




CAMPEONATO ESTADUAL DE EQUIPE

10 de novembro de 2012

late Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA EM EQUIPES


1. REGRAS

- 1.1 A regata será regida pelas 'regras', tais como definidas nas Regras de Regata à Vela da ISAF 2009/2012.
- 1.2 Será aplicado o apêndice D das RRV incluindo-se as regras D2.2 e D2.3(a) – "Procedimento de protesto com bandeira única".
- 1.3 A regra sinal de retardamento RECON  é alterada para: quando sinalizado em terra substitui-se "um minuto" por "não antes de decorridos 30 minutos".
- 1.4 A regra D3.1(b) é alterada de forma que onde se aplicariam 6 pontos de penalidade, 8 pontos serão aplicados.
- 1.5 A regra D4.1 não se aplica.
- 1.6 Em caso de conflito entre o Aviso de Regata e estas Instruções de Regata em Equipes (IRE), prevalece esta última.

2. AVISOS AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão afixados no quadro oficial de avisos localizado próximo à secretaria do evento.

3. ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Alterações poderão ser feitas, oralmente, enquanto na água, antes do tiro de atenção, quando a bandeira Lima  será mostrada. É responsabilidade de cada equipe, obter todas as informações fornecidas. E postadas no quadro de avisos em terra, ao final do dia de regatas.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Será içada no mastro oficial do evento, localizado próximo ao Pier principal do late Clube do Rio de Janeiro.

5. FORMA DE DISPUTA

- 5.1 O campeonato por equipes terá a participação conforme a regra para formação e quantidade de equipes por flotilha segue conforme previsto no estatuto da classe

6. PROGRAMA DE REGATAS

- 6.1 Programação:

Data	Hora	Atividade
10/11 – Sábado	14:00h	Regatas
11/11 - Domingo		Data Reserva

7. BANDEIRAS DE CLASSE

- 7.1 Será usada a bandeira da classe Optimist.

8. ÁREA DE REGATAS E PERCURSOS

- 8.1 A sede do evento será o late Clube do Rio de Janeiro, com as regatas realizadas na Baía de Guanabara.

- 8.2 O Anexo I traz um diagrama do percurso, com a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido para tal, ficando ângulos e tamanho das pernas a critério da CR.
- 8.3 A CR pode mover as marcas do percurso durante as regatas. RRV 33 não se aplica. A alteração de uma marca pela CR não será motivo de reparação. Altera RRV 60.1(b).


9. MARCAS

- 9.1 As marcas 1, 2, 3 e 4 serão bóias infláveis.
- 9.2 As marcas de largada e chegada serão embarcações da CR e uma bóia.


10. PARTIDA

- 10.1 Alterando a regra RRV 26, as regatas partirão conforme a seguinte sinalização:

Sinal	Minutos para partir	Som	Sinal Visual
Atenção	3	Um	Bandeira da Classe é mostrada
Preparação	2	Um	Bandeira "P" é mostrada
Um Minuto	1	Um	Bandeira "P" é removida
Partida	0	Um	Bandeira da Classe é removida

- 10.2 A linha de partida será delimitada na extremidade de BE por mastro na embarcação da CR mostrando uma bandeira alaranjada  e marca de partida na extremidade de BB.
- 10.3 Um barco que não tenha partido, após decorridos 2 minutos de seu sinal de partida, será considerado DNS sem audiência. (altera as RRV A4 e A5).
- 10.4 Uma chamada individual será sinalizada conforme a RRV 29.1, exceto que a bandeira "X" será mostrada no máximo por 2 minutos após o sinal de partida. Altera a RRV 29.1.
- 10.5 Os barcos da CR poderão manter posição no alinhamento de partida usando motor.

11. CHEGADA

- 11.1 A linha de chegada será delimitada a boreste pelo mastro da embarcação da CR mostrando uma bandeira alaranjada  e a bombordo por uma marca de chegada.
- 11.2 Após completar a regata, os barcos deverão se dirigir imediatamente para a área reservada aos técnicos ou de volta para o clube, mantendo-se afastado da área de regatas e não interferindo com as demais regatas em andamento.

12. LIMITES DE TEMPO E CANCELAMENTO DE REGATA

- 12.1 O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de 20 (vinte) minutos.
- 12.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 5(cinco) minutos após a chegada do primeiro colocado. (altera as RRV 35).
- 12.3 A CR poderá cancelar uma regata por qualquer motivo. Isto altera a RRV 32.

13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 13.1 Para efetuar um protesto, ou pedido de reparação, que não os previstos nas RRV D2.2(a), os competidores devem informar a um árbitro ou à CR, imediatamente após chegar. Quando apropriado, o júri irá ouvir o protesto, ou pedido de reparação, ainda na água.
- 13.2 Um barco pedindo reparação deverá mostrar uma bandeira vermelha e informar a um árbitro imediatamente.
- 13.3 O tempo limite para apresentação de protestos por um competidor é de 2 minutos, após chegar e parar na CR. O tempo limite de protesto do JURI é de 60 minutos após o último barco terminar a última regata do dia.
- 13.4 Uma audiência pode não ser realizada, se o seu resultado não influenciar a passagem para a próxima fase. Isto altera a RRV 63.1
- 13.5 Quando uma audiência em terra for necessária, sua programação será divulgada, até 30 minutos após o prazo para entrega de protestos.

14. PONTUAÇÃO

- 14.1 Um barco OCS que não retornou para largar corretamente será considerado como tendo ganho uma vantagem de acordo com a regra D3.1(b)

14.2 A regra D3.1(b) é alterada de forma que onde se aplicariam 6 pontos de penalidade, 8 pontos serão aplicados.

15. SEGURANÇA – CHECK IN / CHECK OUT

- 15.1 Haverá check-in/check-out de rampa, acompanhado pelo capitão de flotilha. Barco(s) com problema(s) de segurança poderá(ão) ser impedido(s) de descer até que cumpram as normas da classe, sob pena de receberem punição de cinco pontos na primeira regata do dia
- 15.2 Barcos que se retirem da regata devem notificar embarcações da CR ou a organização tão logo seja possível.
- 15.3 Todo barco deve ter a bordo um remo com área da pá de no mínimo de 0,025m² amarrado ao barco e o velejador um apito amarrado ao colete de flutuação.
- 15.4 Havendo necessidade de socorro, um velejador deve apitar e acenar com o remo ou braço. A CR se reserva ao direito de prestar assistência a velejador que necessite de socorro, independente da vontade deste. Isto não será motivo de reparação (altera a regra 62.1 (a)).

16. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO OU EQUIPAMENTOS

- 16.1 Um barco ou equipamento pode ser inspecionado a qualquer tempo para verificar a adequação às regras da classe, Aviso e IR.

17. LIXO

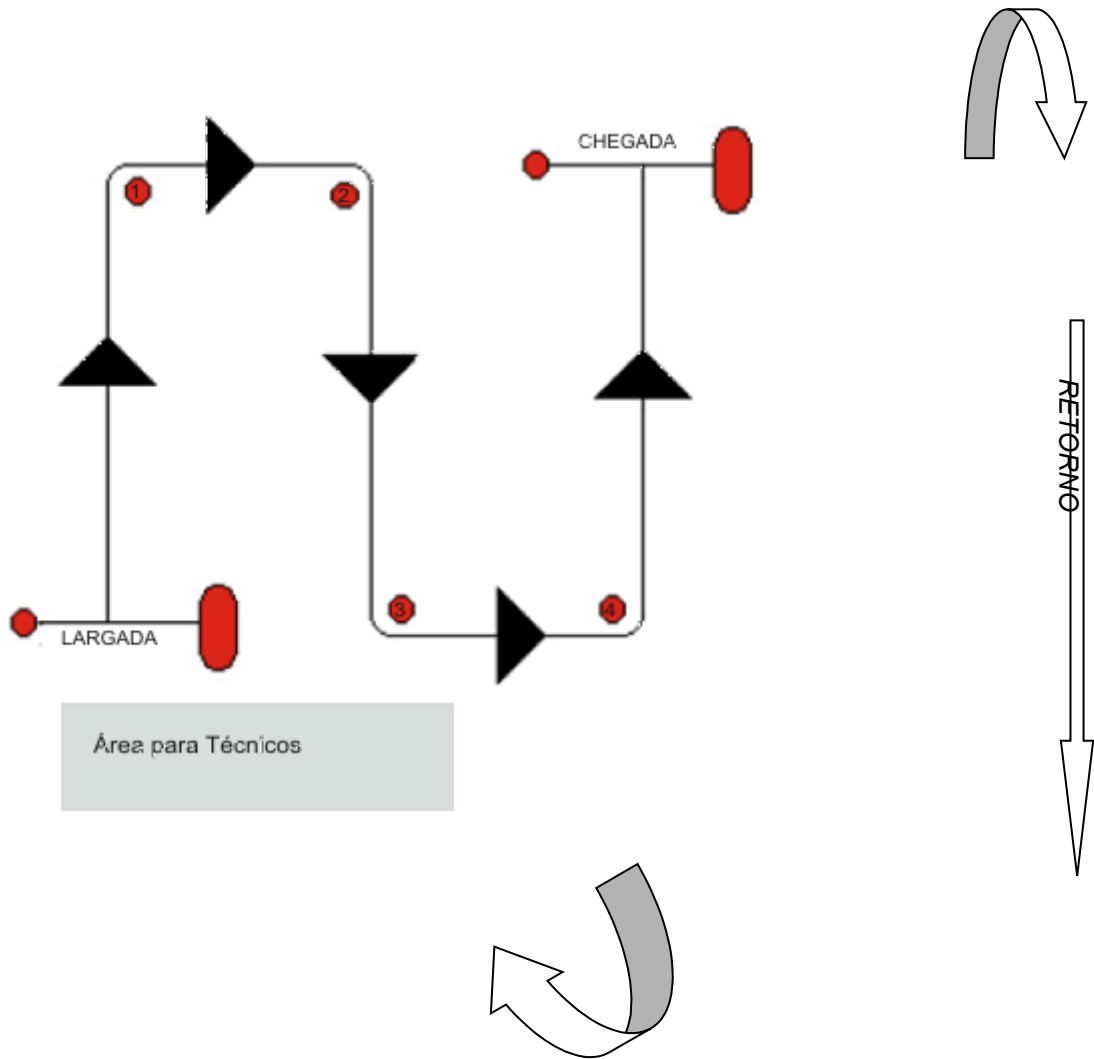
- 17.1 Os competidores não devem jogar lixo na água. Este deve ser depositado nos barcos de apoio, nos barcos da organização do evento e/ou esvaziado nas lixeiras do ICRJ.

18. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A organização, patrocinadores e demais entidades envolvidas não aceitarão qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

ANEXO I

Percurso trapezoidal adotado pela Classe Optimist.
Ângulos são aproximados.



ANEXO II

GRUPO A:

GRUPO B:

O Campeonato será disputado em 2 estágios

1º ESTÁGIO

1		X	
2		X	
3		X	
4		X	
5		X	
6		X	
7		X	
8		X	
9		X	
10		X	
11		X	
12		X	

ANEXO II

2º ESTÁGIO

As Equipes classificadas serão assim designadas:

- **PRIMEIRO COLOCADO:** Grupo A A1
- **SEGUNDO COLOCADO:** Grupo A A2
- **PRIMEIRO COLOCADO:** Grupo B A3
- **SEGUNDO COLOCADO:** Grupo B A4

1	A3	A2
2	A4	A1
3	A3	A1
4	A2	A4
5	A1	A2
6	A4	A3

- **PRIMEIRO COLOCADO:**
- **SEGUNDO COLOCADO:**
- **TERCEIRO COLOCADO:**
- **QUARTO COLOCADO:**