



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **33º CAMPEONATO BRASILEIRO**

## **Classe Ranger 22**

**23, 24, 30 de novembro e 01 de dezembro de 2013**

**ORGANIZAÇÃO**  
**Yate Clube do Rio de Janeiro**



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMAÇÃO DO EVENTO:

#### 05.1 Data

sexta, 22/11	18:00 as 20:00	Medição de velas no Pinguim
	20:00 as 22:00	Assembleia Anual da Classe Ranger22 no Pinguim
sábado, 23/11	09:00 às 18:00	Registro das embarcações
		após as regatas Churrasco por adesão no Pinguim
sábado, 30/11		após as regata Churrasco por adesão no Pinguim

**Obs.: O Custo do Churrasco será de R\$ 150,00 por barco, incluindo os dois sábados e R\$ 15,00 por cada convidado independente do dia.**

### 06 - PROGRAMA DE REGATAS:

#### 06.1 Data

sábado, 23/11	13:00	Regata
domingo, 24/11	12:00	Regata
sábado, 30/11	13:00	Regatas
domingo, 01/12	12:00	Regatas

#### 06.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
09 (nove) regatas	máximo 3 (três) regatas

06.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata dos sábados é às 13:00h e dos domingos é às 12:00h.

06.4 No domingo, dia 24/11 nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

No domingo, dia 01/12 nenhum sinal de atenção será feito depois das 15:00h.

### 07 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Ranger 22.

### 08 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara e Ilhas adjacentes – Rio de Janeiro.

### 09 - PERCURSOS:

09.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09.3 A critério da Comissão de regatas, poderá haver ou não, no máximo uma regata percurso para a série, conforme descrito nos percursos de 7 a 10 do anexo.



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## 10 - MARCAS DE PERCURSO:

10.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.

10.2 As marcas da regata de percurso estão descritas nos percursos de 7 a 10 do anexo.

10.3 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.

## 11 - PARTIDA:

11.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade).

11.2 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

11.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 12 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 13 - CHEGADA:

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## 14 - LIMITES DE TEMPO:

14.1 O limite de tempo para cada regata será de 120 minutos.

14.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

## 15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## 16 - PONTUAÇÃO:

16.1 É requerido que 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.

16.2 a) Quando menos de 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## 18 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO:

Não será permitida a substituição de tripulantes sem autorização escrita da Comissão de Regata.

**19 – MEDIÇÃO:** Todas as velas usadas em regata devem possuir carimbo ou assinatura que atestem a sua medição. Além disso, velas ainda não certificadas poderão ser medidas até as 20:00h do dia 22/11/13, sexta-feira. Todos os dias, após as regatas serão sorteados 2 ( dois ) barcos para checagem do equipamento obrigatório e aderência as regras da classe Ranger 22.



# *Yate Clube do Rio de Janeiro*

## **20 - PREMIAÇÃO:**

20.1 Serão premiados:

- Troféu transitório "Tunico Ribeiro" para o Campeão na classificação geral
- Troféu transitório "Hamilcar Veiga" para o Barco Timoneado pelo seu Proprietário melhor colocado na classificação geral
- Três primeiros colocados na classificação geral e nas categorias "B" e "C".

20.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 01 de dezembro de 2013, logo após o cômputo de resultados, embaixo do Salão Nobre.

## **21 - LOCAL DE PERMANÊNCIA:**

Será obrigatório o pernoite dos barcos da classe Ranger 22 no **Yate Clube do Rio de Janeiro** entre os dias 23 para 24 e 30 para 01, devendo permanecer na área determinada pela organização do campeonato.

## **22 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

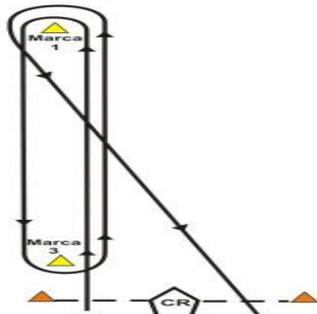
## **23 - TABUA DE MARÉ:**

<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT.</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT</b>	<b>DIA</b>	<b>HORA</b>	<b>ALT</b>
23/11	01:39	0.3	24/11	02:39	0.4	30/11	01:38	1.1	01/12	02:21	1.2
	07:47	1.0		07:51	0.9		08:08	0.2		08:58	0.2
	14:15	0.6		15:13	0.6		14:00	1.1		14:36	1.1
	18:43	1.0		19:26	0.9		20:23	0.1		21:08	0.1

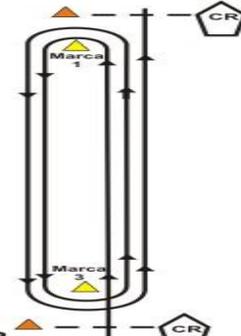


# Yate Clube do Rio de Janeiro

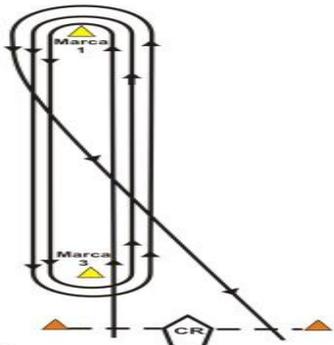
## ANEXO



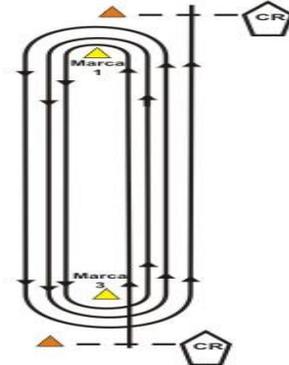
**Percurso - 01**  
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



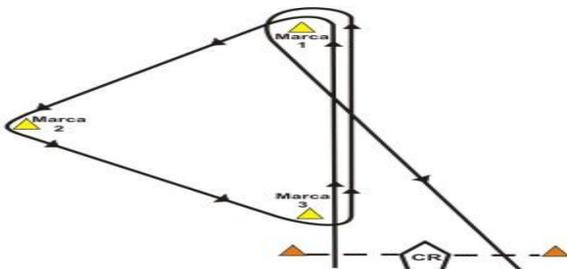
**Percurso - 02**  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



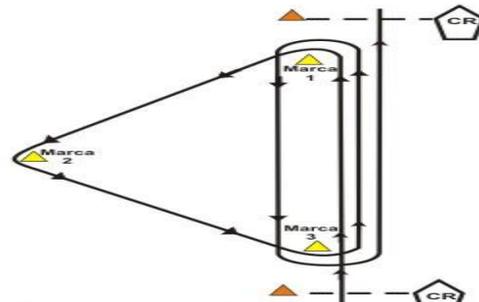
**Percurso - 03**  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - Chegada



**Percurso - 04**  
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



**Percurso - 05**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



**Percurso - 06**  
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada

### Percurso 7

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Ilha de Cotunduba, deixando-a por BB.
- Montar o Parcel das Feiticeiras deixando todas as boias demarcadoras de segurança por BB (par encarnado e par verde)
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

### Percurso 8

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar bóia de Perigo Isolado, próxima à Ilha da Laje, deixando-a por BB,
- Montar o Parcel das Feiticeiras deixando todas as boias demarcadoras de segurança por BB (par encarnado e par verde)
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

### Percurso 9

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

### Percurso 10

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Laje da Cagarra, deixando-a por BE
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.