

# CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE SNIPE

18, 19, 20, 25 e 26 de Novembro  
de 2017

Organização: Rio Yacht Club

Apoio: Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro



*Rio Yacht Club*



*Sailing*

## INSTRUÇÕES DE REGATA

**[DP]** significa uma regra para a qual a penalização fica a critério do júri.

**[NP]** significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco. Isso altera as RRV 60.1(a)

**[SP]** significa uma regra para a qual uma penalização padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata, sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo júri com audiência.

### 1. REGRAS:

1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da ISAF 2017-2020.

1.2 Determinações da CBVela, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Snipe, o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR).

1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado próximo a secretaria do evento.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 18:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 40 minutos".

### 5. PROGRAMAÇÃO:

5.1 Registro:

Sábado, 18/11 até às 12:00h

5.2 Dias de Competição:

Dia	Data	Horário	Eventos
Sábado	18/11	11:45 13:30	Reunião de Comandantes Regatas
Domingo	19/11	12:30	Regatas
Segunda	20/11	12:30	Regatas
Sábado	25/11	12:30	Regatas
Domingo	26/11	12:30 17:00	Regatas Cerimônia de premiação

5.3 Número de regatas programadas:

**Regatas**

**9 (nove) regatas**

**Regatas por dia:**

**máximo 3 (três) por dia.**

5.4 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será 12:30h exceto no dia 18/11 quando será 13:30h.

- 5.5 No ultimo dia de regata nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.
6. **BANDEIRAS DE CLASSE:**  
A bandeira da Classe será uma bandeira branca com o símbolo da classe Snipe.
7. **ÁREAS DE REGATAS:**  
As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara, preferencialmente nas enseadas de São Francisco e/ou Icaraí. – Niterói.
8. **PERCURSOS:**
- 8.1 Os percursos e número de pernas serão determinados até o sinal de atenção no quadro localizado na popa da CR.
- 8.2 Os diagramas no Anexo-I mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
9. **MARCAS:**
- 9.1 As marcas de percurso serão boias infláveis cilíndricas de cor verde.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão barcos da Comissão de Regata em ambas extremidades das linhas de partida e/ou chegada, ou embarcação de sinalização da CR e boia inflável cilíndrica de cor laranja na outra extremidade.
- 9.3 Marcas de alteração serão boias cilíndricas de cor vermelha.
10. **PARTIDA:**
- 10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR, extremidade de BE e uma marca de partida, na extremidade de BB.
- 10.2 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
11. **MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:**  
Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
12. **SISTEMA DE PUNIÇÃO:**  
Será aplicado o APÊNDICE P – PROCEDIMENTOS ESPECIAIS PARA REGRA 42.
13. **CHEGADA:**
- 13.1 A linha de chegada será entre o mastro na embarcação da CR desfraldando a bandeira laranja e uma marca de chegada.
- 13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
14. **LIMITES DE TEMPO:**
15. O tempo objetivo de cada regata será de 50 minutos. A falha em atingir o tempo objetivo não será motivo para pedido de reparação. Isto altera RRV 62.1(a).
16. Se nenhum barco completar a 1ª perna do percurso em 30 minutos, a regata será anulada.
- 16.1 O limite de tempo para o primeiro barco cruzar a linha de chegada é de 90 minutos.
- 16.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 15 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.

## 17. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO: [NP][DP]

- 17.1 [NP][DP] Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos, Pedidos de Reparação e Pedidos de Reabertura devem ser lá entregues, dentro do prazo estabelecido em IR 17.2
- 17.2 O prazo de protesto será de 60 minutos após o horário de chegada do último barco, na última regata do dia, ou do horário em que a CR sinalizar que não haverá mais regata naquele dia, o que for mais tarde.
- 17.3 Avisos aos competidores serão afixados até 15 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 17.4 O APÊNDICE T – ARBITRAGEM será aplicado.

## 18. PONTUAÇÃO:

- 18.1 3 (três) regatas devem ser completadas para que se constitua a série.
- 18.2 a) Quando até 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.  
b) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## 19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO: [NP][DP]

Não será permitida a substituição de proeiro, ou equipamentos sem autorização escrita da Comissão de Regata.

## 20. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS: [NP][DP]

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.

## 21. LOCAL DE PERMANÊNCIA: [NP][DP]

Não será obrigatória a permanência dos barcos no Rio Yacht Club.

## 22. PREMIAÇÃO:

**PRÊMIOS:** Prêmios serão concedidos como segue:

- 1º ao 3º na Classificação Geral;
- 1º e 2º nas categorias B, Junior, Master e Mista.  
Premiação por Categoria será realizada caso tenham no mínimo 3 (três) inscritos na Categoria.
- Com até três inscritos na categoria será premiado o 1º colocado;
- Acima de três inscritos na categoria serão premiados 1º e 2º lugares;  
A premiação será no Rio Yacht Club dia 26 de novembro após o término da Regata.

## 23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## 24. TABUA DE MARÉ:

Dia	Hora	Alt.(m)	Dia	Hora	Alt.(m)
SAB 18/11	02:06	1.3	DOM 19/11	02:47	1.3
	09:15	0.3		09:53	0.3
	14:21	1.2		14:58	1.2
	21:15	0.1		21:49	0.2
SEG 20/11	03:23	1.2	SAB 25/11	01:51	0.4
	10:28	0.4		06:56	0.9
	15:30	1.2		14:43	0.6
	22:24	0.2		18:41	0.9
DOM 26/11	02:53	0.4			

08:04	0.9
15:47	0.6
19:56	0.8

**25. MAIS INFORMAÇÕES:**

Para mais informação entrar em contato com:

**RIO YACHT CLUB**

Endereço: Estrada Leopoldo Fróes, 418 – São Francisco – Niterói – Rio de Janeiro

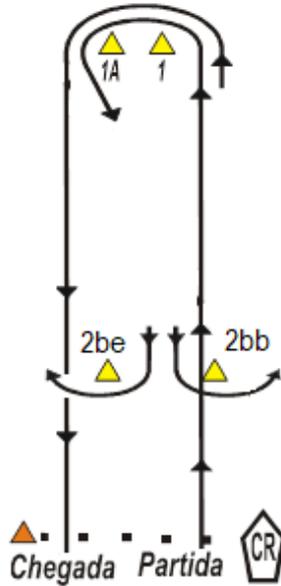
Fone: (21) 2610-5811/ 2610-5810

Site: <http://rycsailing.com.br>, e-mail: [ryc@oi.com.br](mailto:ryc@oi.com.br), e-mail: [feverj@feverj.org.br](mailto:feverj@feverj.org.br)



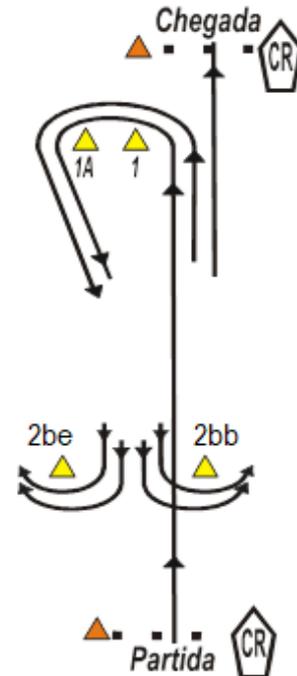
# ANEXO 1

PERCURSO - 1



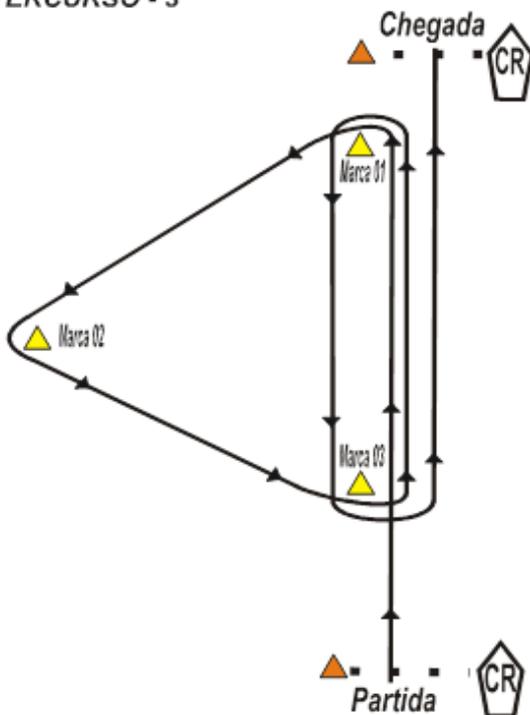
Partida - 1 - 1A - 2bb/2be - 1 - 1A - Chegada

PERCURSO - 2



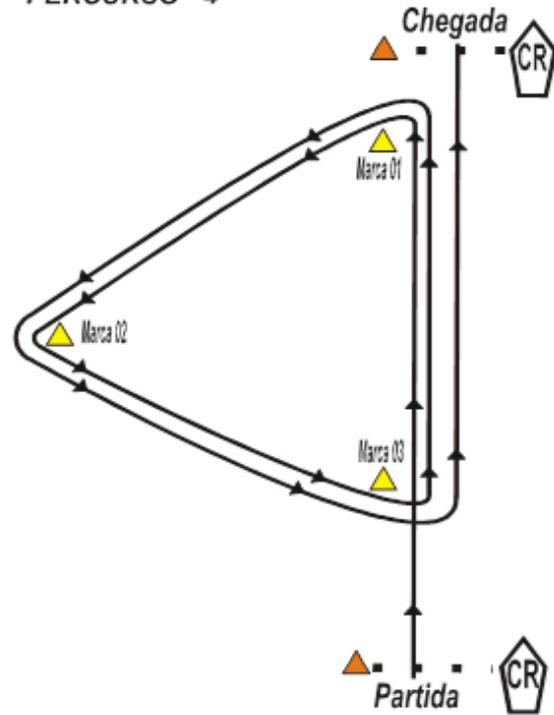
Partida - 1 - 1A - 2bb/2be - 1 - 1a - 2bb/2be - Chegada

PERCURSO - 3



Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada

PERCURSO - 4



Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 2 - 3 - Chegada