



Instituto Clube do Rio de Janeiro

CAMPEONATO

ESTADUAL

Star, J-24, HPE 25, Snipe,

470, Finn e RS:X

09, 12, 16 e 17 de outubro de 2010



ICRJ

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da ISAF (RRV).

01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

2.1 A Regata será aberta a todos os barcos elegíveis da Classe Star, J-24, HPE 25, Snipe, 470, Finn e RS:X e os competidores deverão estar em dia com a Classe e sua **Federação Estadual**.

2.2 Os barcos elegíveis deverão confirmar a sua inscrição na Secretaria do Campeonato até às 13:00h do dia 09 de outubro de 2010, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

3. TAXAS: A seguinte taxa será requerida:

3.1 R\$10,00 (dez reais) por embarcação;

3.2 Todos os competidores elegíveis receberão uma camisa do evento, uma mochila, que serão entregues na Diretoria de Vela do Instituto Clube do Rio de Janeiro

04 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado na janela da secretária do evento.

Av. Pasteur, 333 – Praia Vermelha – Cep: 22.290-240 – Rio de Janeiro – RJ

Tel: (21) 3223-7200 R. 2139,2270 ou Fax: R. 2269 – Tel: (21) 3223-7214 – E-Mail – vela@icrj.com.br



Yacht Clube do Rio de Janeiro

05 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

06 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

06.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

06.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

7 – PROGRAMA DE REGATAS:

7.1 Limite para Inscrição:

Sábado, 09/10 até as 13:00h

7.2 Dias de Competição:

Sábado, 09/10 Regatas

Terça-feira, 12/10 Regatas

Sábado 16/10 Regatas

Domingo 17/10 Regatas

7.3 Quinta-feira, 21/10 19:00h: Entrega de Prêmios

7.4 Número de regatas programadas:

Regatas
07 Regatas

Regatas por dia:
máximo duas por dia.

7.5 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

7.6 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 17:00h.

08 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo de cada classe

09 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara.

10 - PERCURSOS:

10.1 Os percursos serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.

10.2 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

Av. Pasteur, 333 – Praia Vermelha – Cep: 22.290-240 – Rio de Janeiro – R.J

Tel: (21) 3223-7200 R. 2139,2270 ou Fax: R. 2269 – Tel: (21) 3223-7214 – E-Mail – vela@icrj.com.br



Yacht Clube do Rio de Janeiro

11 - MARCAS DE PERCURSO:

- 11.1. As marcas de percurso para as classes Star, J-24, HPE 25 e 470 serão bóias infláveis de cor AMARELAS.
- 11.2. As marcas de percurso para as classes Snipe, Finn, 470 e RS:X serão bóias infláveis de cor LARANJAS.
- 11.3. As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.

12 - PARTIDA:

- 12.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja e bóia inflável.
- 12.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 12.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

13 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14 - SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o APÊNDICE P.

15 - CHEGADA:

- 15.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja e uma bóia inflável.
- 15.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

16 - LIMITES DE TEMPO:

- 16.1 O limite de tempo será de 90 minutos.
- 16.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

17 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 17.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 17.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 17.4 Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, cuja penalidade será de 15% do número de barcos inscritos.

Av. Pasteur, 333 – Praia Vermelha – Cep: 22.290-240 – Rio de Janeiro – RJ

Tel: (21) 3223-7200 R. 2139,2270 ou Fax: R. 2269 – Tel: (21) 3223-7214 – E-Mail – vela@icrj.com.br



Late Clube do Rio de Janeiro

18 - PONTUAÇÃO:

18.1 3 (três) regatas devem ser completadas para construir a série.

18.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

18.2 b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

19 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de proeiro equipamentos sem autorização escrita da Comissão de Regata.

20 - INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

21 - LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Não será obrigatório a permanência dos barcos no late Clube do Rio de Janeiro, mas será permitido a todos os competidores que assim o desejarem permanecer com o seus barcos no late Clube do Rio de Janeiro, devendo permanecer na área determinada pela organização do campeonato até o seu término, solicitamos aos competidores não sócios do ICRJ, que entre em contato com a Diretoria de Vela do Clube para o devido cadastramento

22 - PREMIAÇÃO:

22.1 Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 3º na Classificação Geral
- Para algumas classes haverá premiação às categorias feminina , A e B

22.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 21 de outubro de 2010 às 19:00h.

23 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

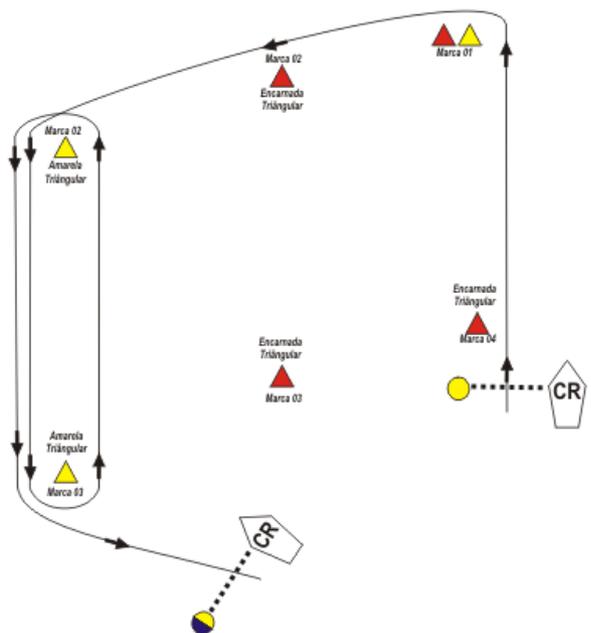
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.



