

INSTRUÇÕES DE REGATA

Regata Oscar Mattoso Maia Equipes

Classe: Optimist (Equipes)





8 de outubro de 2011

APOIO



ORGANIZAÇÃO



1. REGRAS:

A **Regata** será disputada pelas regras da ISAF 2009/2012, determinações da CBVM e FEVERJ, Regras da Classe Optimist e Instruções de Regata.

- 1.1 Fica valendo o regulamento da geral da ABCO.
- 1.2 Será aplicado a regra alternativa de arbitragem D2.3(a) "Procedimento de protesto com bandeira única".



INSTRUÇÕES DE REGATA

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1. Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada no Quadro Oficial de Avisos antes das 09:00h do dia da regata, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia da regata.
- 3.2. Alterações nas Instruções Suplementares de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água pelo arbitro geral depois de içada a bandeira 3ª Substituta.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1. O Campeonato por equipes terá a participação de 12 equipes (anexo 2) que serão divididas em dois grupos.
- 4.2. Cada equipe será formada por 4 competidores, sendo possível inscrever um competidor reserva.
- 4.3. 1ª Fase: As equipes se enfrentaram num todos contra todos dentro de seu grupo (anexo 2).
- 4.4. As duas primeiras equipes de cada grupo se enfrentam numa regata semifinal. A primeira colocada do grupo 1 enfrentará a segunda colocada do grupo 2 e vice versa.
- 4.5. Os vencedores da semifin<mark>al se enfrentam numa re</mark>gata final <mark>enqu</mark>anto os perdedores irão disputar o terceiro e quarto lugares.
- 4.6. O Chefe dos Umpires pode<mark>rá alterar o formato da co</mark>mpetição, p<mark>or qu</mark>alquer motivo. Entre as alternativas de alteração estão:
- 4.7. Encerrar a primeira fase após a décima segunda regata, e a pontuação dessa fase será de acordo com a regra D4.3. Anular a primeira fase e iniciar um campeonato de eliminação simples de acordo com o anexo 3.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 5.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, embarque e desembarque.
- 5.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

6. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Data de regata

Dia	Horários	Eventos
Sabado, 8/10	9:00h	Reunião de comandantes
	10:00h	Inicio das Regatas
	19:00h	Cerimônia de premiação

- 5.2. O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 10:00h.
- 5.3. Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

7. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será com o símbolo da classe Optimist na cor preta com o fundo branco.

8. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na Enseada de Jurujuba, Niterói.

9. PERCURSOS:

O diagrama Anexo mostra o percurso trapezoidal reduzido, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

10. MARCAS DE PERCURSO:

9.1. As marcas de percurso 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.



INSTRUÇÕES DE REGATA

9.2. As marcas de partida serão entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja na embarcação da CR do lado de boreste e bóia do lado de bombordo da linha e as marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor cinza na outra extremidade.

11. PARTIDA:

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja com as letras CR em azul, sobre o barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável de cor cinza).
- 10.2. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4. Quando a Comissão de regatas iça a bandeira V nos dois minutos que antecedem o sinal de partida, significa que um ou mais barcos, ou qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.
- 10.5. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

13. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

14. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1. O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2. Serão considerados DNF os barcos que <mark>não cheg</mark>arem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1. Conforme recomendação da IODA (International Optimist Dingue Association) a regra 61.1 (a) da Seção A, Parte 5 das regras de regata da ISAF 2009/2012 é alterada, conforme o texto abaixo, para a Classe Optimist.
 - "Um barco que tem a intenção de protestar deve sempre informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu protesto se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou que tenha presenciado, deve na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar "Protesto" e expor visivelmente uma bandeira vermelha, mantendo-a, obrigatoriamente, exposta até que não mais esteja em regata".
- 14.2. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.3. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.4. Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 14.5. Infrações as instruções 17, 18 e 21 não serão passíveis de protestos por barcos. Isto altera a regra 60.1(a). Penalidades para infrações a essas instruções poderão ser menores que a desclassificação, se a CP assim decidir.

16. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 15.1. A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras de Regatas a Vela. Um Júri da Comissão de Protesto (nomeado pela CEOPT-RJ), com a bandeira AMARELA irá fiscalizar seu cumprimento com auxilio de um bote inflável;
- 15.2. Barcos sem numeral ou que infringirem a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1.



INSTRUÇÕES DE REGATA

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Além das Regras da Classe 4.2(A) e (B), 4.3(A) e (B), cada barco deve ter a bordo um remo com uma superfície mínima de 0,025m2 preso ao barco com um cabo, e todo competidor deverá ter um apito amarrado ao salvavidas.

Sempre que estiver na água o competidor deverá <mark>usar equipamen</mark>to de flutuação pessoal. Uma roupa de borracha ou impermeável não à um equipamento de flutuação pessoal. Se o equipamento de flutuação pessoal de um tipo de inflar, sempre que estiver na água este deve estar totalmente inflado. Isso altera a REGRA DE REGATA VELA

18. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

19. BARCOS DE APOIO:

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

20. PREMIAÇÃO:

- 19.1. Serão premiadas as 03 (três) primeiras equipes.
- 19.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 8 de outubro de 2011, logo após a regata no Bar da Praia ou na Boite do Clube Naval Charitas.

21. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série a regata, tanto em terra quanto a bordo, como conseqüência da participação no evento.

22. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN) no PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO);

Latitude: 22°53′,8S Longitude: 043°10′,0W Fuso: +03.0 Ano: 2011 Instituição: DHN 26 Componentes Nível Médio: 0.69 Carta: 1515

Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 08/10	06:51	0.2
	12:34	1.0
(19:19	0.4
	The same of the sa	



INSTRUÇÕES DE REGATA

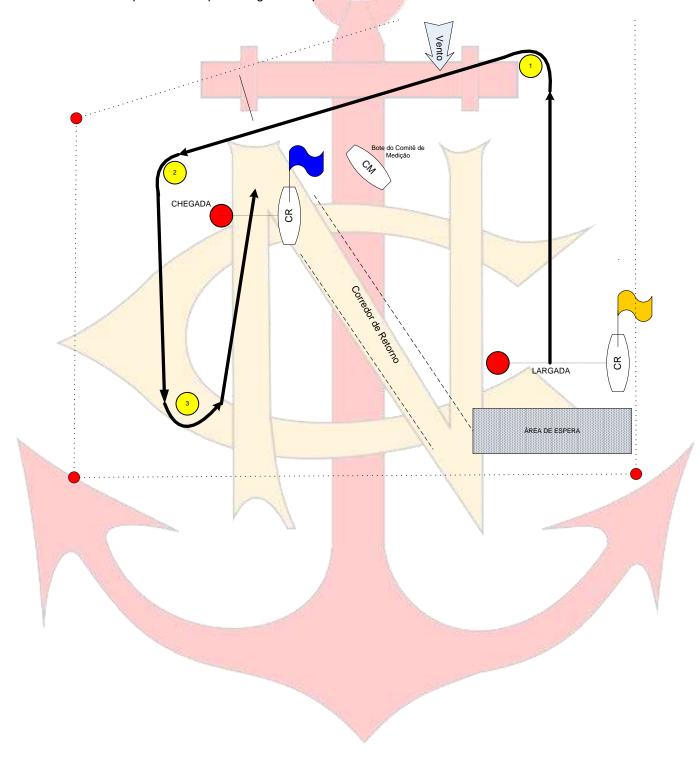
ANEXO 1 - PERCURSO

Percurso trapezoidal adotado pela Classe Optimist.

Largada – 1 – 2 – 3 – Chegada Marcas 1, 2 e 3 devem ser deixadas por bombordo.

Ângulos são aproximados.

A raia será armada para um tempo de regata de aprox. 7 minutos





INSTRUÇÕES DE REGATA

ANEXO 2 Formato da Competição

	G1		G2
Ranking	Equipe	Ranking	Equipe
1	CNC1	2	ICRJ1
4	ICRJ2	3	ICB1
5	CNC2	6	ICRJ3
8	CNP	7	ICRJ4
9	ICB2	10	RYC
12	CNC3	11	CC

1a Fase - Todos contra todos

; - 10u05 (; - Touos contra touos							
R1	CNP	Χ	CNC1					
R2	ICRJ2	Χ	CNC2					
R3	ICRJ4	Χ	ICRJ1					
R4	ICB1	Χ	ICRJ3					
R5	ICB2	Χ	CNC1					
R6	CNC3	Χ	ICRJ2					
R7	RYC	Χ	ICRJ1					
R8	CC	Χ	ICB1					
R9	ICB2	Χ	CNP					
R10	CNC2	Χ	CNC3					
R11	RYC	Χ	ICRJ4					
R12	ICRJ3	Χ	CC					
R13	CNC1	Χ	CNC2					
R14	CNC3	Χ	CNP					
R15	ICRJ1	Χ	ICRJ3					
R16	CC	Χ	ICRJ4					
R17	ICB2	Χ	ICRJ2					
R18	CNC1		CNC3					
R19	RYC	Χ	ICB1					
R20	ICRJ1	Χ	CC					
R21	CNP	Χ	ICRJ2					
R22	CNC2	Χ	ICB2					
R23	ICRJ4	Χ	ICB1					
R24	ICRJ3							
R25	CNC3							
R26	CNP							
R27	CC							
R28	ICRJ4							
R29	ICRJ2							
R30	ICB1	Χ	ICRJ1					

2a Fase: Semifinal

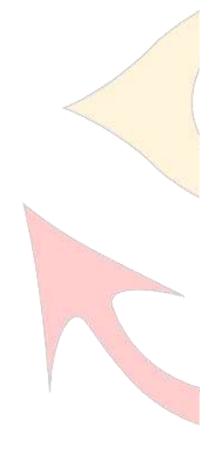
R31 1 G1 x 2 G2 R32 2G1 x 1 G2

3a Fase: Final

Venc. Venc R33 R31 x R32

Perd.

R34 R31 x Perd R32





INSTRUÇÕES DE REGATA

ANEXO 3 - Formato alternativo.

