



Yate Clube do Rio de Janeiro

COPA INVERNO ***(3ª etapa da Copa ICRJ)***

CLASSES MONOTIPOS

21, 22, 28 e 29 de julho de 2012

Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 - REGRAS:

01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela.

01.2 A Regata só será válida para cada classe se tiver um mínimo de 3 (três) barcos inscritos em cada uma.

01.3 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

| | | |
|------|----------------|------------|
| 05.1 | Sábado, 21/07 | Regata (1) |
| | Domingo, 22/07 | Regata (2) |
| | Sábado, 28/07 | Regata (1) |
| | Domingo, 29/07 | Regata (2) |

05.2 Número de regatas programadas:

| | |
|------------------|-------------------------|
| Nº de Regatas | Nº Regatas por dia |
| 6 (seis) regatas | máximo 2 (duas) por dia |

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata dos dias 21 e 28/07/11 serão às 14:00h e a dos dias 22 e 29/07/12 serão às 13:00h

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h dos dias 22 e 29/07/12.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Star
J/24 e HPE
Ranger 22, Velamar 22 e Veleiros 23
470 e 420
Snipe
Laser (Std.) e Finn
Laser Radial e 4.7
Dingue
Byte
Neil Pryde RS:X

BANDEIRAS:

Classe Star
Classe J/24
Ranger 22
420
Snipe
Laser Std e Finn
Laser Rad. E 4.7
Dingue
Bandeira Branca
RS:X

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 O diagrama no anexo mostra o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

9.1 As marcas serão:

- **CLASSES: STAR, J/24, RANGER 22, VELAMAR 22 E VELEIROS 23:**

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.



Yate Clube do Rio de Janeiro

• DEMAIS CLASSES:

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndrica de cor encarnada.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável triangular de cor LARANJA na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

| Sinal | bandeira; sinal sonoro | minutos antes do início |
|------------|-------------------------------------|-------------------------|
| Atenção | da classe; 1 som | 3 |
| Preparação | P, I, Z ou Preta; 1 som | 2 |
| 1 Minuto | Sinal de Preparação removido; 1 som | 1 |
| Partida | bandeira da Classe Removida; 1 som | 0 |

| SINALIZAÇÃO | | |
|------------------------|---------|-----------|
| VISUAL (BANDEIRAS) | SONORA | TEMPO |
| ATENÇÃO | ↑ Sobe | 3 Minutos |
| PREPARAÇÃO ou ou ou | ↑ Sobe | 2 Minutos |
| ou ou ou | ↓ Desce | 1 Minutos |
| LARGADA | ↓ Desce | 0 |

Obs.1: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (seqüencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 É requerido que duas regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

15.2 Não haverá descarte

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.



Yate Clube do Rio de Janeiro

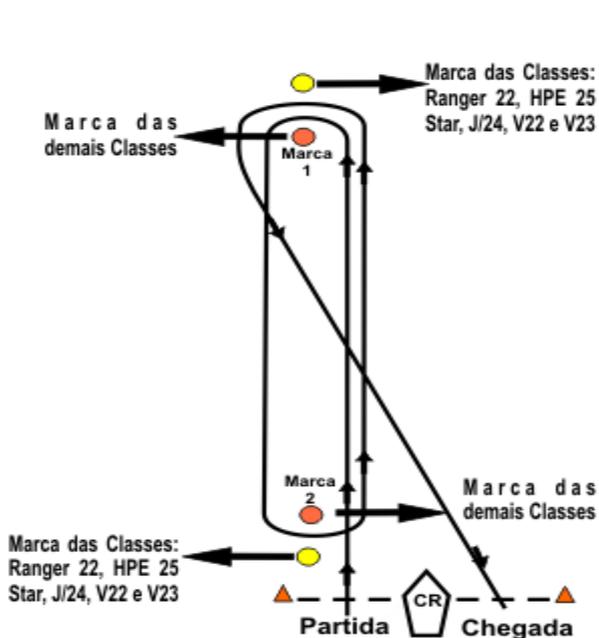
17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