Yate Clube do Rio de Janeiro

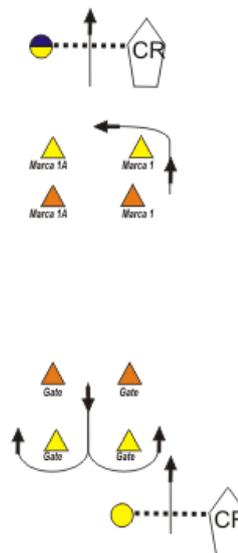
ANEXO 1

PERCURSO 1 GRUPO 1 - (Star, J/24, HPE e 470)



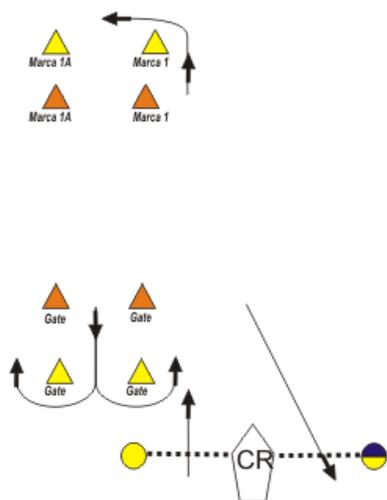
Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada

PERCURSO 2 GRUPO 1 - (Star, J/24, HPE e 470)



(Barla Sota - 2 voltas e 1 perna)
Largada - 1 - 1A - Gate - 1 - 1A - Gate - - Chegada

PERCURSO 3 GRUPO 2 - (Star, J/24, HPE e 470)



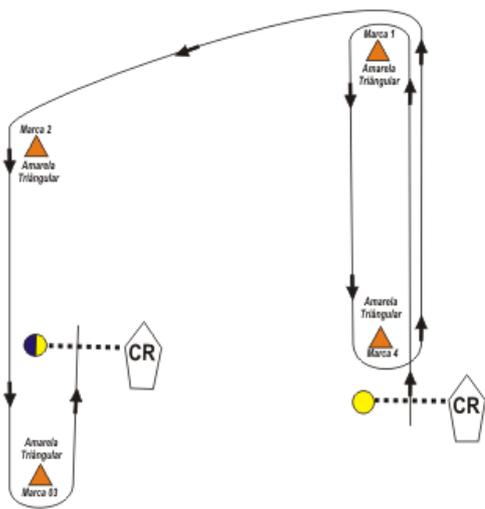
(Barla Sota - 2 voltas)
Largada - 1 - 1A - Gate - 1 - 1A - Chegada



Sate Clube do Rio de Janeiro

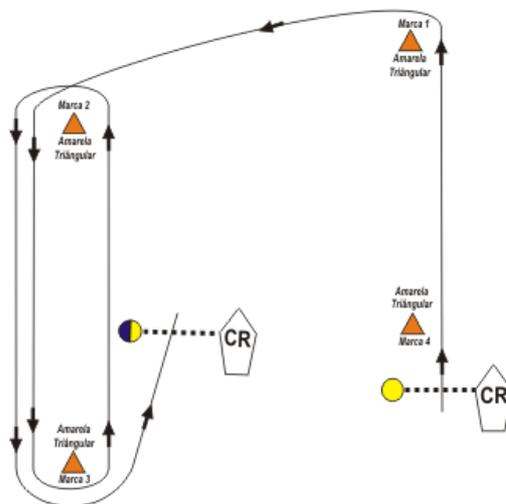
ANEXO 2

PERCURSO 4 - INNER
GRUPO 2 - (Snipe, Finn, Laser Radial e RSX)



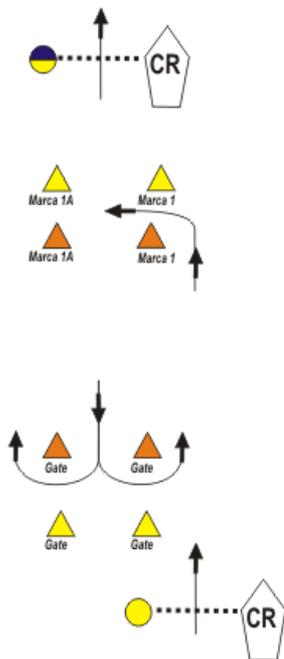
INNER
Largada - 1 - 4 - 1 - 2 - 3 - Chegada

PERCURSO 5 - OUTER
GRUPO 2 - (Snipe, Finn, Laser Radial e RSX)



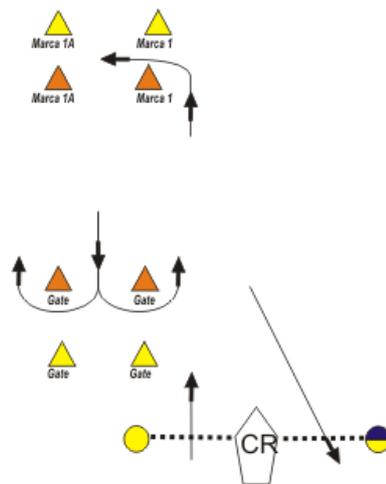
OUTER
Largada - 1 - 2 - 3 - 2 - 3 - Chegada

PERCURSO 6
GRUPO 2 - (Snipe, Finn, Laser Radial e RSX)



(Barla Sota - 2 voltas e 1 perna)
Largada - 1 - 1A - Gate - 1 - 1A - Gate - Chegada

PERCURSO 7
GRUPO 2 - (Snipe, Finn, Laser Radial e RSX)



(Barla Sota - 2 voltas)
Largada - 1 - 1A - Gate - 1 - 1A - Chegada