



Iate Clube do Rio de Janeiro

COPA MASTER

**Classes:
Laser (Std. e Rad.)**

30 e 31 de julho de 2011

**ORGANIZAÇÃO
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

30/07	13:00	Regatas
31/07	13:00	Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
quatro regatas	máximo duas por dia

- 05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.
05.4 No último dia de regata, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Laser Std.
Laser Rad.

BANDEIRAS:

Símbolo da classe Laser Std. com fundo branco.
Símbolo da classe Laser Radial com fundo branco.

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

- 08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

- 09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).
10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



Yate Clube do Rio de Janeiro

12 - CHEGADA:

12. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 O limite de tempo será de 90 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - PREMIAÇÃO:

17.1 Prêmios serão conferidos da seguinte maneira:

Nº DE BARCOS INSCRITOS	PREMIAÇÃO
3	1º. colocado na Classificação Geral
4	1º e 2º colocados na Classificação Geral
6	1º, 2º e 3º. Colocados na Classificação Geral

E os primeiros das categorias: Pré Master, Master e Gran Master

17.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 31 de julho de 2011, as 18:00, no Bar dos Pinguins.

18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

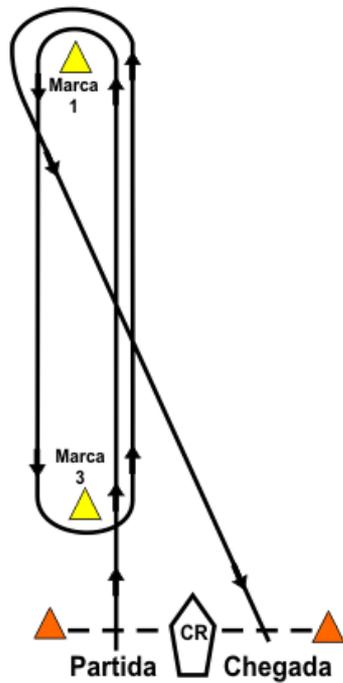
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19 - TABUA DE MARÉ:

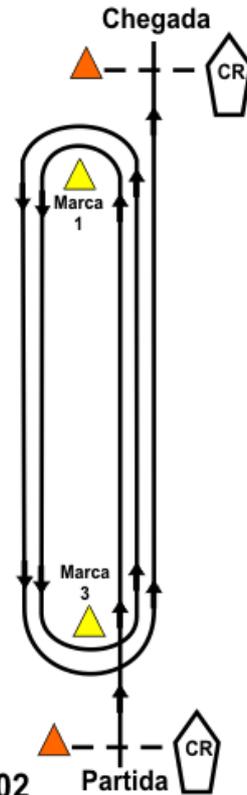
DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
30/07	02:04	1.1	31/07	02:43	1.2
	09:00	-0.1		09:45	-0.1
	15:08	1.2		15:38	1.3
	21:26	0.2		22:06	0.2



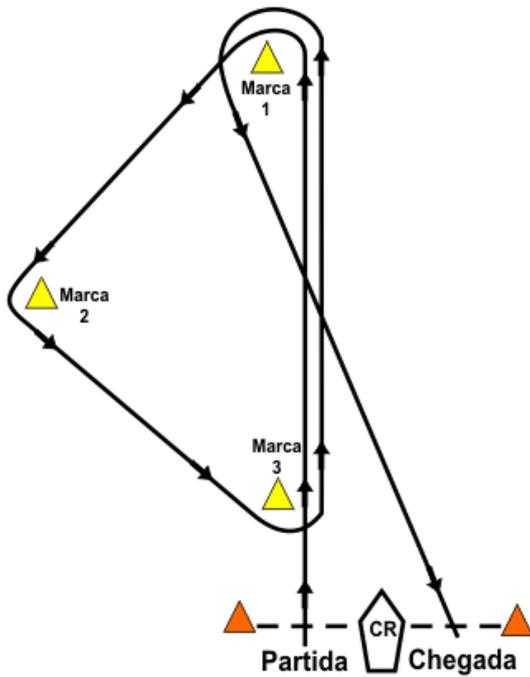
ANEXO 1



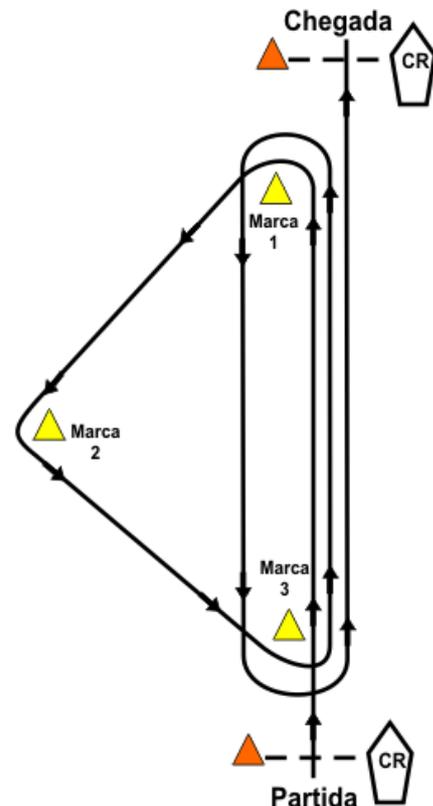
Percurso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 03
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada