



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **TAÇA COMODORO**

**30 de Abril de 2011**

## **CLASSES:**

**J/24, HPE, RANGER 22, VELAMAR 22, STAR,  
SNIPE, 470, 420, FINN, NEIL PRYDE RS:X, LASER  
(STD., RAD. e 4.7), A-CAT e DINGUE.**

## **ORGANIZAÇÃO:**

**Yate Clube do Rio de Janeiro**



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela, Categoria 5. 01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 Data de regata: 30/04 Regata
- 05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.
- 05.3 Haverá apenas uma regata.
- 05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

#### CLASSES:

Star  
 J/24 e HPE  
 Ranger 22 e Velamar 22  
 470 e 420  
 Snipe  
 Laser (Std. e Rad.) e Finn  
 Laser 4.7  
 Dingue  
 Neil Pryde RS:X  
 ACAT

#### BANDEIRAS:

Classe Star  
 Classe J/24  
 Classes: Ranger 22 e Velamar 22  
 Classe 420  
 Classe Snipe  
 Classe Laser Std e Finn  
 Classe Laser 4.7  
 Classe Dingue  
 Classe RS:X  
**G1** – com fundo amarelo.

### 07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o número do percurso e o rumo aproximado da primeira perna do mesmo

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

- 09.1. Marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável encarnada.

### 10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

Sinal	bandeira; sinal sonoro	minutos antes do início
Atenção	da classe; 1 som	3
Preparação	P, I, Z ou Preta; 1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido; 1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida; 1 som	0

SINALIZAÇÃO		
VISUAL (BANDEIRAS)	SONORA	TEMPO
ATENÇÃO [CLASSE]	↑ Sobe	3 Minutos
PREPARAÇÃO  ou  ou  ou	↑ Sobe	2 Minutos
ou  ou  ou	↓ Desce	1 Minutos
LARGADA [CLASSE]	↓ Desce	0



# Yate Clube do Rio de Janeiro

**Obs.:** O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (seqüencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## **13 – SISTEMA DE PUNIÇÃO:**

Para a classe Tornado, as regras 44.1 e 44.2 são modificadas de maneira que a Punição de duas voltas é substituída por uma volta, incluindo uma virada por davante e uma em roda.

## **14 - LIMITES DE TEMPO:**

14.1 Os limites de tempo será de 180 minutos para todas as classes.

14.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

## **15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **17 - PREMIAÇÃO:**

17.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; se não só serão premiados os 1º (primeiros) colocados.

17.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 01 de maio de 2011, as 18, no Salão Marlim Azul.

## **18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

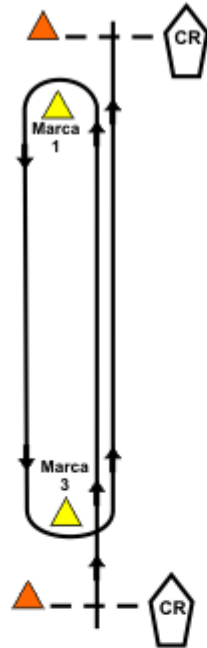
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **19 - TÁBUA DE MARÉ**

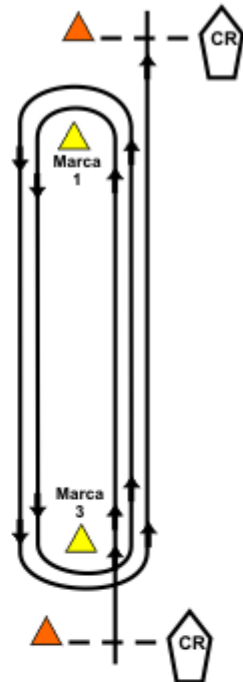
<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>30/04</b>	00:51	1.2
	07:32	0.3
	13:13	1.3
	19:53	0.3



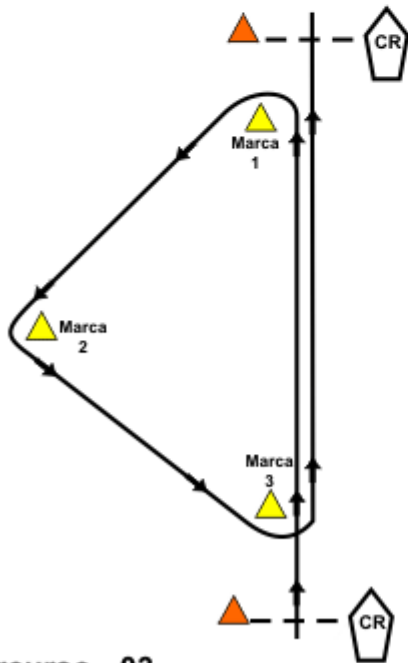
## ANEXO



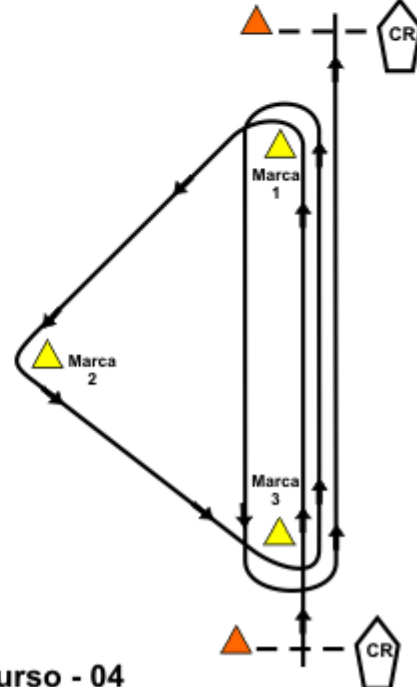
**Percurso - 01**  
**Barla Sota 3 pernas**  
**Largada - 1 - 3 - Chegada**



**Percurso - 02**  
**Barla Sota 5 pernas**  
**Largada - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada**



**Percurso - 03**  
**Triângulo**  
**Largada - 1 - 2 - 3 - Chegada**



**Percurso - 04**  
**Triângulo Olímpico**  
**Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada**