



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **REGATA NEPTUNUS**

## **CLASSES:**

**ORC, BRA-RGS (CAT.1 e 2), J/24 e HPE**

**16 de dezembro de 2012**

## **ORGANIZAÇÃO:**

**Yate Clube do Rio de Janeiro**



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 11:00 do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data

Domingo, 16/12 13:00

05.2 Haverá apenas uma regata.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h do dia da regata.

### 06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

BANDEIRA	CLASSE
G 1	ORC, BRA-RGS (CAT.1)
G 2	BRA-RGS (CAT.2), J/24 e HPE

### 07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

A opções de percursos estão descritas no Anexo 1.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis amarelas.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada na outra extremidade.

### 10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a Regra 26; com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

10.3 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.4 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### 11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## **13 - LIMITES DE TEMPO:**

Os barcos que não chegarem até as 18:00 do dia 16/12/12 serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

## **14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **b) CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:**

### **Classe ORC:**

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMF-OFFSHORE) independente do local de realização, de acordo com as regras ORC em vigor.

### **Classe BRA RGS:**

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

### **Classe J/24 E HPE:**

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

## **16 - PONTUAÇÃO:**

16.1 É requerido que 1 (uma) regata deve ser completada para que se constitua a série.

16.2 Não haverá descarte.

## **17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **18 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO**

A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata.

## **19 - PREMIAÇÃO:**

19.1 Serão premiados os 5 primeiros ORC Geral, desde que com 10 barcos na raia; RGS A e B, respectivamente os 3 primeiros desde que com 5 barcos na raia por categoria; J/24 e HPE os 3 primeiros (mínimo 5 barcos por classe).

19.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 16 de dezembro de 2011, no ICRJ, a partir das 17:30.

19.3 Haverá Distribuição de camisetas aos participantes.

19.4 A Taça transitória da Copa Neptunus será atribuído ao primeiro barco **ORC** na classificação geral.

## **20 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **21 - TÁBUA DE MARÉ**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>
<b>Dom 16/12</b>	05:30	1.1
	12:56	0.5
	17:15	1.2



## **ANEXO 1**

### **PERCURSO 1:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Saída obrigatória pela Barra Grande.
- 3- Montar bóia lateral (encarnada) de marcação de canal, nas proximidades da Ilha de Cotunduba, deixando-a por BB.
- 4- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BB.
- 5- Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 6- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 2:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Saída obrigatória pela Barra Grande.
- 3- Montar bóia lateral (encarnada) de marcação de canal, nas proximidades da Ilha de Cotunduba, deixando-a por BB..
- 4- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BB.
- 5- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 3:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Saída obrigatória pela Barra Grande.
- 3- Montar Laje das Cagarras por BB.
- 4- Entrada obrigatória pela Barra Grande.
- 5- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 4:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.
- 2- Montar bóia Sul da Milha por BB.
- 3- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas), deixando-a por BB.
- 4- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 5:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.
- 2- Montar bóia lateral (encarnada), partindo do Vão Central rumo 025° 1.3 milhas, deixando-a por BE.
- 3- Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 4- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 6:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Ilha da Laje, entre CR e bóia.
- 2- Montar Parcel das Feiticeiras(todas as boias) por BE.
- 3- Montar bóia cardinal (oeste), nas proximidades da Ilha de Boa Viagem, deixando-a por BE.
- 4- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.

### **PERCURSO 7:**

- 1- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- 2- Montar Ilha do Pai por BB.
- 3- Entrada obrigatória pela Barra Grande.
- 4- Chegada – Nas proximidades da entrada do canal do ICRJ.