



Yate Clube do Rio de Janeiro

TAÇA AMIZADE

09 e 10 de novembro de 2013

CLASSES:

**J/24, HPE 25, RANGER 22, VELAMAR 22, SNIPE,
LASER e FINN**

ORGANIZAÇÃO

Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Dia de Competição:

Sábado 09/11	Regatas
Domingo, 10/11	Regatas

05.2 Número de regatas programadas

Regatas	Regatas por dia:
04 regatas	máximo duas por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia é às 13:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

CLASSES:

J/24

HPE

Ranger 22 e Velamar 22

Snipe

Finn

Laser (Std., Rad. e 4.7)

BANDEIRAS:

Classe J/24

Classe HPE

Classe Ranger 22

Classe Snipe

Classe Finn

Classe Laser

07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de na outra extremidade.

10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.



Yate Clube do Rio de Janeiro

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15 - PONTUAÇÃO:

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de proeiros sem autorização escrita da Comissão de Regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 3 primeiros da Classificação Geral de cada classe e os 2 primeiros da categoria B da classe J/24.

18.2 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 10 de novembro de 2013, logo após o cômputo de resultados, embaixo do Salão Nobre.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

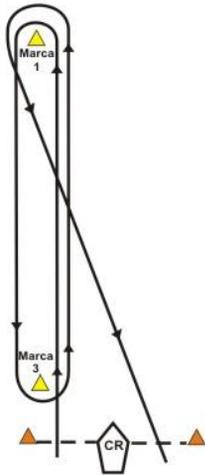
20 - TABUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.	DIA	HORA	ALT.
09/11	10:02	0.8	10/11	10:13	0.8
	11:54	0.9		12:53	0.9
	15:38	0.6		15:47	0.6
	19:13	0.9		20:24	0.9

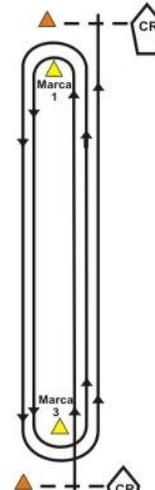


Yate Clube do Rio de Janeiro

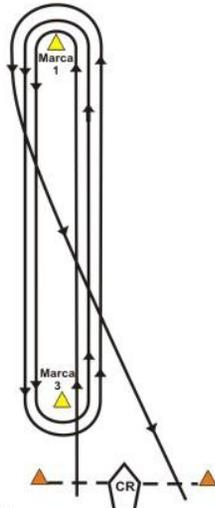
ANEXO



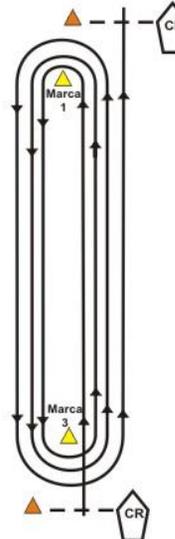
Percurso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



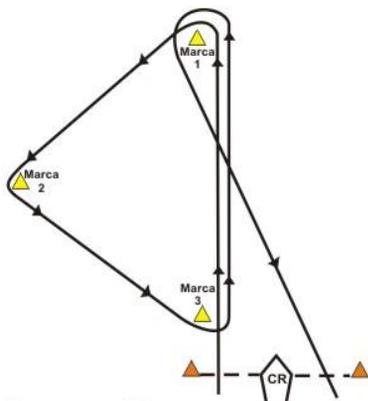
Percurso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



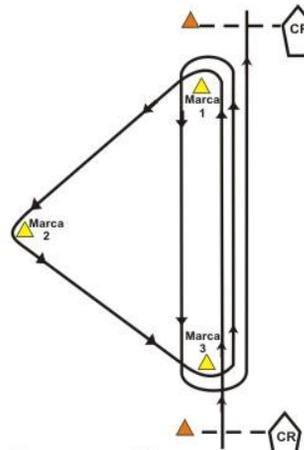
Percurso - 03
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 04
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percurso - 05
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percurso - 06
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada