



## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### **1. REGRAS**

**1.1** O Campeonato será regido pelas regras da ISAF na tradução oficial da CBVela 2013-2016 e regras da Classe Optimist.

**1.2** Em caso de conflito entre o Aviso de Regata e as Instruções de Regata prevalece esta última.

### **2. AVISO AOS COMPETIDORES**

**2.1** Avisos aos competidores serão afixados no quadro de avisos oficial do evento, localizado próximo ao salão principal.

### **3. ALTERAÇÃO NAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

**3.1.** Qualquer alteração nas Instruções de regata poderá ser feita até as 10h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração do programa que será feito até as 19h do dia anterior ao que terá efeito.

### **4. SINALIZAÇÃO EM TERRA**

**4.1** As sinalizações em terra serão feitas no mastro oficial do evento localizado próximo a rampa principal.

**4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

### **5. FORMATO DA COMPETIÇÃO**

**5.1** Para a regata treino, os barcos serão divididos em duas flotilhas:

1ª Partida: Barcos com numeral ímpar – Bandeira Amarela no sinal de atenção.

2ª Partida: Barcos com numeral par – Bandeira Vermelha no sinal de atenção.

**5.2.** Para o campeonato individual os competidores serão divididos em flotilhas amarela e vermelha. Sempre que possível, todas as flotilhas terão o mesmo número de competidores. O número de competidores em cada flotilha é estimado entre 70 e 80. A comissão Organizadora fará a distribuição inicial, como indicado na instrução 5.3. Esta distribuição será fixada no quadro de avisos até as 09:00 do dia 06 de janeiro de 2013.

**5.3** Para a distribuição inicial, os barcos serão divididos de acordo com um ranking fornecido pela ABCO. Cada competidor na lista vai ser colocado numa flotilha na ordem listada na tabela da instrução 5.5.

**5.4** A Distribuição inicial será feita em 06 de janeiro após a conclusão da inscrição.

**5.5** Os competidores serão transferidos para as respectivas flotilhas após as regatas de cada dia, exceto que no primeiro dia se tenha completada apenas uma regata. Se todas as flotilhas tiverem completado o mesmo número de regatas os competidores serão realocados de acordo com sua posição no ranking que inclui as regatas do dia. Se todas as flotilhas não tiverem completado o mesmo número de regatas, a classificação para a redistribuição irá incluir as regatas completadas por todas as flotilhas, numeradas na ordem em que foram completadas. A divisão da flotilha será conforme a seguir:

<b>Posição na súmula de resultados</b>	<b>Flotilha</b>
Primeiro	Amarela
Segundo	Vermelha
Terceiro	Vermelha
Quarto	Amarela
Quinto	Amarela
Sexto	Vermelha
E assim sucessivamente...	

**5.6** Se dois barcos tem a mesma posição, a sua localização na coluna da esquerda serão tomadas a partir da lista de classificação referida na instrução 5.3.

**5.7** A realocação diária será com base nos resultados disponíveis as 20:00 do dia, independentemente de protesto ou pedidos de reparação por resolver.

**5.8** Se no final de um determinado dia todas as flotilhas não tiverem completado o mesmo número de regatas, no dia seguinte, primeiro serão completadas as regatas da flotilha com menos regatas, até que todas as flotilhas tenham o mesmo número de regatas completadas. Então os competidores participarão das regatas subsequentes nas flotilhas alocadas conforme as IR 5.5 e 5.7.

**5.9** Os competidores devem amarrar no final da espicha (pique) uma fita da cor correspondente a sua cor da flotilha. A fita será permanentemente ligada de modo visível durante as regatas do dia e será fornecida pela Secretaria de Vela.

## 6. PROGRAMA

<b>DATA</b>	<b>HORÁRIO</b>	<b>ATIVIDADE</b>
04/01 – Sábado	9h até 18h	<b>Recepção, Medição e Confirmação das Inscrições.</b>
05/01 – Domingo	9h até 18h 19h	<b>Recepção, Medição e Confirmação das Inscrições.</b> <b>Assembleia Geral da Classe Optimist</b>
06/01 – Segunda	9h até 18h 15h 17h 18h	<b>Medição e Confirmação das Inscrições</b> <b>Regata Treino</b> <b>Cerimônia de Abertura</b> <b>Reunião dos Timoneiros</b>
07/01 – Terça- feira	12h	<b>Regatas (Individual)</b>
08/01 – Quarta- feira	12h 19 h	<b>Regatas (Individual)</b> <b>Reunião com treinadores relativo ao Campeonato por Equipes</b>
09/01 – Quinta-feira	11h	<b>Campeonato Brasileiro por Equipes</b>
10/01 – Sexta-feira	12h	<b>Campeonato Brasileiro por Equipes</b>
11/01 – Sábado	12h	<b>Regatas (Individual)</b>
12/01 – Domingo	11h 18h	<b>Regatas (Individual)</b> <b>Entrega de Prêmios</b>
13/01 – Segunda-Feira		<b>Retorno das Delegações</b>

**6.1.** No dia 12/01 não será dada partida após as 16:00 horas.

**6.2** Estão programadas 12 (doze) regatas, podendo haver até 04 (quatro) regatas por dia.

**6.3** A reunião dos treinadores será realizada todos os dias de regatas individuais duas horas antes da hora programada para a primeira regata de cada dia.

**6.4** O Horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será a partir das 12:00 horas, exceto no último dia, que será a partir das 11:00 horas.

**6.5** A Comissão de regata hasteará uma bandeira laranja, pelo menos dois minutos antes de iniciar o sinal de atenção, para o procedimento de partida.

## 7. BANDEIRA DE CLASSE

**7.1** As bandeiras da classe serão bandeiras correspondente as cores da flotilha. (Vermelha ou Amarela)

## 8. ÁREAS DE REGATAS

**8.1** O evento terá como sede as instalações do Cabanga late Clube, sub-sede em Maria Farinha, a área de regatas será nas proximidades do pontal.

## 9. PERCURSOS

**9.1** Será utilizado o percurso trapezoidal utilizado pela classe Optimist.

## **10. MARCAS**

**10.1** As marcas de percurso serão bóias infláveis nas cores vermelhas.

## **11. PARTIDA**

**11.1** As partidas serão de acordo com as regras 26, com sinal de atenção feito 5 minutos antes do sinal de partida.

**11.2** A linha de partida será formada entre o mastro principal do barco da Comissão de Regatas, posicionado na extremidade de boreste, e o mastro da CR2 posicionado na extremidade de bombordo da linha de partida.

**11.3** Os barcos para os quais os sinais de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

**11.4** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4.

**11.5** Os barcos que tenham completado uma regata devem retornar diretamente para área de espera ou se afastar completamente dos barcos que estão em regata ou aqueles para os quais o sinal de atenção tenha sido realizado.

**11.6** Os barcos da CR poderão utilizar o motor durante todo o procedimento de partida.

## **12. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO**

**12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna de percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada.

## **13. CHEGADA**

**13.1** A linha de Chegada será formada entre o barco da CR utilizando uma bandeira azul hasteada, posicionada na extremidade de boreste, e uma marca inflável de cor amarela cilíndrica na extremidade de bombordo.

**13.2** Se no momento da chegada a CR estiver com a bandeira ALFA hasteada, significa que não haverá outra regata.

## **14. SISTEMA DE PUNIÇÃO**

**14.1** Será utilizado o sistema de 720° (duas voltas) como punição para Regras da parte 2.

**14.2** Um barco que cumpriu punição ou se retira pela Regra 31 ou 44.1 deverá preencher um formulário de reconhecimento de infração e entregar na secretaria do evento até o final do prazo de protestos.

**14.3** A penalidade para o não cumprimento para as regras da classe ou instruções 5.9, 11.3, 11.5, 14.3, 19.4, 20, 21, 24 ou 25 pode ser menos do que uma desclassificação se o júri assim o decide. A abreviatura na súmula dos resultados de uma pena imposta como previsto na presente regra será DPI.

**14.4** Será aplicado o Apêndice P – Procedimentos Especiais para a Regra 42.

## **15. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO**

**15.1** O limite de tempo para primeiro barco contornar a primeira marca será de 30 (trinta) minutos. Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu tempo limite, a regata será anulada.

**15.2** O limite de tempo para o primeiro barco completar o percurso será de 90 (noventa) minutos a contar do sinal do partida. O tempo objetivo (duração prevista para regata) será de 45 (quarenta e cinco) minutos. Um falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

**15.3** Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

## **16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

**16.1** O barco com intensão de protestar deverá imediatamente após cruzar a linha de chegada informar a comissão de regata bradando o numeral da vela do barco protestado e os possíveis envolvidos.

**16.2** Formulários estarão disponíveis na secretaria do evento e os protestos devem ser entregues dentro de sessenta minutos após a chegada em terra da CR após as regatas do dia. Este mesmo prazo se aplica a protestos da CR ou CP sobre incidentes observados na área de regatas, aos pedidos de reparação e aos demais protestos da CR ou CP. (altera as regras 61.3 e 62.2).

**16.3** Avisos aos competidores serão afixados até trinta minutos depois de encerrado o prazo de protestos a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências terão lugar na sala de juízes, localizada nas proximidades da secretaria do evento.

**16.4** Uma lista dos barcos que atestarem ter cumprido punição por infração à regra 42 ou que foram desclassificados pela CP será afixada antes do término do prazo de protestos.

**16.5** Não será exigido a exposição da bandeira bravo aos barcos que tenham intenção de protestar.

**16.6** No último dia de regatas programadas, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:

(a) no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante da reabertura foi informada da decisão no dia anterior;

(b) até 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia.

Isto altera a regra 66.

**16.7** No último dia de regatas programadas um pedido de reparação por ação da comissão de protesto será entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido afixada. Isto altera a regra 62.2.

## **17. PONTUAÇÃO**

**17.1** A Regra A 4.2 é alterada de modo que a pontuação de acordo com a regra vai ser baseada no número de competidores atribuídos a flotilha com o maior número de competidores

**17.2** Se no final do dia de regatas alguns barcos tiverem completados mais regatas do que outros, a pontuação das regatas mais recentes serão excluídas para que todos os competidores tenham o mesmo número de regatas completadas.

## **18. FORMATO DA COMPETIÇÃO**

**18.1** É necessário que 05 regatas sejam completadas para que se constitua a série.

**18.2** Quando menos de 06 regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata.

**18.3** Quando de 06 ou mais regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações em cada regata, excluindo o pior resultado.

**18.4** Para solicitar a revisão de pontuação, este poderá ser feito através de preenchimento do formulário apropriado, que estará disponível na Secretaria do evento.

## **19. MEDIDA DE SEGURANÇA**

**19.1** Será obrigatório o check in e check out das embarcações que deverão ser entregues na secretaria do evento, diariamente, até o limite do prazo de protesto, ficando sob responsabilidade dos Capitães de Flotilhas, Técnicos ou Chefes de Equipe. A não apresentação do mesmo poderá acarretar a adição de 5 pontos para cada velejador desta Flotilha.

**19.2** Além das Regras da Classe IODA 4.2(a) e (b), 4.3(a) e (b), todo barco deve ter a bordo um remo com uma superfície mínima de 0,025m<sup>2</sup> preso ao barco com um cabo, e todo competidor deverá ter um apito amarrado ao salva-vidas.

**19.3** Sempre que estiver na água o competidor deverá usar equipamento de flutuação pessoal. Uma roupa de borracha ou impermeável não é um equipamento de flutuação pessoal. Se o equipamento de flutuação pessoal é de um tipo de inflar, sempre que estiver na água este deve estar totalmente inflado. Isso altera a Regra de Regata à Vela 40.

**19.4** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata tão logo seja possível.

## **20. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTOS**

**20.1** Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da CR. Tal pedido deve ser feito à CR na primeira oportunidade razoável.

**20.2** A Substituição de equipamento danificados na água entre regatas poderá ser permitida caso haja aprovação da CR. Tanto o equipamento substituído como o danificado deverão ser checados em terra pelo Comitê de Medição, após as regatas do dia. Tal substituição ficará passível de uma aprovação por escrito da CR.

## **21. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS**

**21.1** Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das Regras da Classe, Aviso de Regata e Instruções de Regatas. Os barcos convocados aleatoriamente, após cruzarem a linha de chegada, informados verbalmente, devem se dirigir imediatamente ao bote do medidor, localizado a boreste da linha de chegada. Não poderá fazer nenhum ajuste no barco antes de chegar ao bote do Medidor.

## **22. PROPAGANDA**

**22.1** O campeonato é classificado como um evento da categoria “C”, de acordo com o Regulamento 20 das Regras da ISAF.

## **23. BARCOS OFICIAIS**

**23.1** Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

**CR** – Os Barcos utilizados pela Comissão de Regata terão seus integrantes vestidos com coletes na cor laranja identificado pelas letras “CR” na cor preta e bandeira laranja com as letras “CR” na cor preta.

**JURI** – Os Barcos utilizados pelo Júri terão seus integrantes vestidos com coletes na cor laranja identificados pela letra “J” na cor preta, bandeira laranja com as letras “J” na cor preta.

**MEDIÇÃO** - Os Barcos utilizados pela Medição terão seus integrantes vestidos com coletes na cor laranja identificados pela letra “M” na cor preta e bandeira laranja com as letras “M” na cor preta.

**SALVATAGEM** - Os Barcos utilizados pela Salvatagem terão seus integrantes vestidos com coletes na cor laranja identificados pela letra “S” na cor preta e bandeira laranja com as letras “S” na cor preta.

## **24. BARCOS DE APOIO**

**24.1** Todos os barcos de apoio deverão permanecer a uma distância de 100 metros da área de regatas incluindo a linha de partida desde a bandeira laranja ser exibida e até que todos os barcos de todas as divisões tenham chegado.

**24.2** Barcos de Técnicos, Chefes de Equipe e Pais, deverão estar identificados, através de coletes numerados, na cor verde, que será fornecido pela organização do evento e

entregues logo após os Registros. Será cobrado o valor de R\$ 100,00 (cem reais) referentes às inscrições dos mesmos.

## 25. DESCARTE DE LIXO

25.1 Os Barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado no barco de apoio ou da Comissão de Regata.

## 26. LOCAL DE PERMANÊNCIA

26.1 Os barcos deverão ser guardados nas dependências do Cabanga late Clube, em Maria Farinha. Todos os barcos deverão permanecer nas áreas delimitadas de acordo com seu Estado.

## 27. PREMIAÇÃO

27.1 Os prêmios serão distribuídos conforme o AR.

## 28. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

28.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 04, decisão de competir. A Autoridade Organizadora assim como as pessoas que compõe esta agremiação e autoridades, assim como todas as demais partes envolvidas na organização do evento, não poderão ser responsabilizados por quaisquer acidentes (inclusive morte), danos, perda pessoal de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, e público que esteja acompanhando o evento em geral, antes, durante e depois do evento, posto que os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

## 29. ANEXO PERCUSO

