

*INSTRUÇÃO DE REGATA*

# ***CAMPEONATO ESTADUAL***

***CLASSE: RANGER 22***

***14, 15, 21 e 22 de agosto de 2004***

***Organização:  
Iate Clube do Rio de Janeiro***

## **01 - REGRAS:**

O Campeonato será governado pelas Regras como definido nas Regras Internacionais de Regatas à Vela da ISAF (International Sailing Federation) 2001 /2004, acrescido da Disposição Transitória de Vela aprovado pelas Flotilhas do Distrito do Rio de Janeiro.

## **02- INSCRIÇÕES:**

Os barcos e competidores elegíveis poderão ser inscritos preenchendo o formulário de inscrição e entregando-o na Secretaria do Campeonato na Diretoria de Vela do ICRJ até às 20:00 e na Ilha de Palmas até às 17:00 do dia 14 de agosto de 2004, mediante ao pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$ 60,00 (Sessenta Reais) por barco.

## **03 - AVISO AOS COMPETIDORES:**

O Quadro Oficial de Avisos estará localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Clube do Rio de Janeiro, porém a CR procurará divulgar pela internet todas as Alterações de Instrução de Regata que forem realizadas e como também no quadro de avisos localizado na Sede da Ilha de Palmas.

## **04 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:**

Qualquer alteração das instruções de regata será afixada até 11:00 do dia que terá efeito, exceto alteração no programa de regata, que será afixado até as 19:00 do dia anterior ao dia em que terá efeito. A Organização também procurará colocar até as 11:45 do dia que terá efeito, as alterações de instrução de regata efetuadas.

## **05 - SINAIS EM TERRA:**

05.1 Sinais em terra serão expostos no mastro de bandeiras localizado no Cais da Bandeira principal da Ilha de Palmas;

05.2 A bandeira de retardamento ( RECON ) com 02 (dois) sinais sonoros significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 01 (uma) hora após a bandeira RECON ter sido arriada, com 01 (um) sinal sonoro.

## **06 – PROGRAMA DE REGATAS:**

14/08	13:00	Início da sinalização de partida da Regata
	16:30	Churrasco de Confraternização
15/08	13:00	Início da sinalização de partida da Regata
21/08	13:00	Início da sinalização de partida da Regata
22/08	13:00	Início da sinalização de partida da Regata
26/08	20:00	Cerimonia de Premiação no ICRJ – Salão Nobre.

OBS: O dia da regata de percurso ficará a critério da Comissão de Regata.

## **07 – AREA DE REGATAS:**

A Regata será corrida nas proximidades da Ilha de Palmas - Baía de Guanabara - Rio de Janeiro.

## **08 - PERCURSOS:**

08.1 O diagrama em anexo mostra os percursos, e a ordem em que as marcas serão montadas e o lado em que serão deixadas. O tamanho aproximado dos ângulos e das distâncias entre as pernas dos percursos do diagrama ficará a critério da CR;

08.2 O número do percurso será exposto no quadro na CR antes do sinal de atenção.

## 09 - MARCAS DE PERCURSO:

As marcas de percurso serão bóias infláveis.

## 10 - PARTIDA:

- 10.1 A regata terá a partida conforme a Regra 26; das regras de regata da ISAF 2001/2004;
- 10.2 A linha de partida será formada pelo alinhamento do mastro do barco da CR com a bandeira de cor alaranjada e bóia;
- 10.3 Um barco não partirá quando já tiverem decorridos 10 (Dez) minutos do sinal de partida, e será classificado como Não Partiu (DNS). Isto modifica a regra A4.1;
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 11 - ALTERAÇÃO DO PERCURSO APÓS A LARGADA:

Para mudar a posição da próxima marca, a comissão de regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. A mudança será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a marca não esteja ainda na nova posição. Qualquer marca a ser montada após a passagem pela marca movida poderá ser deslocada, a fim de manter a configuração do percurso, sem qualquer sinalização adicional. Quando em subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, poderá ser usada a marca original.

## 12 - CHEGADA:

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro com a bandeira de cor alaranjada e bóia;
- 12.2 O barco da CR poderá manter uma posição no alinhamento de chegada usando motor;
- 12.3 A bandeira "Lima" hasteada indica que haverá outra regata a seguir.

## 13 - LIMITE DE TEMPO:

- 13.1 O limite de tempo das regatas será de:
  - **2:00 (duas horas) para os percursos 1, 2, 3 e 4;**
  - **4:00 (quatro horas) para os percursos 5 e 6;**
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A41.

## 14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1 Os Protestos serão apresentados, por escrito, em formulários disponíveis na Comissão de Regata e lá entregues até 60 minutos após a chegada do último barco da última regata do dia;
- 14.2 Avisos de protestos serão divulgados, via e-mail a todos os competidores e afixados no quadro de aviso oficial, até as 20:00 do dia que os protestos forem entregues, para informar aos competidores a hora, local de audiência e quem são as partes ou testemunhas envolvidas no protesto.

## 15 - PONTUAÇÃO:

- 15.1 Será aplicado o Sistema Linear (Low Point), de acordo com o Apêndice A.4 das regras de regata da ISAF 2001/2004;
- 15.2 . O Campeonato terá 7 (sete) regatas e será válida com o mínimo de 4 (quatro) regatas realizadas, não havendo descarte. Com 7 (sete) ou 6 (seis) ou 5 (cinco) regatas realizadas haverá 1 descarte.

## 16 - PREMIAÇÃO:

16.1 Serão premiados do 1º ao 3º Lugares na Classificação Geral e das categorias: B e C.;

16.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 26 de agosto/04, às 20:00 no Salão Nobre.

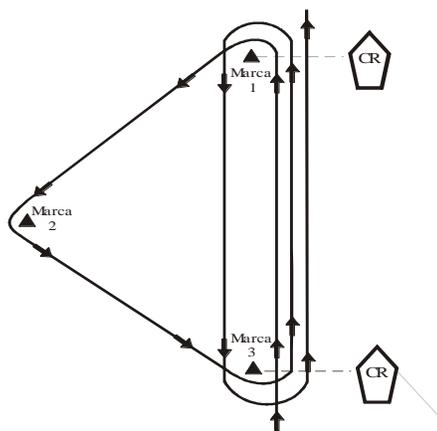
## 17 - RESPONSABILIDADE:

A decisão de participar ou não do Campeonato, será de exclusiva responsabilidade dos participantes. O late Clube do Rio de Janeiro, bem como as demais partes envolvidas na organização do Campenato não assumem qualquer responsabilidade por qualquer lesão (inclusive a morte), danos ou extravios materiais ou pessoais, ou de qualquer natureza referente aos participantes ou barcos, antes, durante e após as regatas. Os participantes estarão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

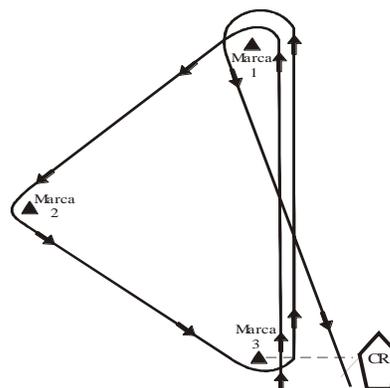
## 18 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
14/08	01:24	1.2	15/08	01:58	1.2
	08:32	0.1		09:06	0.1
	14:17	1.3		14:47	1.3
	20:53	0.2		21:23	0.2
21/08	05:58	1.1	22/08	02:23	0.6
	10:39	0.6		06:58	0.9
	12:08	0.6		10:34	0.8
	13:56	0.6		12:36	0.8
	18:09	0.9		15:56	0.7
	22:24	0.6		19:04	0.8

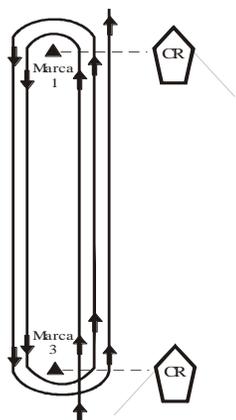
# ANEXO



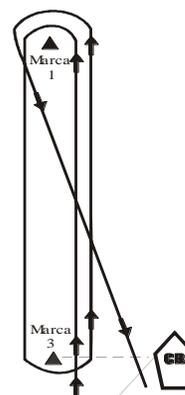
Percurso - 1  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 2  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 3  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 4  
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada

## Percurso 5:

- Partida – Nas proximidades da Ilha de Palmas (Canal), entre CR e Bóia;
- Montar Ilha Seca, deixando-a por BB;
- Montar Ilha das Enxadas, deixando-a pôr BB;
- Chegada – Nas proximidades da Ponte Rio Niterói na direção a Ilha Seca, entre CR e Bóia.

## Percurso 6:

- Partida – Nas proximidades da Ilha de Palmas (Canal), entre CR e Bóia;
- Montar Ilha Seca, deixando-a por BB;
- Chegada – Nas proximidades da Ponte Rio Niterói na direção a Ilha das Enxadas, entre CR e Bóia.