



Iate Clube do Rio de Janeiro

REGATA DE EQUIPE

CLASSE OPTIMIST

08, 09 e 10 de junho de 2018

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



Late Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da World Sailing 2017-2020 incluindo seu Apêndice D.
- 1.2 Regulamento Geral da ABCO.
- 1.3 As regatas serão arbitradas de acordo com a regra D2.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 2.1. Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos: localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do late Club do Rio de Janeiro.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1 Qualquer alteração nas Instruções Suplementares de Regata será afixada no Quadro Oficial de Avisos antes das 09h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração da programação de regatas, que deverá ser afixada até às 20h do dia anterior ao dia em que terá efeito.
- 3.2 Alterações nas Instruções Suplementares de Regata, incluindo no formato da competição, poderão ser feitas oralmente na água pelo árbitro geral depois de içada a bandeira 3ª Substituta.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1 A Regata por equipes terá a participação até de 16 equipes (conforme IR) que serão divididas em dois grupos. Será obrigatório o uso de fita colorida fornecida pela organização para identificar a equipe.
- 4.2 Cada equipe será formada por 4 competidores, sendo possível inscrever um competidor reserva.
- 4.3 1ª Fase: As equipes se enfrentaram num todos contra todos dentro de seu grupo (conforme IR).
- 4.4 As duas primeiras equipes de cada grupo se enfrentam numa regata semifinal. A primeira colocada do grupo 1 enfrentará a segunda colocada do grupo 2 e vice versa.
- 4.5 Os vencedores da semifinal se enfrentam numa série de melhor de 3 regatas enquanto os perdedores irão disputar o terceiro e quarto lugares em regata única.
- 4.6 O Chefe dos Árbitros poderá alterar o formato da competição, por qualquer motivo.
- 4.7 As colocações de 1 a 8 serão distribuídas levando em conta a pontuação de 4 barcos por flotilha em ordem crescente.

5. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 5.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.
- 5.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 (um) minuto" para "não antes de 30 (trinta) minutos".

6. PROGRAMAÇÃO:

Data	Horário	Eventos
08/06	19h	Palestra com Ricardo Lobato (Blú)
09/06	14h	Regatas
	Após as regatas	Avaliação teórica das regatas com Ricardo Lobato (Blú)
10/06	11h	Aula teórica com Ricardo Lobato (Blú)
	13h:30min	Regatas
	17h	Cerimônia de Premiação

7. PERCURSOS:

- 7.1 A Comissão de Regatas montará um percurso N conforme o anexo.

8. MARCAS DE PERCURSO:

- 8.1 As marcas de percurso 1, 2, 3 e 4 serão boias infláveis de cor amarela.
- 8.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da CR com a bandeira laranja e uma bóia inflável cilíndrica de cor azul na outra extremidade.
- 8.3 As marcas de alteração de percurso serão bóias infláveis de cor amarela com faixa preta.

9. ORDEM DE LARGADA

- 9.1 A ordem de largada das regatas será afixada no quadro, fixada na popa da CR. A CR indicará quais equipes estão em procedimento de largada.

10. PARTIDA:

- 10.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26 com intervalos de 3 minutos.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

10.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando a bandeira de CR, de cor LARANJA com as letras CR, do lado de boreste e a marca de largada do lado de bombordo.

10.3 Os barcos que não receberem o sinal de atenção devem se manter afastados da área de partida.

10.4 Um barco que partir depois de decorridos 2 (dois) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido – DNS. Isto altera a regra A4.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

11.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12. CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre a embarcação tendo o mastro com a bandeira, de cor Laranja com as letras CR içada, do lado de boreste, e a marca de chegada na extremidade de bombordo.

12.2 O barco da CR poderá manter posição no alinhamento de chegada usando motor.

13. LIMITES DE TEMPO:

13.1 O limite de tempo para cada regata será de 20 (vinte) minutos.

13.2 O limite de tempo para o primeiro colocado contornar a primeira marca será de 10 (dez) minutos.

13.3 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro do prazo de 5 (cinco) minutos após a chegada do primeiro colocado de sua bateria. Isto altera as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Qualquer protesto ou pedido de reparação de acordo com a regra D 1.2 serão julgados após o fim da primeira fase.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 Será de acordo com as regras D3 e D4

16. PREMIAÇÃO:

16.1. Serão premiadas as 3 (três) primeiras equipes

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES.

17.1 Não serão permitidas alterações nas equipes após o início do evento, exceto a utilização do velejador reserva inscrito.

18. ISENÇÃO E RESPONSABILIDADE

18.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

(a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;

(b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;

(c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;

(d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;

(e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

18.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.



ANEXO 1 – PERCURSO

Percurso N digital

Largada –1 –2 –3 - 4– Chegada

Marcas 1e 2 devem ser deixadas por boreste.

Marcas 3 e 4 devem ser deixadas por bombordo.

Ângulos são aproximados.

A raia será armada para um tempo de regata de aprox. 7 minutos.

