

# CAMPEONATO ESTADUAL

## Classe Snipe

**07, 08, 14 e 15 de novembro de 2009**

**ORGANIZAÇÃO:**  
**Iate Clube do Rio de Janeiro**

### INSTRUÇÕES DE REGATA

#### **01 - REGRAS:**

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

#### **02 - AVISO AOS COMPETIDORES:**

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

#### **03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:**

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### **04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:**

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

#### **05 - PROGRAMA DE REGATAS:**

05.1	Data	
	07/11	Regatas
	08/11	Regatas
	14/11	Regatas
	15/11	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
oito regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

#### **06 - BANDEIRAS DE CLASSE:**

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Snipe.

#### **07 - ÁREAS DE REGATAS:**

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

#### **08 - PERCURSOS:**

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

#### **09 - MARCAS DE PERCURSO:**

09.1. As marcas 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida serão entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da (CR 1 e CR 2) e as marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

#### **10 - PARTIDA:**

10.1 A linha de partida será entre os mastros desfraldando bandeiras de cor alaranjada sobre os barcos da CR (CR 1 e CR 2).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

#### **11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

#### **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12.3 A bandeira "Delta" hasteada indica que haverá outra regata a seguir.

#### **13 - LIMITES DE TEMPO:**

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

#### **14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

#### **15 - PONTUAÇÃO:**

15.1 4 (quatro) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 6 (seis) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 6 (seis) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

#### **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

#### **17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

#### **18 - PREMIAÇÃO:**

18.1 Serão premiados os 3 primeiros colocados da Classificação Geral das categorias: B, Júnior, Master e Mista.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 15 de novembro de 2009, às 17:00 no Salão Nobre.

#### **19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

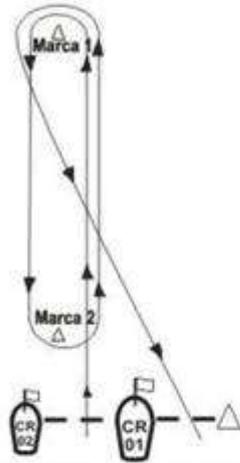
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

#### **20 - TABUA DE MARÉ:**

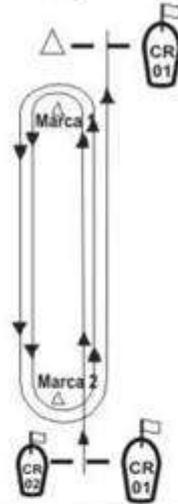
<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT</b>
<b>07/11</b>	01:17	0.2	<b>08/11</b>	07:38	0.9	<b>14/11</b>	01:23	1.1	<b>15/11</b>	09:13	0.2
	06:32	1.0		10:00	0.8		08:28	0.2		14:15	1.0
	14:08	0.6		11:08	0.9		13:49	1.0		21:15	0.1
	18:02	1.0		15:13	0.6		20:36	0.2			
				18:56	0.9						

#### **ANEXO**

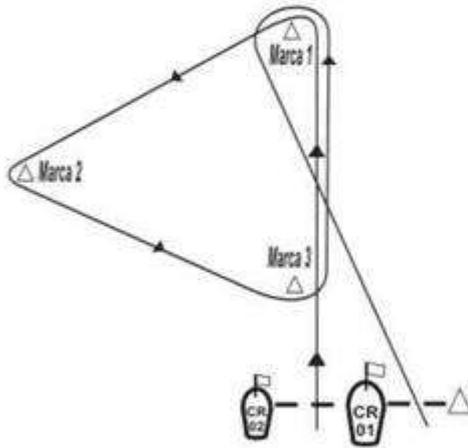
**Percorso - 1**  
 (Barla Sota - 4 pernas)  
 Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada



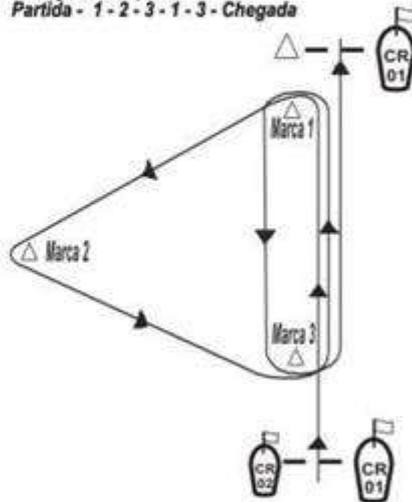
**Percorso - 2**  
 (Barla Sota - 5 pernas)  
 Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



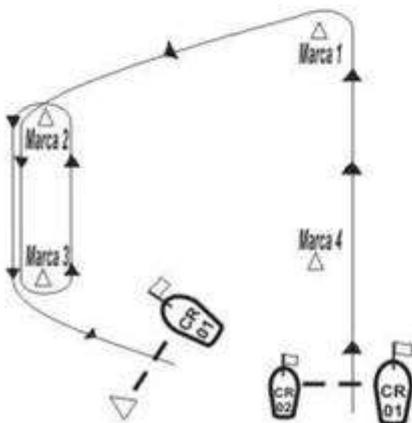
**Percorso - 3**  
 Triângulo  
 Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



**Percorso - 4**  
 Triângulo Olímpico  
 Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada



**Percorso - 5**  
 (Outer Loop)  
 Partida - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada



**Percorso - 6**  
 (Inner Loop)  
 Partida - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Chegada

