



# Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

## REGATA ALMIRANTE TAMANDARÉ

**Classes (Monotipo): Tornado, Star, Soling, J-24, HPE 25, Veleiros 23, Brasília 23, Ranger 22, Velamar 22, Alpha 20, Micro tonner 19, 470, 420, Snipe, Finn, Laser (Std, Radial e 4.7), Dingue (Geral, Estreantes e 1.5 - tripulações acima de 150 Kg), Windsurf Open e Optimist (Veteranos e Estreantes)**

**12 de dezembro de 2009**

**APOIO**



**FEVERJ**



**CBVM**

**PATROCINIO**

**ORGANIZAÇÃO**





# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1. REGRAS

- 1.1. A Regata será disputado pelas regras da ISAF 2009/2012, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2. As regras de cada classe convidada;

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 5. PROGRAMA DE REGATAS:

#### 5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 12/12	09:00 às 12:00h	Inscrição Monotipos
	13:00h às 18:00	Regatas
Domingo, 13/12	19:00h	Cerimônia de premiação

- 5.2. O horário programado para o sinal de atenção para o grupo 1 será às 13:00h. Os demais grupos da raia 01 largarão em seguida.
- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção para o Optimist será às 14:00h. O Estreante largará em seguida.
- 5.4. Nenhum sinal de atenção será feito após as 16:30h

**Obs.: A regata será válida pela Copa Interclubes.**

### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Tornado, Star e Soling	GRUPO 1 com fundo branco
J-24, HPE 25 e Veleiros 23	GRUPO 2 com fundo branco
Brasília 23, Ranger 22 e Velamar 22	GRUPO 3 com fundo branco
Alpha 20 e Micro tonner 19	GRUPO 4 com fundo branco
470, 420 e Snipe	GRUPO 5 com fundo branco
Laser (Standard, Radial e 4.7) e Finn	GRUPO 6 com fundo branco
Dingue (Geral, Estreantes e 1.5)	GRUPO 7 com fundo branco
Windsurf Open	GRUPO 8 com fundo branco
Optimist (veteranos)	Fundo branco com símbolo da classe Optimist na cor azul
Optimist (estreantes)	Fundo azul com símbolo da classe Optimist na cor branco

### 7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na enseada de Jurujuba e Baía de Guanabara.

### 8. PERCURSOS:

- 8.1. **Grupos 1, 2 e 3:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;  
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;  
Parcel das Feiticeiras (04 bóias), por BB;  
Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.
- 8.2. **Grupo 4:** Partida nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia;  
Bóia inflável em frente à Praia de Icaraí, por BB;



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

Bóia de Ferro Laje, por BB;

Chegada nas proximidades do Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.

- 8.3. **Grupos 5, 6 e 7:** Barlavento-Sotavento (6 pernas) vide anexo.
- 8.4. **Grupo 8:** Barlavento-Sotavento (4 pernas) vide anexo.
- 8.5. **Optimist:** Trapezoidal vide anexo.
- 8.6. Os diagramas no anexo mostram os percursos para os grupos 5, 6, 7 e 8, incluindo a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

### 9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização como, por exemplo, o Parcel das Feiticeiras e Bóia da laje) serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida serão embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma bóia inflável cinza de bombordo da linha.

### 10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF;
- 10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza);
- 10.3. Os barcos das Classe/Grupos para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;
- 10.4. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado com o sinal de partida do Grupo precedente;
- 10.5. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;
- 10.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### 11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

### 12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo (bóia inflável de cor cinza).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

### 13. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Para a classe Tornado, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.

### 14. LIMITES DE TEMPO:

- 14.1. O limite de tempo será de 180 minutos para todas as classes.
- 14.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

### 15. PROTESTOS:

- 15.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 15.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 15.3. Os protestantes e os protestados terão os numerals expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 30 (trinta) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

### 17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação de uma classe. Com menos de 3 (três) barcos inscritos só serão premiados os primeiros colocados.
- 17.2. A entrega de prêmios será no dia 13 de dezembro de 2009, às 19:00 horas, no Salão Principal do Clube.

### 18. RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

### 19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela **DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN)** no **PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO)**;

Latitude: 22°53',8S

Longitude: 043°10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2009

Instituição: DHN

26 Componentes

Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

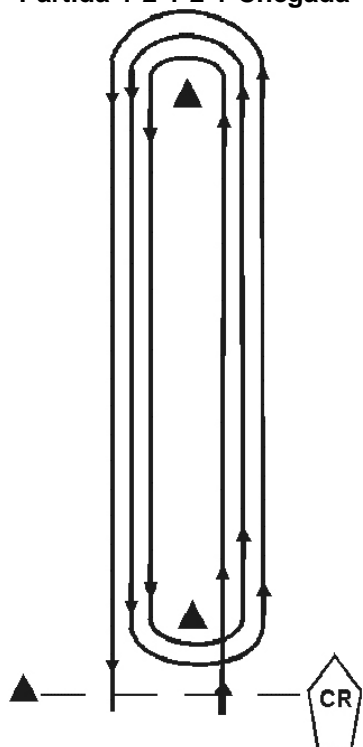
Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 12/12	06:17	0.4
	11:21	0.8
	18:28	0.3



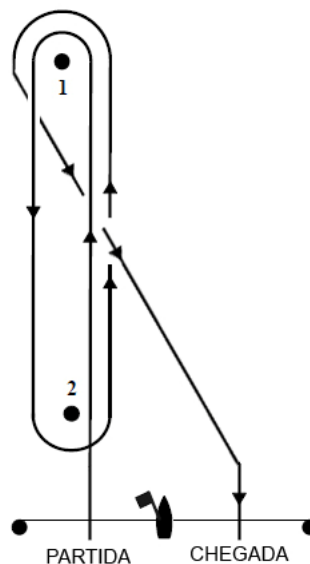
# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA ANEXO

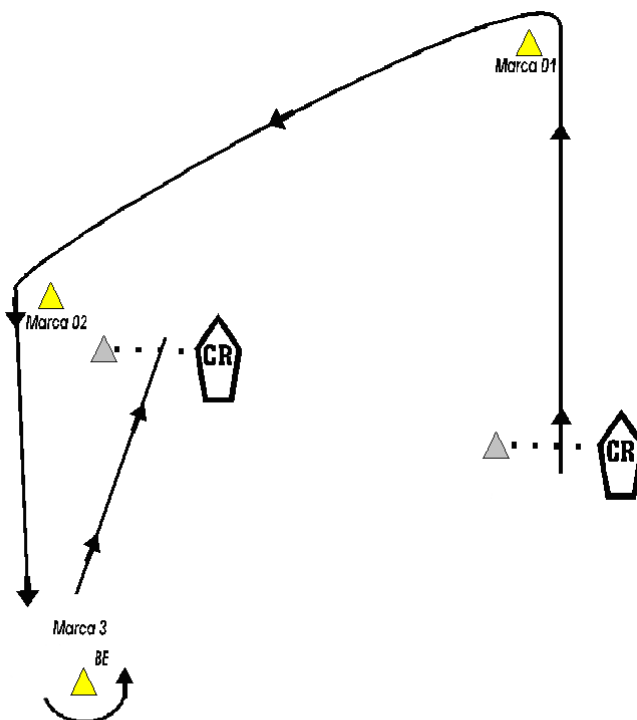
Percurso 1: Barlavento-Sotavento (6 pernas)  
Partida-1-2-1-2-1-Chegada



Percurso 2 - Barlavento-Sotavento (4 pernas)  
Partida-1-2-1-Chegada



PERCURSO: Trapezoidal para Optimist



**Trapezoidal**  
**Partida - 1 - 2 - 3 - Chegada**