



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

REGATA ALMIRANTE TAMANDARÉ (MONOTIPOS)

Classes (Monotipo): Star, Soling, J-24, HPE 25, Veleiros 23, Brasilia 23, Brasilia 32, Ranger 22, Velamar 22, 470, 420, Snipe, Finn, Lightnig, Laser (Std, Radial e 4.7), Dingue (Geral, Estreantes e tripulações acima de 150 Kg), Windsurf/Raceboard (Masc. e Fem.), Formula e Optimist (Vet. e Est.)

10 de dezembro de 2016

ORGANIZAÇÃO



FEVERJ

velejamos juntos
CLUBE NAVAL **CHARITAS**



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

- 1.1. A Regata será disputada pelas regras da ISAF 2013/2016, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela;
- 1.2. As regras de cada classe convidada;

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada até 2 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata a qual se aplica, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado junto a rampa.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 45 minutos".

5. PROGRAMA DE REGATAS:

- 5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 10/12/16	09:00 às 12:00hs	Inscrição Monotipos
	13:00hs	Regatas
Domingo, 11/12/16	18:30hs	Cerimônia de premiação

- 5.2. O horário programado para o sinal de atenção para o primeiro grupo será às 13:00h. Os demais grupos largarão em seguida.
- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção para o Optimist será às 14:30h. O Estreante largará em seguida.
- 5.4. Nenhum sinal de atenção será feito após as 17:00h.

Obs.: A regata será válida pela Copa Interclubes.

6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão conforme tabale abaixo:

Classes:	Bandeiras (Grupos):
Star, Soling e Lightnig	GRUPO 1 com fundo branco
J-24, HPE 25	GRUPO 2 com fundo branco
Veleiros 23, Brasilia 23, Brasilia 32, Ranger 22 e Velamar22	GRUPO 3 com fundo branco
470, 420 e Snipe	GRUPO 4 com fundo branco
Laser (Standard, Radial e 4.7) e Finn	GRUPO 5 com fundo branco
Dingue (Geral, Estreantes e 1.5)	GRUPO 6 com fundo branco
Windsurf Raceboard e Formula	GRUPO 7 com fundo branco
Optimist (veteranos)	Fundo branco com símbolo da classe Optimist na cor azul
Optimist (estreantes)	Bandeira VERDE

7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na enseada de Jurujuba e Baía de Guanabara.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

8. PERCURSOS:

8.1. Grupos 1, 2 e 3:

Percorso 1) Partida na enseada de São Francisco, entre a CR e a bóia;

Boia Amarela da DHN (mais ao Sul), por BB;

Boia Preta do Canal a Leste da Ilha Laje, por BB

Chegada em frente ao Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.

Percorso 2)

Partida na enseada de São Francisco, entre a CR e a bóia;

Parcel das Feiticeiras (todas as boias) por BE;

Boia Preta do Canal a Leste da Ilha Laje, por BB;

Chegada em frente ao Clube Naval Charitas, entre a CR e a bóia.

8.2. **Grupo 4,5,6 e 7:** Barla-Sota 4, 5 ou 6 Pernas na Enseada de Jurujuba, podendo ser chegada de popa ou contravento (Vide Anexo 1).

8.3. **Optimist:** Trapezoidal ou Barlavento-Sotavento (Vide anexo 1).

O percurso será indicado na popa da CR antes do tiro de preparação.

9. MARCAS DE PERCURSO:

9.1. As marcas de percurso, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização como, por exemplo, Boia DHN e Bóia Preta do Canal) serão bóias infláveis de cor Laranja.

9.2. As marcas de partida serão embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e uma bóia inflável amarela do lado de bombordo da linha.

9.3. As marcas de chegada serão a embarcação da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste (barlavento da linha) e uma bóia inflável de cor amarela do lado de bombordo (sotavento da linha).

9.4. Novas marcas conforme item 11 serão conforme marcas originais.

10. PARTIDA:

10.1. As partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 das Regras de Regatas da ISAF.

10.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja sobre a embarcação da CR na extremidade de boreste e uma marca na linha de partida na extremidade de bombordo.

