

# CAMPEONATO ESTADUAL



## Equipes/Clubes

07 e 08 de novembro de 2009

**ORGANIZAÇÃO:**  
**Clube Naval Charitas**  
**FEDERAÇÃO DE VELA DO ESTADO**  
**DO RIO DE JANEIRO**

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 – REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.
- 01.2 Será aplicado o apêndice D.
- 01.3 Será aplicado a regra alternativa de arbitragem D2.3(a) – Procedimento de protesto com bandeira única.
- 01.4 As regras da classe Dingue não se aplicam.

### 02. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

- 2.1 Cada clube filiado a FEVERJ poderá inscrever até 2 (duas) equipes. As equipes serão formadas por 2 (dois) velejadores que competirão sozinhos em cada barco.
- 2.2 Os clubes poderão inscrever as suas equipes na FEVERJ até a data de 09 de outubro de 2009, que serão confirmadas pela FEVERJ até a data de 23 de outubro de 2009.

### 03. BARCOS E EQUIPAMENTOS: Serão fornecidos barcos da classe Dingue completos. Qualquer dano ou avaria será responsabilidade do clube que inscreveu a equipe responsável pelo dano.

### 04 – AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na entrada da Garagem náutica.

### 05 – ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Alteração nas instruções de regata feitas em terra serão afixadas no Quadro Oficial de Avisos. Alterações nas Instruções de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água, depois de levantada a bandeira 3ª Substituta.

### 06 – SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado nas proximidades da rampa.
- 04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 30 minutos”.

### 07 – PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 Dias de competição
  - sábado, 07/11
    - 10:00 Reunião de Velejadores
    - 11:00 Início das Regatas de Equipe
  - domingo, 08/11
  - Data reserva

### 08 – PROCEDIMENTO DE PARTIDA

A Regra 26 é alterada da seguinte forma:

Atenção	Bandeira da classe (um sinal)	3 minutos
Preparação	Bandeira Papa (um sinal)	2 minutos
Um minuto	Papa arriada (um sinal)	1 minuto
Partida	Bandeira da classe arriada (um sinal)	0

#### 09 – PERCURSOS:

O diagrama no anexo 1 mostram o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

#### 10 – FORMATO DA COMPETIÇÃO:

Conforme anexo 2

#### 11 – MARCAS:

09.1 .Marcas 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis de cor laranja.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor amarela na outra extremidade.

#### 12 – PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja sobre o barco da CR e a marca de partida.

10.2 A ordem de largada será exposta na popa da CR antes do sinal de atenção. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 3 (três) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### 13 – MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Não haverá alteração de percurso

#### 14 – CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

#### 15 – LIMITES DE TEMPO:

13.1 O limite de tempo será de 30 minutos:

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 5 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

#### 16 – PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 As regras D2.2 (alterada pela regra D2.3(a)) e D2.4 serão aplicadas em todas as regatas.

#### 17 – PONTUAÇÃO:

De acordo com o Apêndice D

#### 18 – BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

Barcos da CR – bandeira laranja com "CR" escrito em azul.

Barcos dos Umpires – bandeira amarela com "JURY" escrito em preto.

#### 19 – BARCOS DE APOIO:

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

#### 20 – PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados as três primeiras equipes.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 07 de novembro de 2009, as 17:00 na garagem náutica.

18.3 Se utilizado o dia reserva a entrega de prêmios será logo após a chegada da última regata.

#### 21 – ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## ANEXO 1



