



Clube Naval Charitas

Classe: Optimist (Vet. e Est.)

INSTRUÇÕES DE REGATA

Autoridade Organizadora: Clube Naval
Charitas - Niterói – RJ

APOIO



1. REGRAS:

A Regata será disputada pelas regras da ISAF 2013/2016, determinações da CBVELA e FEVERJ, Regras da Classe Optimist e Instruções de Regata.

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
- 1.2 Fica valendo o regulamento da Coordenadoria do Estado do Rio de Janeiro.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 12:00h do dia da regata, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia da regata.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto à rampa de monotipos.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 45 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

5.1. Programação

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 04/10	14:00h	1ª Regata
	Após 1ª	2ª Regata
	Logo após	Cerimônia de premiação

- 5.2. O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 14:00h.
- 5.3. Serão disputadas 2 (duas) regatas para as categorias Veterano e Estreante, valendo o resultado final do somatório das 2 (duas) regatas.
- 5.4. A regata será válida com apenas uma regata disputada.
- 5.5. Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras de classe serão como quadro abaixo:

Optimist:	Bandeira:
Veterano	com o símbolo da classe Optimist na cor preta com o fundo branco
Estreante	bandeira verde

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na Enseada de Jurujuba, Niterói.

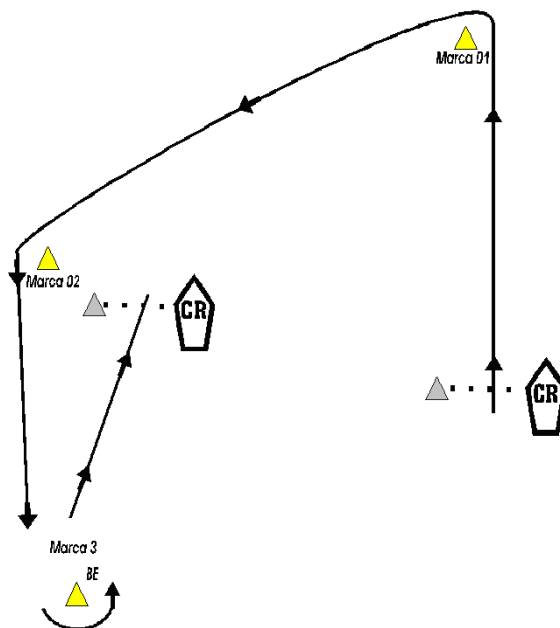
Clube Naval Charitas

Classe: Optimist (Vet. e Est.)

INSTRUÇÕES DE REGATA

8. PERCURSOS:

O diagrama mostra o percurso, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.



Trapezoidal

Partida - 1- 2 - 3 - Chegada

9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. As marcas de percurso 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. As marcas de partida serão a embarcação da CR e uma bóia inflável de cor laranja ou outra embarcação da CR, também com um mastro expondo bandeira de cor laranja, na outra extremidade.
- 9.3. As marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor laranja na outra extremidade.
- 9.4. A marca de alteração será uma bóia de cor amarela com uma faixa na cor preto.

10. PARTIDA:

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja sobre o barco da CR e uma marca na outra extremidade.
- 10.2. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 10.5. A bandeira laranja será içada com um sinal sonoro cinco minutos antes do início da sinalização da largada. Caso o início da sinalização da próxima largada não seja iniciada em 05 (cinco minutos) a CR deverá abaixar a bandeira laranja ou sinalizar um retardamento.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



Clube Naval Charitas

Classe: Optimist (Vet. e Est.)

INSTRUÇÕES DE REGATA

12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1. O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem ao prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1. Conforme recomendação da IODA (International Optimist Dingue Association) a regra 61.1 (a) é alterada, conforme o texto abaixo, para a Classe Optimist.
"Um barco que tem a intenção de protestar deve sempre informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando seu protesto se refere a um incidente na área de regata em que ele esteja envolvido ou que tenha presenciado, deve na primeira oportunidade razoável para cada barco, bradar "Protesto" e comunicar sua intenção de protesto na CR, logo após a chegada".
- 14.2. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.3. O prazo de protesto será de 45 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.4. Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 14.5. Infrações as instruções 17, 18 e 21, bem como regra 55, não serão passíveis de protestos por barcos. Isto altera a regra 60.1(a). Penalidades para infrações a essas instruções poderão ser menores que a desclassificação, se a CP assim decidir.

15. SISTEMA DE PUNIÇÃO:

- 15.1. A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras de Regatas a Vela. Um Júri da Comissão de Protesto (nomeado pela CEOPT-RJ), com a bandeira AMARELA irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável;
- 15.2. Barcos sem numeral ou que infringirem a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Além das Regras da Classe, cada barco deve ter a bordo um remo com uma superfície mínima de 0,025m² preso ao barco com um cabo, e todo competidor deverá ter um apito amarrado ao salva-vidas. Sempre que estiver na água o competidor deverá usar equipamento de flutuação pessoal. Uma roupa de borracha ou impermeável não é um equipamento de flutuação pessoal. Se o equipamento de flutuação pessoal de um tipo de inflar, sempre que estiver na água este deve estar totalmente inflado. Isso altera a Regra 40.

17. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS:

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao comprimento das regras da Classe e Instruções de Regata. Na água, um barco poderá ser instruído pela Comissão de Regata para que se dirija imediatamente à área designada para inspeção.

18. BARCOS DE APOIO:

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, após o sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.



Clube Naval Charitas

Classe: *Optimist (Vet. e Est.)*

INSTRUÇÕES DE REGATA

19. PREMIAÇÃO:

- 19.1. Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral, e os 03 (três) primeiros de cada categoria, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, só serão premiados os 1º (primeiros) colocados.
- 19.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 4 de outubro de 2014, logo após a regata no Bar da Praia ou na Boite do Clube Naval Charitas.

20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionados diretamente com a série a regata, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.