10.3. A CR içará a bandeira laranja dois minutos antes do sinal de atenção do grupo 01 e da Regata de Optimist.

10.4. Os barcos das Classe/Grupos para os quais o sinal de PREPARAÇÃO ainda não foi dado deverão deixar livre a área de partida, dando passagem aos barcos em procedimento de largada;

10.5. O sinal de atenção para cada grupo subsequente será dado no mesmo momento do sinal de partida do Grupo precedente, quando possível;

10.6. A CR poderá largar dois ou mais grupos juntos, informando na popa da lancha da CR (quadro) antes do sinal de atenção;

10.7. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;

10.8. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA:

Para mudar a posição da próxima marca do percurso, a CR poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

13.1. O limite de tempo será as 18:00hs para os grupos 1, 2, 3 e 90 minutos de regata para os grupos 4, 5, 6 e 7 e Optimist.

13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.



Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

14. PROTESTOS:

- 14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues por escrito no prazo de até 60 (sessenta minutos) após a chegada da CR na Sede da regata;
- 14.2. O júri dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível;
- 14.3. Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local e horário do início das audiências, até 20 (vinte) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.
- 14.4. Infrações às regras de classe ou instruções 10.4, 15 e 16 não serão motivo de protesto ou pedido de reparação por um barco. Isso modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações e por infrações às regras da classe poderá ser menor que uma desclassificação, se a Comissão de Protesto assim o decidir.

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. (CANAL 71)

16. DESCARTE DE LIXO:

Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

17. PREMIAÇÃO:

- 17.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados de cada classe, com o mínimo de 3 (três) embarcações para a formação de uma classe. Com menos de 3 (três) barcos inscritos só serão premiados os primeiros colocados.
- 17.2. A entrega de prêmios será no dia 11 de dezembro de 2016, às 18:30 horas,

18. RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a regata, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

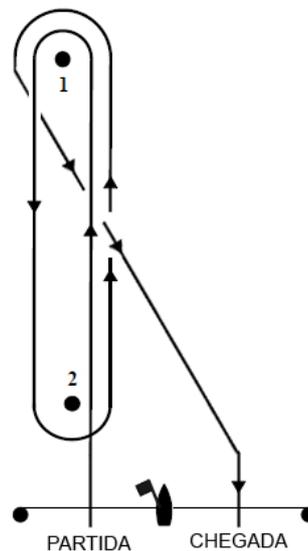
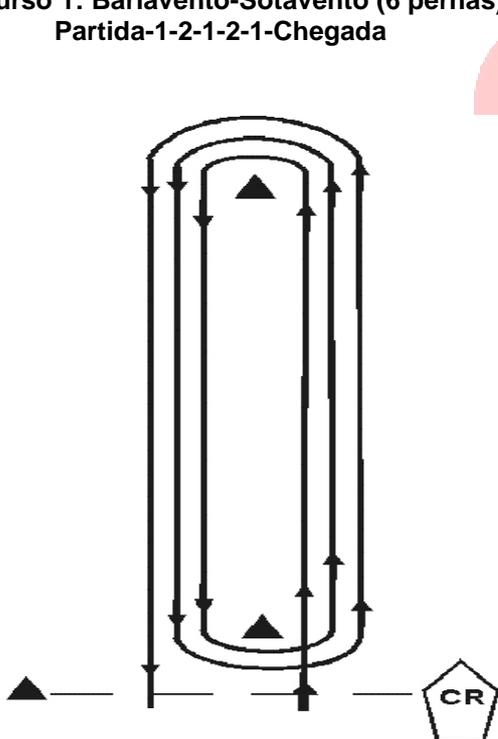


Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA ANEXO1

Percurso 1: Barlavento-Sotavento (6 pernas)
Partida-1-2-1-2-1-Chegada

Percurso 2 - Barlavento-Sotavento (4 pernas)
Partida-1-2-1-Chegada



PERCURSO: Trapezoidal para Optimist

PERCURSO - 3
(Barla Sota 5 pernas)

