



Yate Clube do Rio de Janeiro

REGATA REI OLAV

28 de agosto de 2011

Classes:

**ORC (GERAL (GPH até 690) e 700), BRA-RGS
(cat.1 e 2)
e BICO DE PROA (A e B)**

**ORGANIZAÇÃO:
Iate Clube do Rio de Janeiro**



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente ao balcão de serviço de café na varanda social do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

28/08 Regata.

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira para as classes será uma bandeira branca.

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

A opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis amarelas.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável encarnada na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será o barco da Comissão de Regata e a marca de partida na outra extremidade.

10.2 Partida única para todas as classes.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos do seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.



Yate Clube do Rio de Janeiro

13 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 17:00 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - CALCULO DE TEMPO:

Classe ORC:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (PLT e PLD).

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

Classe BICO DE PROA (A e B):

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

Obs.: Será feito uma simulação de resultado para acompanhamento e estatística para a classe IRC.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

A CR usará o canal 77 para comunicação de desistência da regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe desde que o mínimo de 3 (três) barcos inscritos por classe. **Não haverá premiação para a classe IRC.**

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 28 de agosto de 2011, às 17:00 no Salão Marlim Azul.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
28/08	01:53	1.2
	08:43	-0.1
	14:47	1.3
	21:02	0.2



ANEXO 1:

Percorso 1

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia (inflável), localizada a 1 milha de distância da linha de partida na direção do rumo do vento deixando-a por BB.
- c) Montar bóia vermelha de marcação de canal (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BB
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

Percorso 2

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia (inflável), localizada a 1 milha de distância da linha de partida na direção do rumo do vento deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras todas as marcas, deixando-a pôr BB
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

Percorso 3

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- b) Montar bóia (inflável), localizada a 1 milha de distância da linha de partida na direção do rumo do vento deixando-a por BB.
- c) Montar bóia Sul da Milha, deixando-a pôr BB.
- d) Chegada – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.

Percorso 4:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Ilha do Pai, deixando-a pôr BE.
- c) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 5:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras todas as marcas, deixando-a pôr BB.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.

Percorso 6:

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e bóia.
- b) Montar Bóia (ferro) de sinalização nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BB.
- c) Montar bóia vermelha de marcação de canal (partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre a CR e bóia.

Percorso 7:

BARLA SOTA (NUMERO DE PERNAS A SER INFORMADO NO QUADRO NA POPA DA CR)