REGATA
ANIVERSÁRIO ICRJ

19 de março de 2017

CLASSES:
ORC, IRC, BRA RGS (A e B) e Brasília 32.
(VALIDA PARA O CAMPEONATO ESTADUAL DAS CLASSES: ORC, IRC e Brasília 32)

ORGANIZAÇÃO:
Iate Clube do Rio de Janeiro

Av. Pasteur 333 - Praia Vermelha - Cep: 22.290-240 - Rio de Janeiro - RJ
Tel: (21) 3223-7200 R. 2134-2270 ou Fax: R. 2269 - Tel: (21) 3223-7214 - E-Mail - vela@icrj.com.br

INSTRUÇÕES DE REGATA

01 - REGRAS:

1.1 A regata será governada pelas regras tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

01.2 Não serão aceitas duplicidades de inscrição ORC e IRC.

1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado em frente a escada que da acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regata, que será afixada até as 19h do 18/03/17.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 – PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

19/03	Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 12h.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h do dia da regata.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

BANDEIRA	CLASSES
G 1	ORC e IRC
G 2	BRA-RGS (A e B) e BRASILIA 32

07 – AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

08.1 Percurso está descrito no Anexo 1.

08.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de largada e o percurso para cada classe.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor encarnada.

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável.

10 – PARTIDA:

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - CHEGADA:

11.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de chegada na outra extremidade.

11.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

12 - **LIMITES DE TEMPO:**

Classes: ORC: GPH do barco X 2.5 X tamanho da regata em milhas; serão considerados DNF;

Classe IRC e RGS: (600 * 2.5 / TCC ou TMFAA) * TAMANHO da Regata em milhas; serão considerados DNF;

Classe Brasília 32: Os barcos que não chegarem até às 18h:40min do dia 19/03/16 serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1

13 - **PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**
13.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

13.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

13.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

14. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:
Classe ORC e IRC:

ORC: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMF-OFFSHORE) independente do local de realização, de acordo com as regras ORC em vigor. Serão empregados, como válidos, os **certificados de 2017**. http://www.orc.org/brazil/

IRC: Será empregado o valor TCC dos Certificados 2017 em vigor, em Tempo sobre Tempo.

Classe BRA RGS: O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

15. MEDIDAS DE SEGURANÇA:
Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

16 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO:
A CR usará o canal 74 para comunicação de desistência da regata.

17 - **PREMIAÇÃO:**
17.1 Serão premiados: 1º ao 3º, desde que com mínimo de 03 (três) barcos inscritos na Classe.

17.2 A Cerimônia de Premiação será no **dia 23 de março de 2017**, às 19h no Salão Marlim Azul.

18 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

19 - TÁBUA DE MARÉ:

DIA	HORA	ALT.
19/03	06:17	0.9
	11:13	0.5
	14:13	0.5
	18:54	0.9

ANEXO 1

PERCURSO 1;
("distância considerada" 23mn):

a) Partida: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.
b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
c) Montar Ilha Redonda e Filhote, deixando-a por BE.
d) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Ipanema, deixando-a por BE.
e) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Copacabana (em frente ao Copacabana Palace), deixando-a por BE
f) Chegada: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.

PERCURSO 2;
("distância considerada" 13mn):

a) Partida: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.
b) Montar Ilha Rasa, deixando-a por BE.
c) Chegada: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.

PERCURSO 3
("distância considerada" 20mn):

a) Partida: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.
b) Montar Ilha do Meio, deixando-a por BE.
c) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Ipanema, deixando-a por BE.
d) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Copacabana (em frente ao Copacabana Palace), deixando-a por BE
e) Chegada: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.

PERCURSO 4
("distância considerada" 10 mn):

a) Partida: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.
b) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Ipanema, deixando-a por BE.
c) Montar boia inflável nas proximidades da Praia de Copacabana (em frente ao Copacabana Palace), deixando-a por BE
d) Chegada: Nas Proximidades da Ilha de Cotunduba, entre CR e boia.

PERCURSO 5:
("distância considerada"16mn)

a) Partida: Nas Proximidades do Calabouço, entre CR e boia.
b) Montar boia lateral esquerda (encarnada) na entrada do canal (Prox. Ilha de Contuduba), deixando-a por BB.
c) Monta boia encarnada (lateral esquerda - aos 025 graus Mag / 1.5 nm do vão central), deixando-a por BB.
d) Chegada: Nas Proximidades da Ilha da Laje, entre CR e boia.

PERCURSO 6:
("distância considerada"11 mn)

a) Partida: Nas Proximidades do Calabouço, entre CR e boia.
b) Montar boia lateral esquerda (encarnada) na entrada do canal (Prox. Ilha de Contuduba), deixando-a por BB.
c) Montar Parcel das Feiticeiras, deixando todas as boias por BB.
d) Chegada: Nas Proximidades da Ilha da Laje, entre CR e boia.

PERCURSO 7:
("distância considerada"15mn)

a) Partida: Nas Proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.
b) Montar boia Cardinal em Boa Viagem (Maria Teresa), deixando-a por BB.
c) Montar Parcel das Feiticeiras, deixando todas as boias por BE.
d) Monta boia encarnada (lateral esquerda - aos 025 graus Mag / 1.5 nm do vão central), deixando-a por BE.
e) Montar boia “sul da milha" deixando-a por BE.
f) Montar boia de perigo isolado (boia preta) na Laje, deixando-a por BB.
g) Chegada: Nas Proximidades de Boa Viagem, entre CR e boia.

PERCURSO 8:
("distância considerada" 12mn)

a) Partida: Nas Proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.
b) Monta boia encarnada (lateral esquerda - aos 025 graus Mag / 1.5 nm do vão central), deixando-a por BE.
c) Montar boia de perigo isolado (boia preta) na Laje, deixando-a por BB.
d) Chegada: Nas Proximidades de Boa Viagem, entre CR e boia.

PERCURSO 7:

A ser definido pela CR e informado no quadro branco localizado na popa da CR e pelo VHF canal 74.