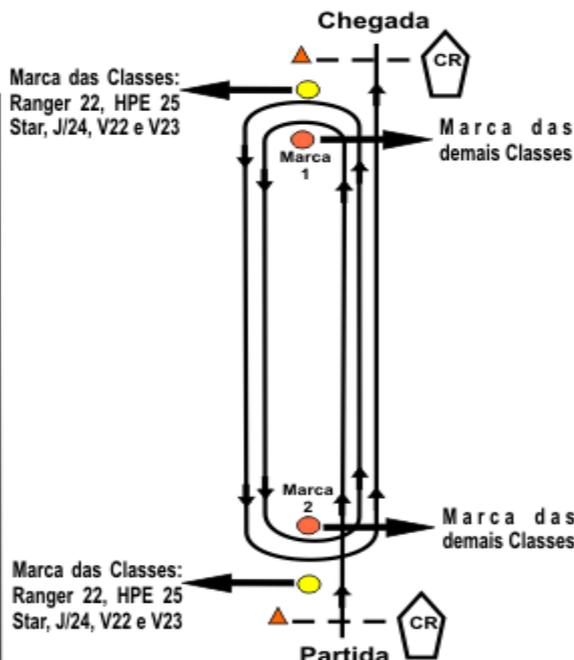
18 - TABUA DE MARÉ:

| DIA | HORA | ALT. |
|-------|-------|------|-------|-------|------|-------|-------|------|-------|-------|------|
| 21/07 | 03:39 | 1.2 | 22/07 | 04:11 | 1.2 | 28/07 | 00:34 | 0.7 | 29/07 | 00:45 | 0.8 |
| | 10:41 | 0.0 | | 11:23 | 0.1 | | 05:00 | 0.3 | | 06:04 | 0.2 |
| | 16:23 | 1.3 | | 16:56 | 1.2 | | 13:30 | 1.0 | | 14:02 | 1.1 |
| | 23:00 | 0.3 | | 23:47 | 0.4 | | 18:00 | 0.5 | | 19:04 | 0.5 |

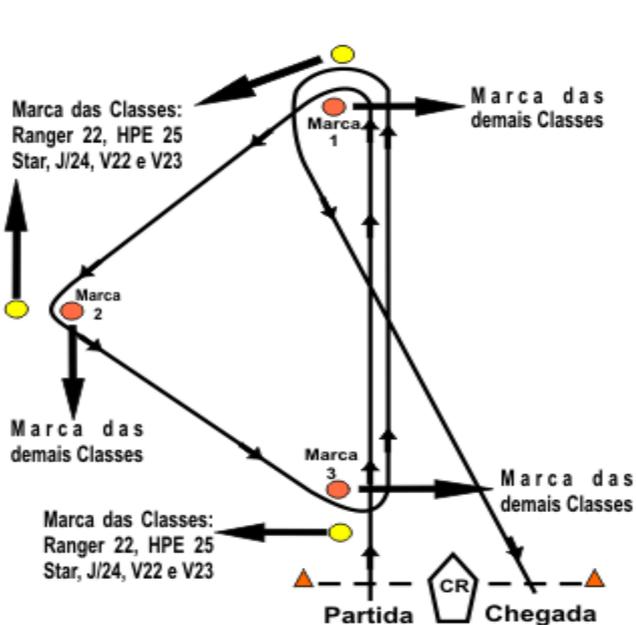
ANEXO



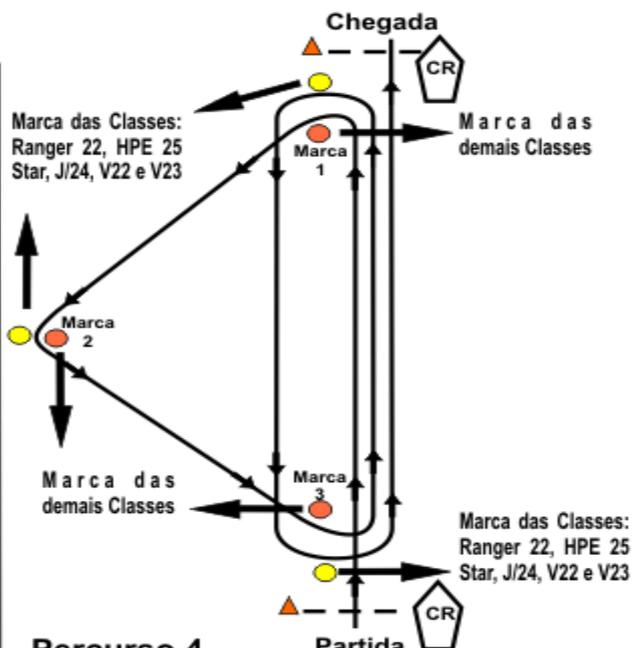
Percurso 1
Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada



Percurso 2
Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



Percurso 3
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso 4
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada