



# Clube Naval Charitas



## Instruções de Regata



### **COPA LASER**

**Classes: Laser (Standard, Radial e 4.7)**

**20 e 21 de maio de 2017**

### **ORGANIZAÇÃO** **Clube Naval Charitas**

#### **1. REGRAS:**

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela da World Sailing (RRV-WS).
- 1.2 Em caso de divergência entre estas I.R. e o Aviso de Regata, prevalecerá o definido nestas Instruções.

#### **2. AVISOS AOS COMPETIDORES**

- 2.1 Serão afixados no quadro oficial de avisos do Evento, localizado junto à secretaria do evento.

#### **3. ALTERAÇÕES DESTAS INSTRUÇÕES**

- 3.1 Qualquer alteração das instruções de regata será afixada no quadro de avisos, junto à secretaria do evento, até 02 (duas) horas antes do início da sinalização para a 1ª regata à qual se aplica; exceto alteração no programa de regatas, que será afixada até as 20:00h. do dia anterior ao dia em que terá efeito.

#### **4. SINAIS EM TERRA**

- 4.1 Serão expostos no mastro de bandeiras junto à rampa dos monotipos.
- 4.2 A bandeira RECON, acompanhada de 02 (dois) sinais sonoros, significa que a regata está retardada. O sinal de atenção não será dado antes de 40 (quarenta) minutos após a bandeira RECON ter sido removida, com 01 (um) sinal sonoro.

#### **5. PROGRAMAÇÃO:**

- 5.1. Registro: Sábado, 20/05 das 9:00 às 12:00h.
- 5.2. O horário previsto para o sinal de atenção da 1ª regata de cada dia será às 14:00h no sábado e 12:30h no domingo.
- 5.3. Estão programadas um total de 4 regatas, sendo 2 regatas por dia. Uma terceira regata poderá ser realizada no domingo caso haja regata em atraso.
- 5.4. No último dia o horário limite para o sinal de partida será às 16:00h.

## **6. BANDEIRAS DAS CLASSES**

As bandeiras das Classes serão

LASER STD	Bandeira branca com o símbolo da classe
LASER RADIAL	Bandeira branca com o símbolo da classe
LASER 4.7	Bandeira branca com o símbolo da classe

## **7. AREAS DE REGATAS**

7.1 A área de regatas está contida no interior da Baía de Guanabara.

## **8. PERCURSOS**

- 8.1 O(s) diagrama(s) do anexo 01 mostra(m) o(s) percurso(s), a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.2 Antes do tiro de atenção a CR deverá expor o rumo aproximado da primeira marca bem como o percurso para cada classe.
- 8.3 Para todos os percursos, poderá ser montado um portão nas marcas de sotavento.

## **9. MARCAS**

- 9.1 As marcas de percursos serão boias infláveis cilíndricas de cor Laranja.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão boias infláveis cilíndricas de cor amarela, ou um barco da comissão de regatas com mastro expondo bandeira de cor laranja.
- 9.3 A marca de alteração será uma boia inflável triangular amarela.

## **10. PARTIDAS**

- 10.1 As Partidas serão dadas de acordo com a Regra 26 RRV-WS.
- 10.2 A CR exibirá um quadro na popa da embarcação indicando a ordem de partida.
- 10.3 A linha de partida será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da CR na extremidade de boreste da linha e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de largada usando motor.
- 10.5 Os barcos das Classes para a qual ainda não foi dado ao sinal de PREPARAÇÃO deverão deixar livre a área de largada, dando passagem aos barcos em procedimento de largada.
- 10.6 Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.7 5 minutos antes do sinal de atenção para a 1ª classe de cada regata a CR exibirá, a bandeira laranja, com 1 sinal sonoro.
- 10.8 Para cada classe será realizado um novo procedimento de partida, iniciado no tiro de atenção.

## **11. ALTERAÇÃO DE PERCURSO APÓS A PARTIDA**

- 11.1 Uma alteração do percurso será sinalizada antes que o primeiro barco inicie a perna alterada, mesmo que a nova marca não esteja posicionada. Qualquer marca a ser

contornada após a nova marca, poderá ser reposicionada a fim de manter a configuração original do percurso sem necessidade de nova sinalização. Quando em uma subsequente alteração de percurso uma nova marca é substituída, esta, o será por uma marca original.

## **12.CHEGADAS**

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro expondo uma bandeira laranja, na embarcação da CR e a marca de chegada na extremidade de bombordo;
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor;

## **13. LIMITE DE TEMPO**

- 13.1 O tempo limite para o primeiro colocado rondar a 1ª marca será de 25 minutos;
- 13.2 O tempo limite para o primeiro colocado completar o percurso, será de 90 minutos;
- 13.3 Os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após o primeiro colocado serão considerados DNF. Isto modifica as regras 35 e A4 RRV-WS
- 13.4 O Limite de tempo para entrega de protestos será de 45 minutos após o horário de chegada do último barco de cada classe.

## **14. PROTESTOS**

- 14.1 Os protestos serão apresentados pôr escrito em formulário disponível na secretaria do evento e lá entregues.
- 14.2 Os protestantes e os protestados terão os numerais expostos no quadro oficial de avisos, bem como o local, data e horário do início das audiências, até 20 (vinte) minutos após expirar o prazo de entrega dos mesmos.
- 14.3 A comissão de Protestos dará audiência aos protestos na ordem aproximada de entrega, e com início tão logo que possível.
- 14.4 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 14.5 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
  - (a) no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante de reabertura foi informada da decisão no dia anterior;
  - (b) não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 62.2.
- 14.6 No último dia de regatas programadas um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido afixada. Isto altera a regra 62.2.

## **16.PONTUAÇÃO:**

- 16.1 Será utilizado o sistema linear de pontuação.
- 16.2 É requerido que 01 (uma) regata seja completada para validar a copa.
- 16.3 Quando até 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 16.4 Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se o seu pior resultado.

## **17.MEDIDA DE SEGURANÇA**

17.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo seja possível.

## **18. DESCARTE DE LIXO**

18.1 Os barcos não deverão lançar lixo na água. O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio e da organização.

## **19. PREMIAÇÃO:**

19.1 Serão premiados os 3 primeiros lugares na classificação geral na Laser Standard, Radial e 4.7 e das respectivas categorias das classe que tiverem mais de 03 barcos:

19.2 A premiação será logo após o término da última regata.

## **20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

# Anexo 1 Percursos

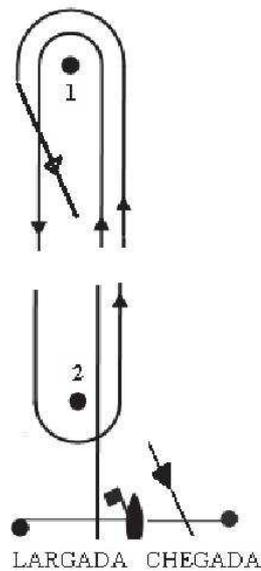
## BARLAVENTO – SOTAVENTO

**L2:** Largada – 1 – 2 – 1 – Chegada

**L3:** Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – 1 – Chegada

**W3:** Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada

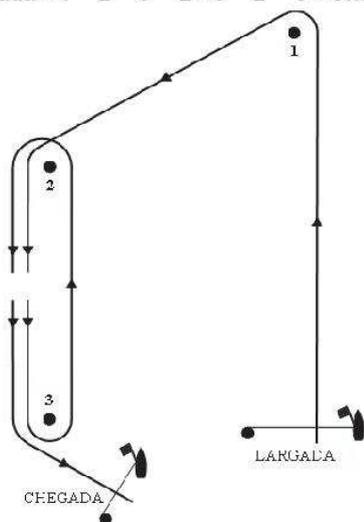
**W4:** Largada – 1 – 2 – 1 – 2 – 1 – 2 – Chegada



## TRAPEZOIDAL OUTER

**O2:** Largada – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – Chegada

**O3:** Largada – 1 – 2 – 3 – 2 – 3 – 2 – 3 – Chegada



## TRAPEZOIDAL INNER

**I2:** Largada – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Chegada

**I3:** Largada – 1 – 4 – 1 – 4 – 1 – 2 – 3 – Chegada

