



Yate Clube do Rio de Janeiro

30º CAMPEONATO BRASILEIRO

Classe Ranger 22

13 à 15 de novembro de 2010

ORGANIZAÇÃO
late Clube do Rio de Janeiro



Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yacht Club do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1	Data		
	sábado, 13/11	13:00	Regata
	domingo, 14/11	10:00	Assembléia anual da classe R22 no Jirau do Gangar 1
		13:00	Regatas
	segunda, 15/11	13:00	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
seis regatas	máximo três por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Ranger 22.

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor amarela na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

Av. Pasteur, 333 – Praia Vermelha – Cep: 22.290-240 – Rio de Janeiro – RJ

Tel: (21) 3223-7200 R. 2139,2270 ou Fax: R. 2269 – Tel: (21) 3223-7214 – E-Mail – vela@icrj.com.br



Yacht Club do Rio de Janeiro

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 O limite de tempo para cada regata será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

15.2 a) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 (quatro) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 3 primeiros na Classificação Geral e das categorias: B e C

18.3 A Cerimônia de Premiação será no dia 15 de novembro de 2010, às 17:00 no Local a ser definido.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

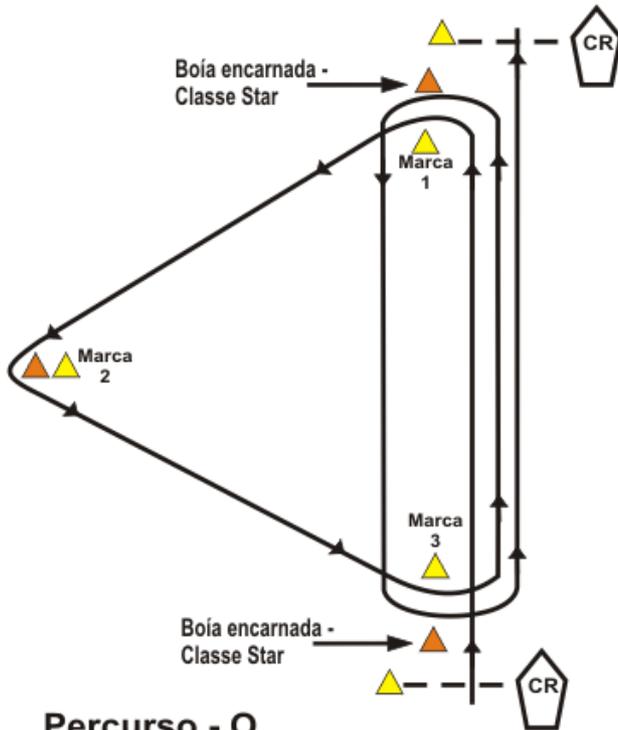
20 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT
13/11	08:30	0.8	14/11	04:41	0.4	15/11	05:38	0.3
	11:47	0.7		09:53	0.8		11:15	0.9
	13:04	0.7		17:32	0.6		18:23	0.5
	16:28	0.6		21:58	0.8		23:34	0.9
	20:19	0.9						

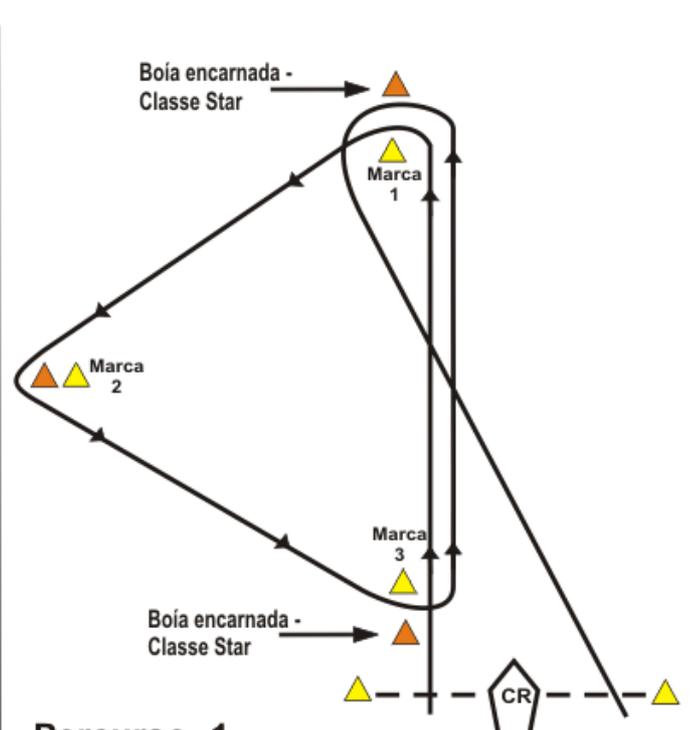


Yate Clube do Rio de Janeiro

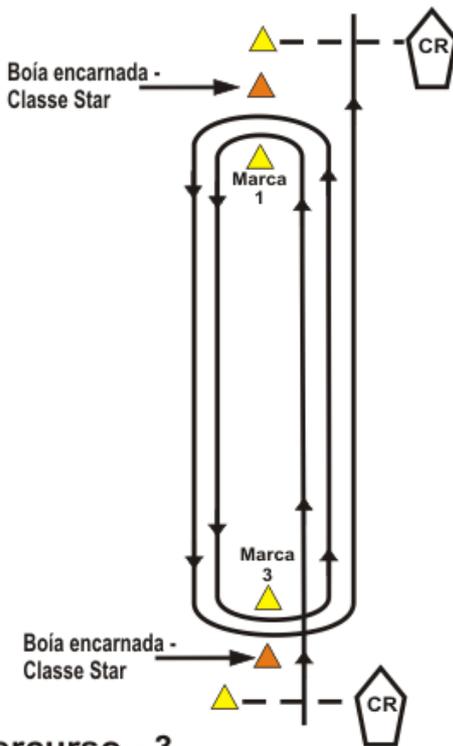
ANEXO



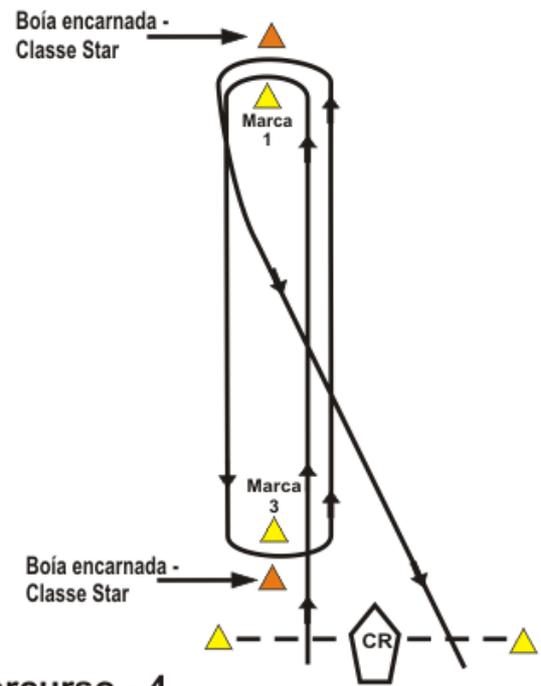
Percurso - 0
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 1
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 3
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 4
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada