



Yate Clube do Rio de Janeiro

COPA VERÃO

(1ª etapa da Copa ICRJ)

CLASSES MONOTIPOS

08 e 09 de fevereiro de 2014

Yate Clube do Rio de Janeiro



Yate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

01 – REGRAS:

- 01.1 A Regata será regida pelas regras, tais como definidas na Regras de Regata a Vela.
01.2 A Regata só será válida para cada classe se tiver um mínimo de 3 (três) barcos inscritos em cada uma.
01.3 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

- 05.1 Sábado, 08/02 Regata
Domingo, 09/02 Regata
05.2 Número de regatas programadas:
Nº de Regatas Nº de Regatas por dia
4 (quatro) regatas máximo duas por dia
05.3 O horário programado para o sinal de atenção das regatas serão às 13:00h .
05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h do dia 09/02/14

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:

Star
J/24 e HPE
Ranger 22, Velamar 22 e Veleiros 23
470 e 420
Snipe
Laser (Std.) e Finn
Laser Radial e 4.7
Dingue
Neil Pryde RS:X
49er e 49er FX

BANDEIRAS:

Classe Star
Classe J/24
Ranger 22
420
Snipe
Laser Std e Finn
Laser Rad. E 4.7
Dingue
RS:X
49er

07 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

- 08.1 O diagrama no anexo mostra o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09. 1. As marcas serão:

- **CLASSES: STAR, J/24, RANGER 22, VELAMAR 22 E VELEIROS 23:**
As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndrica de cor encarnada.
- **DEMAIS CLASSES:**

As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndrica de cor amarela.

9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável triangular de cor LARANJA na outra extremidade.



Yate Clube do Rio de Janeiro

10 - PARTIDA:

10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida.**

| Sinal | bandeira; | sinal sonoro | minutos antes do início |
|------------|-------------------------------|--------------|-------------------------|
| Atenção | da classe; | 1 som | 3 |
| Preparação | P, I, Z ou Preta; | 1 som | 2 |
| 1 Minuto | Sinal de Preparação removido; | 1 som | 1 |
| Partida | bandeira da Classe Removida; | 1 som | 0 |

Obs.: O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10(dez) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

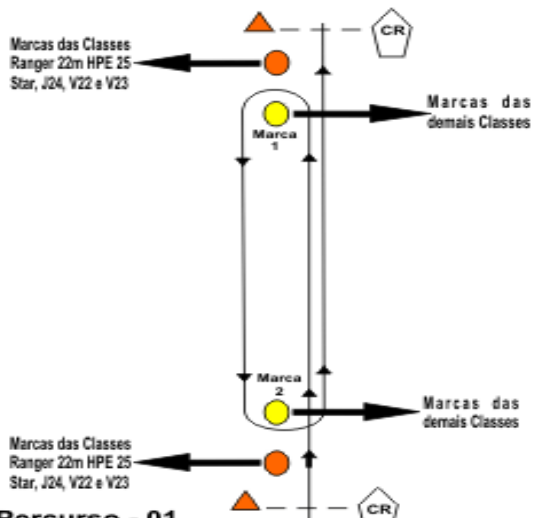
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

18 - TABUA DE MARÉ:

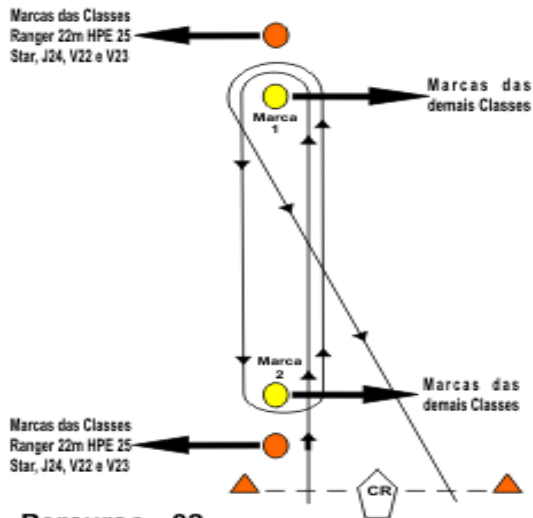
| DIA | HORA | ALT. | DIA | HORA | ALT. |
|-------|-------|------|-------|-------|------|
| 08/02 | 02:00 | 0.8 | 09/02 | 01:36 | 0.9 |
| | 05:51 | 0.6 | | 06:51 | 0.6 |
| | 09:32 | 0.8 | | 11:13 | 0.8 |
| | 18:15 | 0.4 | | 19:15 | 0.3 |



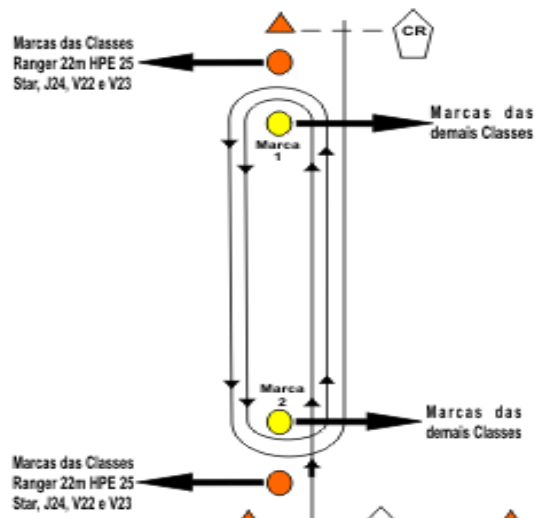
ANEXO



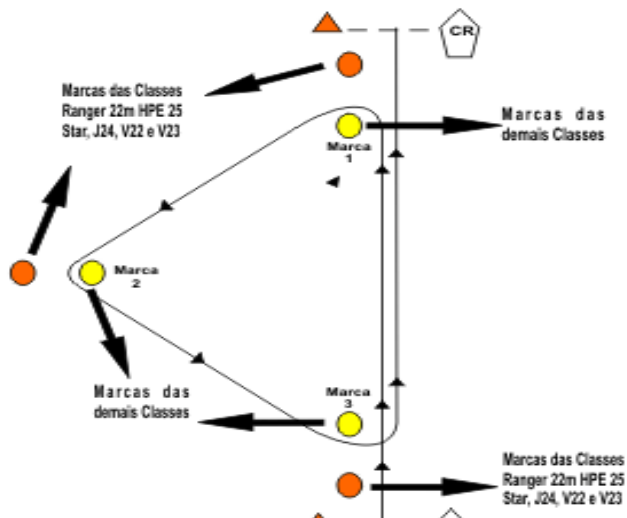
Percorso - 01
Barla Sota 3 pernas
Largada - 1 - 2 - Chegada



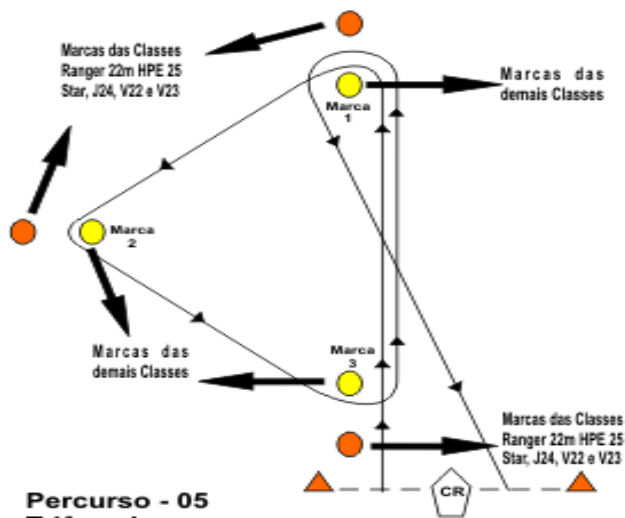
Percorso - 02
Barla Sota 4 pernas
Largada - 1 - 2 - 1 - Chegada



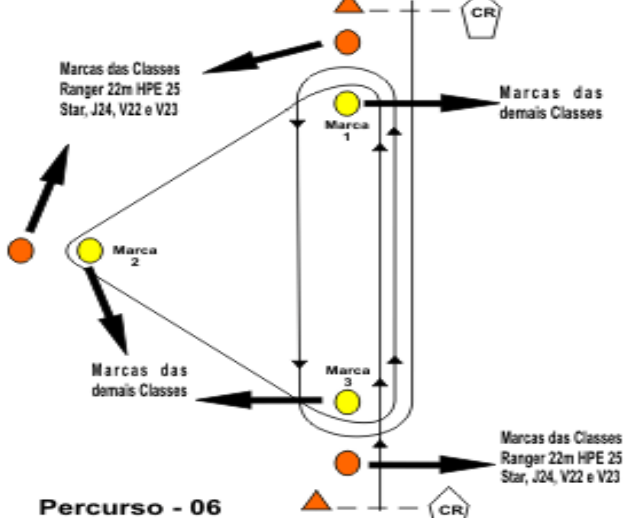
Percorso - 03
Barla Sota 5 pernas
Largada - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



Percorso - 04
Triângulo
Largada - 1 - 2 - 3 - Chegada



Percorso - 05
Triângulo
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percorso - 06
Triângulo Olímpico
Largada - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - Chegada