



# Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

## IV Copa FreeWind

*Classes: Geral (Open), Raceboard (Masc. e Fem.), Formula Experience One Design (FEOD), Formula Windsurf (FW), Slalom, Estreante (Masc. e Fem.), Start (Masc. e Fem.) e Kitesurf (Course Racing)*

4 e 5 de agosto de 2012



**FreeWind**  
ESCOLA DE WINDSURF

APOIO



FEVERJ



[www.upwind.com.br](http://www.upwind.com.br)

UPWIND



CBVM

NITERÓI – RJ - BRASIL

ORGANIZAÇÃO





# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1. REGRAS

- 1.1. A Regata será governada pelas regras da ISAF 2009/2012, da FW, FEOD, Raceboard, Slalom e demais classes tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
- 1.2. Determinações da CBVM, ABWS, ABK e Regras das Classes.

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo a entrada da guarderia de pranchas do Clube Naval Charitas.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

### 5. PROGRAMA DE REGATAS:

#### 5.1. Datas das Regatas:

Dia	Horários	Eventos
Sabado, 4/08	11:30h	Reunião de velejadores
	13:00h às 17:00	Regatas
	Após o Windsurf	Regatas de Kitesurf
Domingo, 5/08	10:00h às 17:00	Regatas
	Após o Windsurf	Regatas de Kitesurf
	18:00h	Cerimônia de premiação

#### 5.2. Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia:
6 (seis) regatas	máximo 3 (três) por dia.
2 (duas) regatas Kitesurf	máximo 2 (duas) por dia.

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do dia será às 13:00h.
- 5.4. No último dia de regata, 5/08/2012, nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.
- 5.5. As regatas de Kitesurf começarão logo após as últimas regatas de windsurfe programadas para o dia.

### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras serão Vermelha, Amarela e Verde ou Recom:

Sinalização e Procedimentos:

4 Minutos		
4 Minutos		Sobe bandeira vermelha com um sinal sonoro.
3 Minutos		Desce bandeira vermelha sem sinal sonoro.
2 Minutos		Sobe bandeira amarela com sinal sonoro.
1 Minuto		Desce bandeira amarela sem sinal sonoro.
Partida		Sobe bandeira verde com sinal sonoro.



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

Bandeiras Especiais:		
RECON		As REGATAS que não PARTIRAM estão RETARDADAS

As bandeiras das categorias serão:

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Start e Estreantes (masculino e feminino)	GRUPO 1 com fundo branco
Geral (Open), Raceboard, FOD, FW e Slalom	GRUPO 2 com fundo branco
Kitesurf (Course Racing)	GRUPO 3 com fundo branco

### 7. AREA DE REGATA:

A área de regata será na Baía de Guanabara – Rio de Janeiro e enseada de Jurujuba e proximidades ilustrada no anexo 1. O evento terá sede e secretaria no Clube Naval Charitas.

### 8. PERCURSOS:

- 8.1. Os diagramas no anexo 2 mostram os percursos entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

### 9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas 1 e 2 serão bóias infláveis de cor amarela ou laranja.  
9.2. As marcas de partida e chegada serão embarcação da Comissão de Regata com a bandeira de cor laranja e uma bóia inflável de cor laranja ou amarela na outra extremidade.

### 10. PARTIDA:

- 10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF. A bandeira para o sinal de atenção é a **BANDEIRA VERMELHA**, do sinal de preparação é a **BANDEIRA AMARELA** e o sinal de largada é a **BANDEIRA VERDE**.  
10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo (bóia inflável);  
10.3. Os barcos do Grupo para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;  
10.4. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado com o sinal de partida do Grupo precedente;  
10.5. Um barco que partir depois de decorridos cinco (05) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;  
10.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### 11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

### 12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma boia inflável de cor amarela na outra extremidade.  
12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.  
12.3. Quando na CR de chegada estiver a Bandeira DELTA desfraldada no mastro, isto significa que a Comissão de Regatas tem a intenção de realizar mais uma regata. Todos os barcos devem se dirigir para a área de largada.

### 13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO:

- 13.1. Os limites de tempo serão o seguinte:

Limite de Tempo	Tempo para marca
40 minutos	15 minutos

- 13.2. Se nenhum barco passar pela marca no seu limite de tempo, a regata será anulada.



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

Levando-se em consideração que a Regata de Aniversário da FreeWind preza, principalmente, pelo FAIR PLAY, ficou decidido pela Comissão Organizadora que, após dada a Largada, não haverá em hipótese alguma, disponibilidade para Protestos ou Reclamações.

Cabe aos velejadores levarem em consideração o FAIR PLAY e ajudarem na realização de uma disputa saudável dentro e fora da raia, sem necessidade de uma disputa com total afinco, podendo causar injúrias ao próximo ou, até mesmo, a si próprio.

### 15. PONTUAÇÃO:

- 15.1. Será aplicado o Sistema Linear do apêndice A.
- 15.2. É requerido que 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.
- 15.3. Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.4. Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação da prancha na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.  
**Kitesurf (Course Racing)**
- 15.5. Se as 2 (duas) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do kitesurf na série será a soma de suas pontuações de cada regata e não haverá descarte.

### 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

- 16.1. A comissão organizadora disponibilizará de barcos de apoio durante as Regatas.
- 16.2. Um velejador que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata ou ao Fiscal de Provas, tão logo seja possível.

### 17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiadas as seguintes subdivisões: 3 (três) primeiros da Geral (Open), 3 (três) primeiros da Raceboard Masculino e Feminino, 3 (três) primeiros da Formula Experience One Design (FEOD), 3 (três) primeiros da Formula Windsurf (FW), 3 (três) primeiros da Slalom, 3 (três) primeiros do Estreante Masculino e Feminino, 3 (três) primeiros do Start Masculino e Feminino e 3 (três) primeiros do Kitesurf (Course Racing).

Prêmios serão concedidos como segue:

Classes de Windsurfing		Prêmios
<b>Geral (Open)</b>	premia os 3 primeiros (Velejadores de todas as classes estão incluídos automaticamente e os Prós somente entram nesta categoria)	<b>3</b>
<b>Raceboard</b>	premia os 3 primeiros (pranchas com bolina como RS:X, BIC Techno, etc.)	<b>3</b>
<b>Formula One Design</b>	premia os 3 primeiros (material homologado de FEOD - FE)	<b>3</b>
<b>Formula Windsurf</b>	premia os 3 primeiros (material homologado de FW)	<b>3</b>
<b>Slalom</b>	premia os 3 primeiros (material homologado de Slalom)	<b>3</b>
<b>Estreante</b>	Premia os 3 primeiros novos velejadores em fase de iniciação em competições (qualquer prancha e vela)	<b>3</b>
<b>Start</b>	premia os 3 primeiros velejadores em fase de aula ou recém saído do curso/percurso em través pequeno (qualquer prancha e vela)	<b>3</b>
<b>Kitesurf</b>	premia os 3 primeiros (equipamentos validos para Course Racing)	<b>3</b>
<b>Categorias por gênero:</b>		
<b>Masculino</b>	premia os 3 primeiros para a Raceboard, Start e Estreantes	<b>3</b>
<b>Feminino</b>	premia os 3 primeiros para a Raceboard, Start e Estreantes	<b>3</b>
<b>Total de prêmios:</b>		<b>33</b>

- 17.2. A entrega de premios será no dia 5 de agosto de 2012, logo após as regatas ou no mais tardar às 18:00 horas, no Bar da Praia.

- 17.3. **Haverá provas de SUP onde serão premiados as 3 (três) colocações no Masculino e Feminino.**

### 18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 19. TÁBUA DE MARÉ:

As marés foram obtidas através da "Tábuas das Marés" emitida pela DIRETORIA DE HIDROGRAFIA E NAVEGAÇÃO (DHN) no PORTO DO RIO DE JANEIRO - ILHA FISCAL (ESTADO DO RIO DE JANEIRO);

Latitude: 22°53',8S

Longitude: 043°10',0W

Fuso: +03.0

Ano: 2012

Instituição: DHN

26 Componentes

Nível Médio: 0.69

Carta: 1515

Dia	Hora	Alt.(m)	Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 4/08	3:24	1.3	DOM 5/08	04:04	1.3
	10:49	0.1		11:23	0.2
	16:00	1.2		16:30	1.2

### ANEXO 1



Raia para ventos do quadrante de Sudoeste em vermelho  
Raia para ventos do quadrante Leste em amarelo



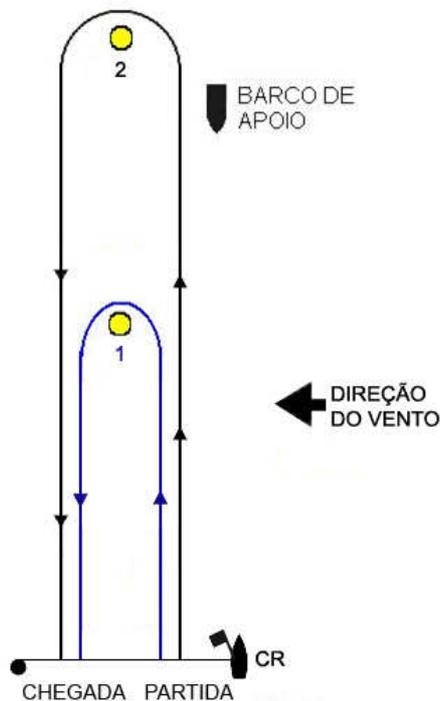
# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### ANEXO 2

#### Percurso 1 – Traves

<b>Geral e demais classes</b> <b>Partida, Boia 2 e Chegada</b>	<b>Start e Estreantes</b> <b>Partida, Boia 1 e Chegada</b>
---	---



#### Percurso 2 – Traves

<b>Geral e demais classes</b> <b>Partida, Boias 1, 2, 1 e Chegada</b>	<b>Start e Estreantes</b> <b>Partida, Boia 1 e Chegada</b>
--	---

