



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

**REGATA  
WALDEMAR TOVAR**

**CLASSE:**

**J/24**

**29 de janeiro de 2010**

***Yate Clube do Rio de Janeiro***



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas Definições das Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 30/01 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será as 12:00h

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSE:

A bandeira da classe será com o símbolo da classe J/24 com fundo branco

### 07 – AREA DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSO:

#### 08.1 Percurso 1:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE.
- c) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 2:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BE.
- c) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 3:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### Percurso 4:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia amarela (sinalização de canal), localizada defronte a Praia de Copacabana, deixando-a pôr BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as 4 marcas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor amarela.



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

09.2 As marcas de partida serão: o barco da Comissão de Regata em uma extremidade e uma bóia inflável na outra extremidade; e as marcas de chegada serão as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (Piscina) do ICRJ.

## **10 - PARTIDA:**

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 20 (vinte) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - CHEGADA:**

A linha de chegada será entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

## **12 - LIMITE DE TEMPO:**

Os barcos que não chegarem até as 17:00 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

## **13 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **14. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **15 - PREMIAÇÃO:**

15.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral.

15.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 30 de janeiro de 2010, logo após o término da regata, no Patama do Hangar 3.

## **15 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **16 – TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>30/01</b>	04:24	1.3
	10:29	0.3
	15:53	1.3
	22:56	-0.1