

CAMPEONATO ESTADUAL

**Classe:
RANGER 22**

21, 22, 28 e 29 de março de 2009

**ORGANIZAÇÃO
late Clube do Rio de Janeiro**

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMAÇÃO:

05.1 Data

sábado, 21/03	Regatas
domingo, 22/03	Regatas
sábado, 28/03	Regatas
domingo, 29/03	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
oito regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h dos dias: 22 e 29/03/09.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será de cor branca com o símbolo da classe Ranger 22.

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 As opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso e o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 Marcas 1 e 2 serão bóias infláveis na qual as cores serão discriminadas no quadro branco na popa da CR.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na qual a cor será discriminada no quadro branco na popa da CR.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 O limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 4 (quatro) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16.2 Será obrigatório o pernoite dos barcos na “piscina” do ICRJ entre os dias: 21 para 22 e 28 para 29/01/09.

17 – RESTRIÇÕES À RETIRADA DOS BARCOS DA ÁGUA

Barcos não devem ser retirados da água apartir do momento em que partir em uma das regatas programadas para o dia 21 de março de 2009 até o término da última regata, programada para o dia 29 de março de 2009; exceto para o reparo de avarias ou para inspeção / medição, e com a devida autorização da Comissão de Regatas.

18 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTOS:

17.1 Não será permitida a substituição de competidores sem prévia autorização escrita da Comissão de Regata.

17.2 Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito a Comissão de Regata na primeira oportunidade razoável.

19 – INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO, DE EQUIPAMENTOS E DE PESO DE TRIPULAÇÃO:

Um barco ou equipamento poderão ser inspecionados a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

20 - PREMIAÇÃO:

20.1 Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 3º na Classificação Geral
- 1º e 2º na Categorias B, desde que tenham 7 (sete) barcos inscritos.
- 1º na Categoria C.

20.2 A Cerimônia de Premiação será dia 31 de março de 2009 em local a ser dedinado.

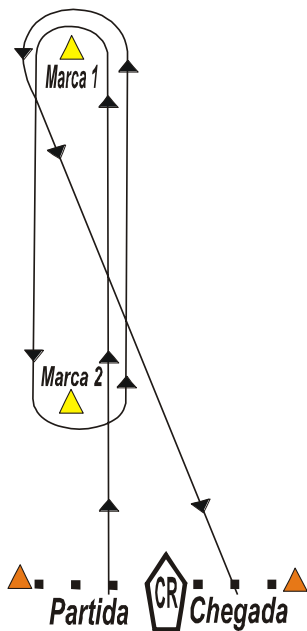
21 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

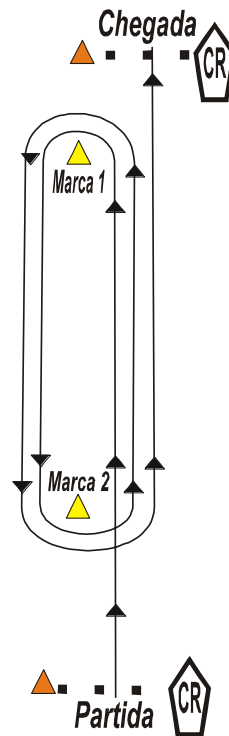
22 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
21/03	00:54	1.1	22/03	01:06	1.2	28/03	03:23	1.3	29/03	03:54	1.2
	06:23	0.6		06:56	0.5		10:08	0.3		10:45	0.3
	12:15	1.0		12:47	1.1		15:49	1.5		16:21	1.4
	18:21	0.4		19:00	0.3		22:47	0.3		23:41	0.5

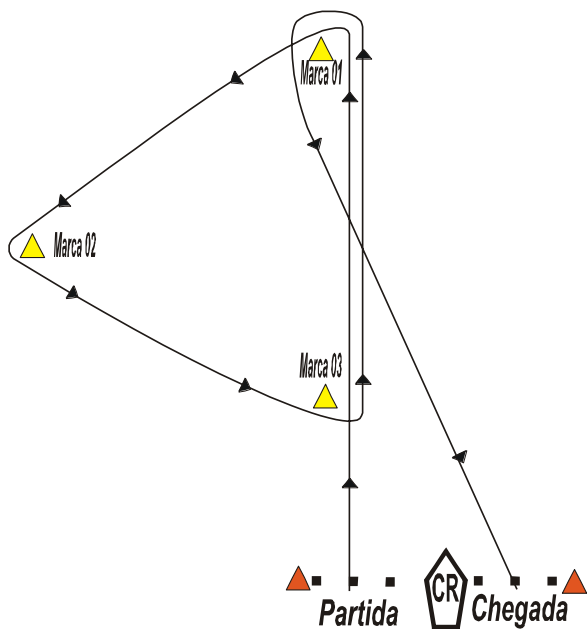
ANEXO 1:



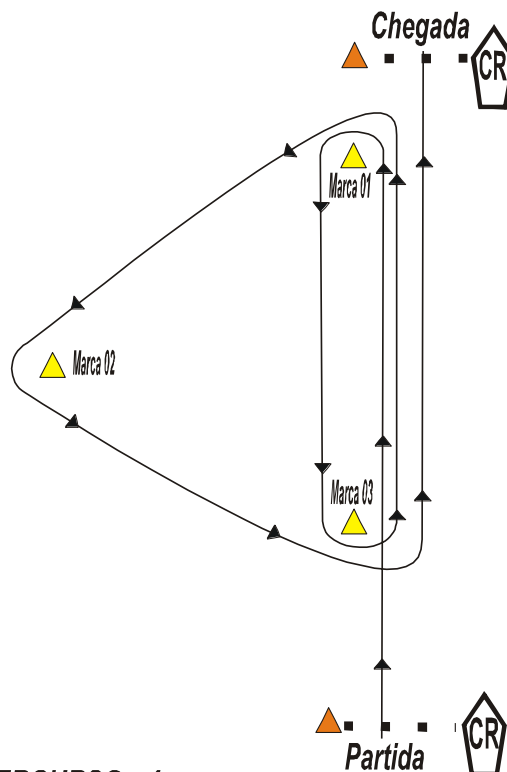
PERCURSO - 1
Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada



PERCURSO - 2
Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



PERCURSO - 3
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



PERCURSO - 4
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada