



Yate Clube do Rio de Janeiro



CAMPEONATO ESTADUAL

Classe Ranger 22

16, 17, 30 de abril e 01 de maio de 2016.

ORGANIZAÇÃO

late Clube do Rio de Janeiro



INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

- 01.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.
01.2 Em caso de conflito entre o Aviso e a Instrução de Regata, prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a regra 63.7.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao “pé” da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

05 – PROGRAMAÇÃO DO EVENTO:

05.1 Data

<i>Dia</i>	<i>Data</i>	<i>Horário</i>	<i>Eventos</i>
<i>Sábado</i>	<i>16/04</i>	<i>13h 17h</i>	<i>Regatas Churrasco no Bar dos Pinguins</i>
<i>Domingo</i>	<i>17/04</i>	<i>13h</i>	<i>Regatas</i>
<i>Sábado</i>	<i>30/04</i>	<i>13h Após as regatas</i>	<i>Regatas Cervejada na frente da Diran</i>
<i>Domingo</i>	<i>01/05</i>	<i>13h Após as regatas</i>	<i>Regatas Pizza e Cerimônia de Premiação</i>

05.2 Números de regatas programadas:

Nº de Regatas Nº Regatas por dia
08 (oito) regatas máximo 3 (três) regatas

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13h.

05.4 Nos domingos, dias: 17/04 e 01/05 nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

07 - BANDEIRAS DE CLASSE:

A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Ranger 22.

08 – ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara e Ilhas adjacentes – Rio de Janeiro.

09 - PERCURSOS:

09.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

09.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

09.3 A critério da Comissão de regatas, poderá haver ou não, no máximo uma regata percurso para a série, conforme descrito nos percursos de 7 a 10 do anexo.

10 - MARCAS DE PERCURSO:

10.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis.

10.2 As marcas da regata de percurso estão descritas nos percursos de 7 a 10 do anexo.

10.3 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável na outra extremidade.



11 - PARTIDA:

11.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade).

11.2 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

11.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11.4 Se a bandeira U for hasteada como o sinal de preparação, nenhuma parte do casco de um barco, tripulação ou equipamento deve estar no triângulo formado pelas extremidades da linha de partida e a primeira marca no último minuto antes de seu sinal de partida. Se um barco infringe esta regra e for identificado, será desclassificado sem audiência, mas não se a regata for reiniciada ou adiada ou cancelada antes do sinal de partida. Isso muda a Regra 26 Largada e Regras de Regata 63.1. Quando a bandeira U for usada no sinal de preparação, a regra 29.1, chamada individual não se aplica. A abreviatura de pontuação para uma bandeira U pena é UFD. Isso muda a regra A11 Abreviações de pontuação.

12 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

13 - CHEGADA:

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).

13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

14 - LIMITES DE TEMPO:

14.1 O limite de tempo para cada regata será:

- Percursos: 1, 2, 3, 4, 5 e 6: serão de 90 minutos
- Demais percursos: prevalece o horário do por do sol do dia, em que for disputada.

14.2 Serão considerados DNF: os barcos que não chegarem no prazo de 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

15 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

16 - PONTUAÇÃO:

16.1 São requeridos que 4 (quatro) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.

16.2 a) Quando 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 6 (seis) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

18 - SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida a substituição de tripulantes sem autorização escrita da Comissão de Regata.



19 - PREMIAÇÃO:

19.1 Serão premiados:

- 1º ao 3º na Classificação Geral;
- 1º ao 3º na Categoria B dependendo do número de participantes inscritos;
- 1º ao 3º na Categoria C dependendo do número de participantes inscritos

19.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 01 de maio de 2016, logo após o cômputo de resultados, na parte de cima da Pizzaria Convés.

20 - LOCAL DE PERMANÊNCIA:

Será obrigatória a permanência de sábado para domingo (16 para 17 e 30/04 para 01/05) nos locais indicados pelo late Clube do Rio de Janeiro.

21 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

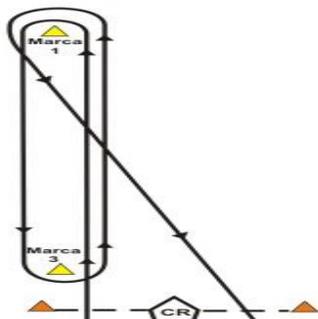
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

22 - TABUA DE MARÉ:

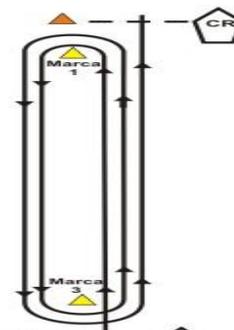
SÁB 16/04/2016	00:51	0.9
	05:49	0.5
	10:26	0.8
	18:09	0.3
DOM 17/04/2016	00:17	1.0
	06:32	0.4
	11:45	1.0
	18:58	0.3
SÁB 30/04/2016	04:04	0.5
	08:04	0.8
	16:09	0.3
DOM 01/05/2016	00:06	1.0
	05:02	0.5
	11:38	0.9
	17:13	0.2



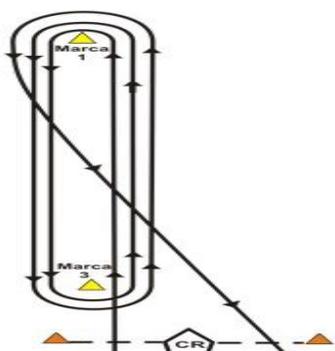
ANEXO



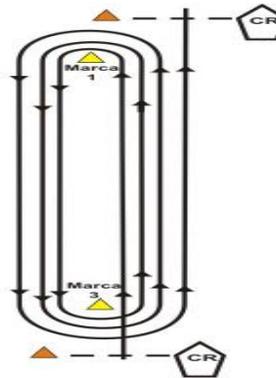
Percorso - 01
Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada



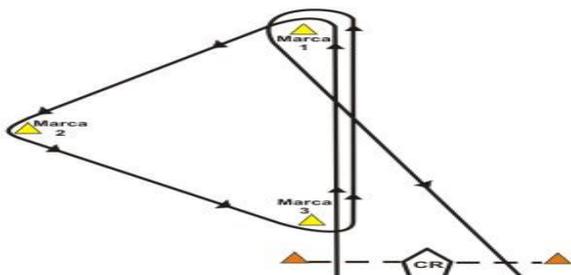
Percorso - 02
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



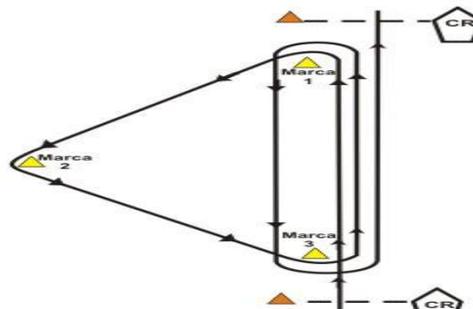
Percorso - 03
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - Chegada



Percorso - 04
Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada



Percorso - 05
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada



Percorso - 06
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada

Percorso 7

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Ilha de Cotunduba, deixando-a por BB.
- Montar o Parcel das Feiticeiras deixando todas as boias demarcadoras de segurança por BB (par encarnado e par verde)
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

Percorso 8

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar bóia de Perigo Isolado, próxima à Ilha da Laje, deixando-a por BB,
- Montar o Parcel das Feiticeiras deixando todas as boias demarcadoras de segurança por BB (par encarnado e par verde)
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

Percorso 9

- Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.
- Montar Ilha do Pai, deixando-a por BE
- Chegada – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e bóia.

Percorso 10

A ser definido pela CR e informado no quadro branco localizado na popa da CR e pelo VHF canal 74.