

***TORNEIO  
ROBERTO BUENO***

***CLASSES: STAR e HPE***

***03 e 04 de março de 2012***

***ORGANIZAÇÃO  
late Clube do Rio de Janeiro***

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1	Data	
	03/03	Regatas
	04/03	Regatas

05.2	Número de regatas programadas:	
	Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
	quatro regatas	máximo duas por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

05.4 No último dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da classe será:

#### CLASSES:

Star  
HPE

#### BANDEIRAS:

Branca com o símbolo da classe Star  
Branca com o símbolo da classe HPE

### 07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1. Marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis CILINDRICAS de cor ENCARNADA

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável AMARELA.

### 10 - PARTIDA:

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da respectiva CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### **11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

### **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

### **13 - LIMITES DE TEMPO:**

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

### **14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

### **15 - PONTUAÇÃO:**

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

### **17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO**

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

### **18 - PREMIAÇÃO:**

18.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros na Classificação Geral de cada classe os primeiros das categorias: B e C na classe Star.

18.2 A Cerimônia de Premiação com data e local a serem confirmados.

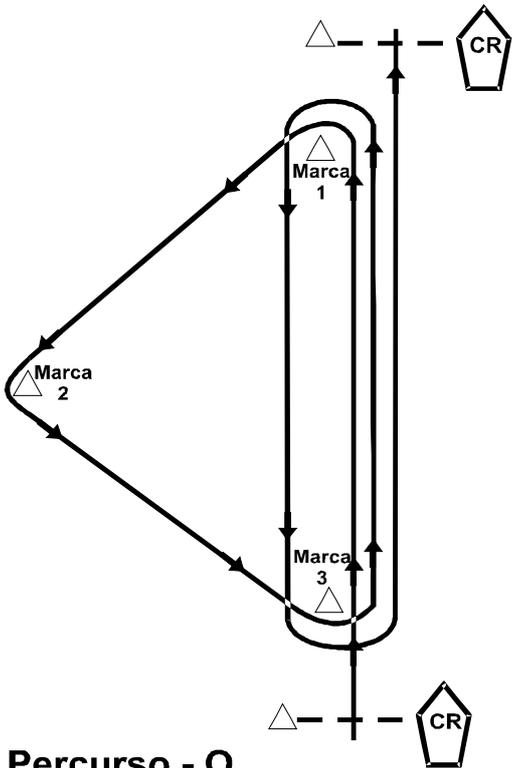
### **19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

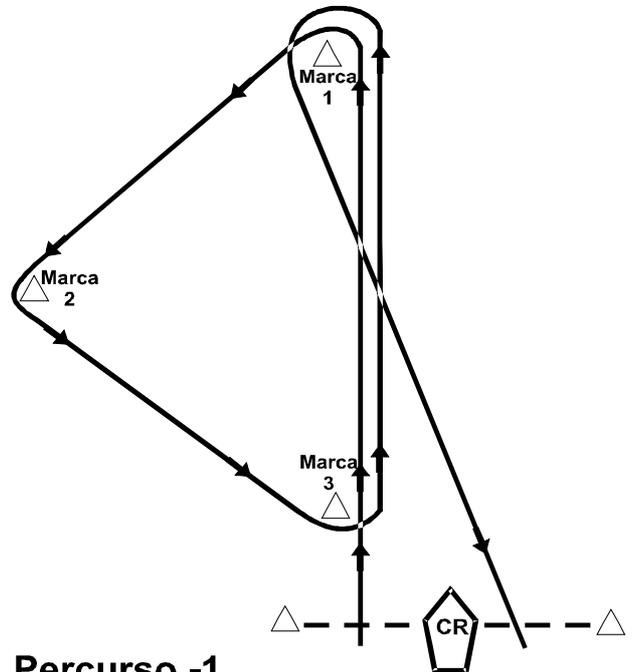
### **20 - TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>03/03</b>	00:51	1.0	<b>04/03</b>	01:08	1.1
	05:54	0.5		06:41	0.4
	12:09	0.9		12:41	1.0
	18:11	0.3		18:58	0.2

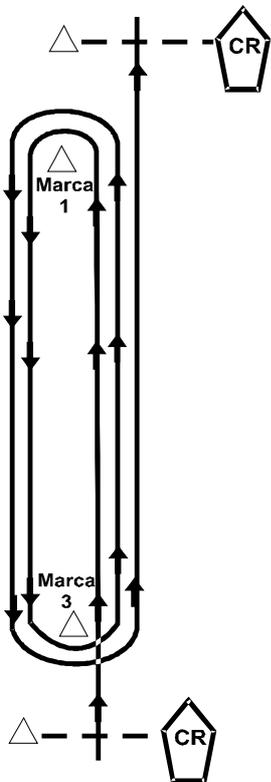
# ANEXO



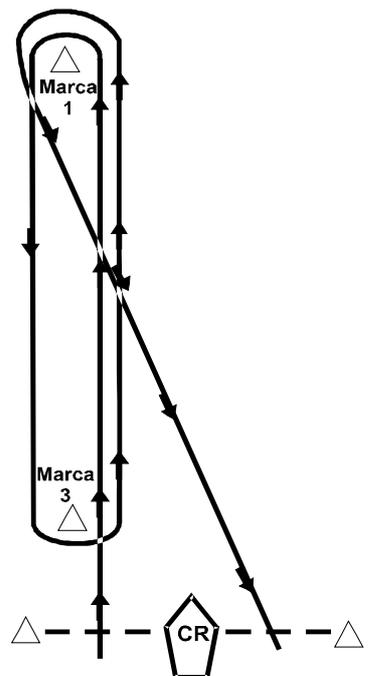
**Percurso - 0**  
**Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada**



**Percurso - 1**  
**Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada**



**Percurso - 3**  
**Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada**



**Percurso - 4**  
**Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada**