

CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE Ranger 22

18, 19, 25 e 26 de maio de 2013

**Organização: Iate Clube Jardim Guanabara
Apoio: Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro**



INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da ISAF 2013-2016.
- 1.2 Determinações da CBVela, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Ranger 22, o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR).
- 1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

2. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

- 2.1 A Regata será aberta a todos os barcos elegíveis da Classe Ranger 22 e os competidores deverão estar em dia com a Classe e sua **Federação Estadual**.
- 2.2 Os barcos elegíveis deverão confirmar a sua inscrição na Secretaria do Campeonato até às 18:00h do dia 18 de maio de 2013, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

3. TAXAS: A seguinte taxa será requerida:

- 3.1 Taxa de Inscrição (FEVERJ) será de R\$ 15,00 por tripulante.
- 3.2 Taxa administrativa será de ICJG R\$ 120,00 (cento e vinte reais)
- 3.3 Todos os competidores elegíveis receberão uma camisa do evento.

4. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo à secretaria do evento.

5. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

6. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 6.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 6.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

7. PROGRAMAÇÃO:

7.1 Dias de Competição:

Sábado,	18/05	Regatas
Domingo,	19/05	Regatas
Sábado,	25/05	Regatas
Domingo,	26/06	Regatas

7.2 Número de regatas programadas:

Regatas	Regatas por dia:
9 (nove) regatas	máximo 3 (três) por dia.

7.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de dos sábados será às 13:00h e aos domingos as 12h.

7.4 No ultimo dia de regata (26/05) nenhum sinal de atenção será feito depois das 15:30h.

8. BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Ranger 22.

9. ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara.

10. PERCURSOS:

10.1 Os percursos serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.

10.2 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

10.3 Poderá haver uma Regata de percurso no primeiro final de semana, as demais serão barla/sota ou triângulos.

11. MARCAS DE PERCURSO:

11.1 As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas (ilhas, lajes, marcas de sinalização,..), serão boias infláveis.

11.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma boia inflável na outra extremidade.

12. PARTIDA:

12.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja e boia inflável.

12.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

12.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12.4 As regatas terão as largadas conforme a Regra 26 das regras de regata da ISAF 2009/2012 (cinco minutos);

13. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

14. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

Será aplicado o APÊNDICE P.

15. CHEGADA:

15.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando bandeira e uma boia inflável.

15.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

16. LIMITES DE TEMPO:

16.1 O limite de tempo de cada regata será de 90 minutos, exceto para regata de percurso, cujo limite será de 150 minutos. .

16.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

17. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

17.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

17.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

18. PONTUAÇÃO:

18.1 São requeridos que 4 (quatro) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

18.2 a) Quando 4(quatro) ou 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

b) Quando 6 (seis) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição do Timoneiro. Tripulantes e equipamentos somente com autorização escrita da Comissão de Regata.

20. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela ABCR22, CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

20.1 Ao final das regatas dos dois sábado, serão sorteados pela ABCR22 dois barcos a serem inspecionados nos itens indicados nos artigos 25, 26 e 27 das Regras da Classe. As inspeções dar-se-ão aos domingos entre 9:30 e 10:30. Caso haja pendências, as mesmas devem ser resolvidas e aprovadas pela ABCR22 até o final do período de protestos do dia da inspeção.

21. LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Os barcos não poderão ser guardados, fora das dependências late Clube Jardim Guanabara, permanecendo na área determinada pela organização do campeonato nos pernoites entre os sábados e domingos.

22. PREMIAÇÃO:

22.1 Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 3º na Classificação Geral.
- 1º ao 3º na categoria B e C.

Premiação por Categoria B e C será realizada caso tenham no mínimo 3 (três) inscritos na Categoria.

- Com até três inscritos na categoria será premiado o 1º colocado;
- Com até cinco inscritos na categoria serão premiados 1º e 2º lugares;
- Acima de cinco inscritos na categoria serão premiados 1º, 2º e 3º lugares.

Categorias: **A, B e C** – são definidos pela classe Ranger 22

22.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 26 de maio de 2013, após a regata no salão do clube.

23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

24 – TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.									
18/05	03:51	0.6	19/05	04:41	0.5	25/05	02:17	1.1	26/05	02:54	1.1
	08:00	0.8		09:43	0.9		09:19	0.0		10:08	0.0
	16:00	0.4		17:02	0.3		15:02	1.3		15:41	1.2
	22:53	0.9		23:38	1.0		22:02	0.3		22:56	0.4

25. MAIS INFORMAÇÕES:

Para mais informação entrar em contato com:

late Clube Jardim Guanabara

Endereço: Rua Orestes Barbosa, 229 – Ilha do Governador – Rio de Janeiro.

Fone: (21) 2466-2223

Fax: Ramal 260

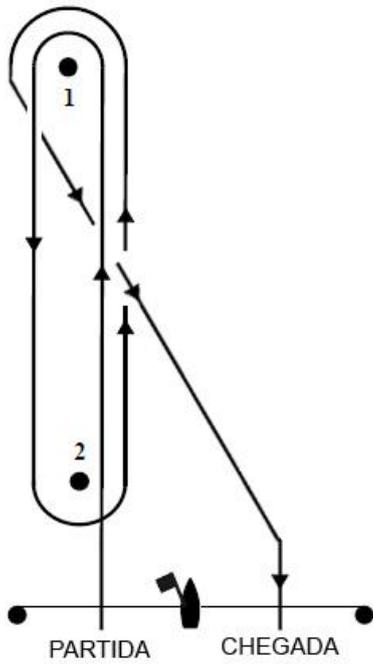
e-mail: icjg@icjg.com.br

e-mail: r22comodoria@yahoo.com.br

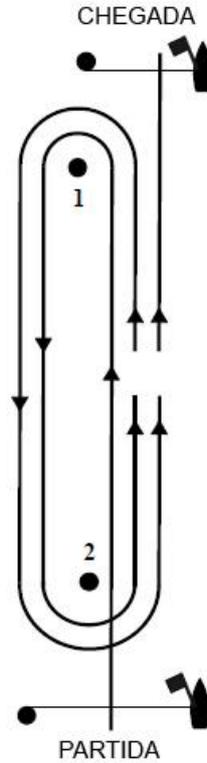
e-mail: feverj@feverj.org.br

ANEXO 1

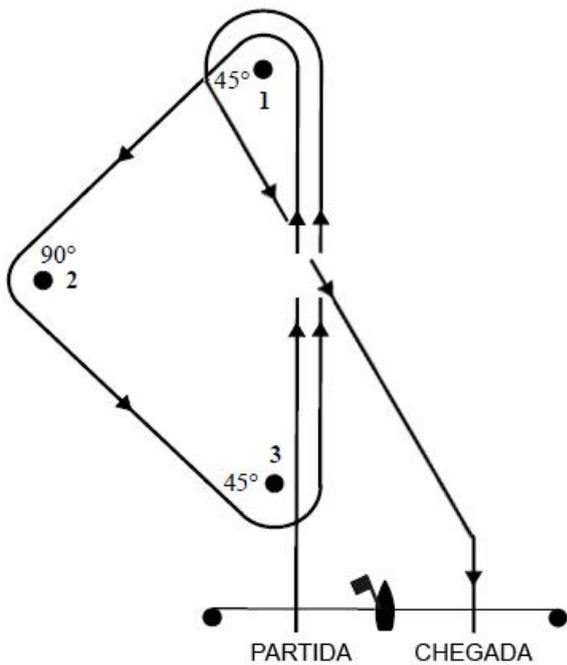
Percurso 1 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-Chegada



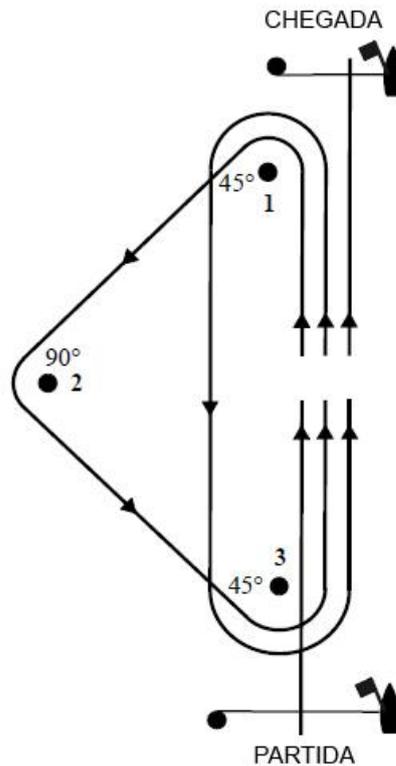
Percurso 2 - Barlavento-Sotavento
Partida-1-2-1-2-Chegada



Percurso 3 - Triângulo Olímpico
Partida-1-2-3-1-Chegada



Percurso 4 - Triângulo-Sotavento
Partida-1-2-3-1-3-Chegada



O percurso 5 será largada entre boia e comissão, montar as quatro boias do parcel das feiticeiras por bombordo, montar boia inflável da largada e chegada entre comissão e boia.