

# ***CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE DINGUE***



**21, 23, 24 e 25 de abril de 2010**



## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### **01 - REGRAS:**

01.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da ISAF (RRV).

01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

### **02 - AVISO AOS COMPETIDORES:**

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na janela da secretaria do evento.

### **03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:**

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### **04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:**

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

### **05 – PROGRAMA DE REGATAS:**

#### **5.1 Registro e Medição:**

*Sábado, 17/04* 09:00 às 17:00h

*Quarta-feira, 21/04* 08:00 às 12:00h

#### **5.2 Dias de Competição:**

*Quarta-feira, 21/04* Regatas

*Sexta-feira, 23/04* Regatas

*Sábado, 24/04* Regatas

*Domingo, 25/04* Regatas

**5.3** Quarta-feira, 21/04  
Sábado, 24/04  
Domingo, 25/04

após a Regata: Happy Hour  
10:00h: Assembléia Classe Dingue  
17:00h: Entrega de Prêmios

**5.4** Número de regatas programadas:

**Regatas**

**07 Regatas**

**Regatas por dia:**

**máximo três por dia.**

**5.5** O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 12:30h.

**5.6** No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

**06 - BANDEIRAS DE CLASSE:**

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Dingue.

**07 – ÁREAS DE REGATAS:**

A área da regata será na Raia da Lagoa Rodrigo de Freitas – Rio de Janeiro.

**08 - PERCURSOS:**

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2- Nos percursos triangulares a CR pode decidir que a montagem será por boreste, para tal, içará uma bandeira verde antes do sinal de atenção e colocará no quadro da popa da CR.

**09 - MARCAS DE PERCURSO:**

09. 1. As marcas de percurso serão bóias infláveis de cor laranja.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor amarela na outra extremidade.

**10 - PARTIDA:**

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor amarela e bóia inflável.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### **11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

### **12 - SISTEMA DE PUNIÇÃO:**

Será aplicado o APÊNDICE P.

### **13 - CHEGADA:**

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor amarela e uma bóia inflável.

13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

### **14 - LIMITES DE TEMPO:**

14.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

14.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

### **15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

### **16 - PONTUAÇÃO:**

16.1 3 (três) regatas devem ser completadas para construir a série.

16.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### **17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

Não será permitida a substituição de proeiro, ou equipamentos sem autorização escrita da Comissão de Regata.

### **18 - INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:**

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

### **19 - LOCAL DE PERMANÊNCIA:**

Os barcos não poderão ser guardados, fora das dependências Clube dos Caiçaras após a realização da medição, permanecendo na área determinada pela organização do campeonato até o seu término.

### **20 - PREMIAÇÃO:**

20.1 Prêmios serão concedidos como segue:

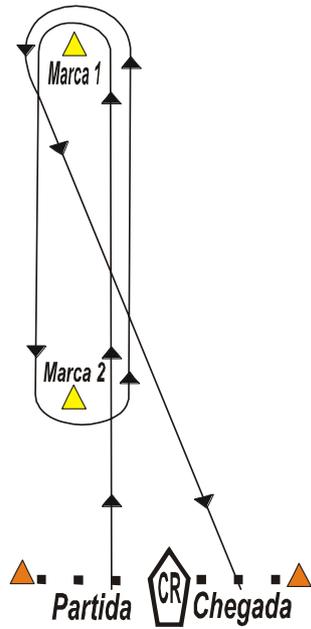
- 1º ao 5º na Classificação Geral.
- 1º ao 3º nas categorias: Mater, Senior, Dupla Mista, 1.5 e Feminino e Estreante.
- 1º na categoria Grand Master.

20.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 25 de abril de 2010.

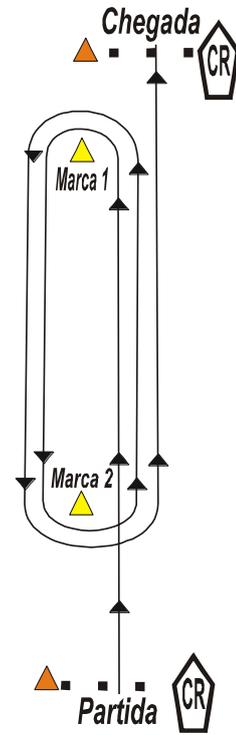
### **21- ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

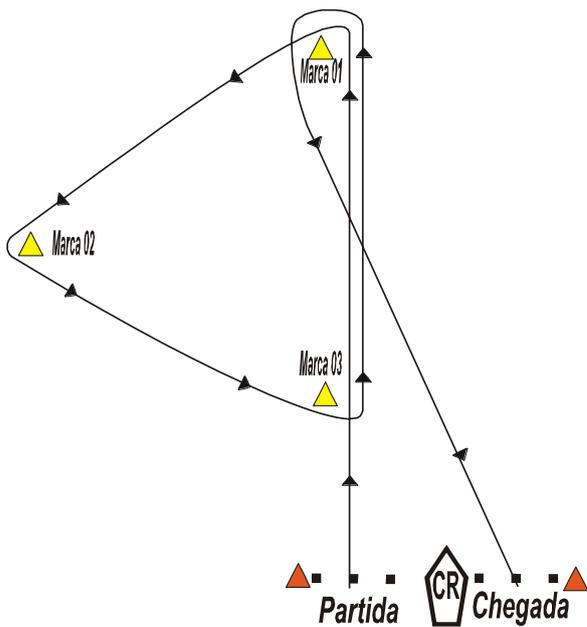
# ANEXO 1



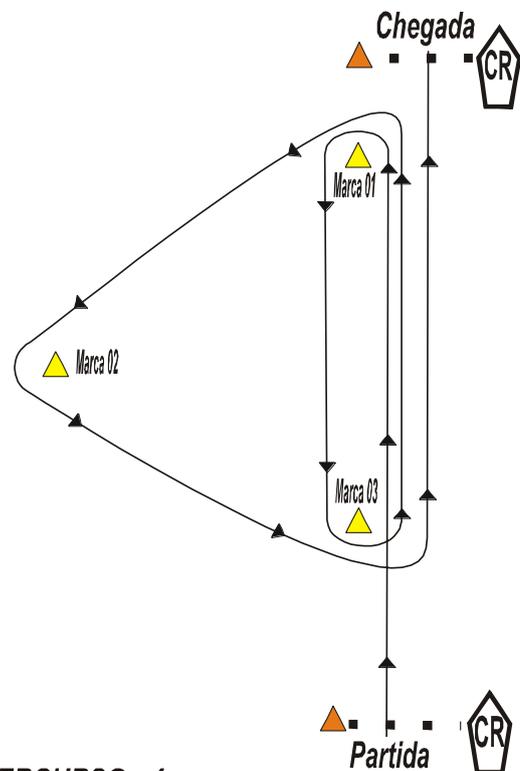
**PERCURSO - 1**  
Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada



**PERCURSO - 2**  
Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



**PERCURSO - 3**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



**PERCURSO - 4**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada