. PARTIDA – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia;
- b. Montar bóia de perigo isolado na entrada da barra grande (22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- c. Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- d. Passagem obrigatória pelo vão lateral ao Vão Central da Ponte Rio-Niterói (lado Rio de Janeiro);
- e. Montar bóia cardinal oeste (Maria Teresa - 22° 54'.55S / 043° 08'.08W), deixando por BE;
- f. CHEGADA – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

PERCURSO 25:

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia;
- b. Montar bóia inflável em rumo e distância a ser estabelecido pela CR, deixando-a por BB;
- c. Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- d. CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 26:

- a. PARTIDA – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia;
- b. Montar bóia lateral encarnada (Margem Leste do Canal Varrido - 22° 50'.92S / 043° 09'.21W), deixando por BB;
- c. Montar bóia de perigo isolado na entrada da barra grande (22° 55'.94S / 043° 08'.51W), deixando por BB;
- d. CHEGADA – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

PERCURSO 27 (ALTERNATIVO):

A CR poderá informar via radio canal 74, um percurso alternativo a ser estabelecido conforme as condições meteorológicas que se apresentem.