



*Iate Clube do Rio de Janeiro*



# Campeonato Brasileiro

**CLASSE J/70**

**19, 20 e 21 de outubro de 2018**

**Rio de Janeiro, RJ.**

**ORGANIZAÇÃO:  
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



# Yate Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÕES DE REGATA

**[DP]** significa uma regra para a qual a penalização fica a critério da Comissão de Protestos.

**[NP]** significa que uma infração a esta regra não será razão para protesto por barco.

### 1. REGRAS.

1.1 A regata será regida conforme definido nas Regras de Regata a Vela.

1.2 O Adendo Q será aplicado.

1.3 Inclua-se no Adendo Q a regra Q4.1(g): infrações à regra da classe C 3.3 (posicionamento da tripulação).

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES.

2.1 Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos: localizado na frente da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Yate Clube do Rio de Janeiro

### 3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA.

3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até às 20h do dia anterior ao dia em que terá efeito

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA.

4.1 Sinalizações em terra serão içadas no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de '1 minuto' para 'não antes de 60 minutos'

### 5. PROGRAMA

5.1

Data	Horário	Atividade
19/10/2018	12h	Limite para confirmação de inscrições
	13h	Regatas
	Após as regatas	Happy Hour
20/10/2018	13h	Regatas
	Após as regatas	Happy Hour
21/10/2018	13h	Regatas
	Após as regatas	Cerimônia de Premiação

5.2 O evento consistirá em uma série única com 09 (nove) regatas programadas.

5.3 04 (quatro) regatas são requeridas para validar o campeonato.

5.4 Serão disputadas até 4 (quatro) regatas por dia.

5.5 Quando 6 (seis) ou mais regatas forem completadas haverá 1 descarte. Com 5 (cinco) ou menos regatas disputadas, não haverá descarte.

### 6. BANDEIRA DA CLASSE

6.1 A bandeira da classe será branca com o símbolo da classe em azul.

### 7. ÁREA DE REGATA

7.1 A área da regata será na Baía de Guanabara – Rio de Janeiro e redondezas.

### 8. PERCURSOS

8.1 O(s) diagrama(s) do anexo A mostra(m) o(s) percurso(s);

### 9. MARCAS.

9.1 As marcas de percurso serão

Marca 1	Marca 2S/P(GATE)	Nova Marca	Marcas de Largada e chegada
Cilíndrica Laranja	Cônica amarela	Cilíndrica laranja com preto	Cilíndrica Vermelha

### 10. PARTIDA.

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável).



# Iate Clube do Rio de Janeiro

- 10.2 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.3 Em todas as regatas a CR poderá, assim que possível, emitir um comunicado geral por rádio, no canal de regata (VHF 74), informando o numeral, ou nome, do(s) barco(s) registrado(s) como OCS, UFD ou BFD.
- 10.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO.**
- 11.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12. CHEGADA.**
- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.
- 12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.
- 12.3 Quando a bandeira A estiver exposta na linha de chegada, não haverá mais regata naquele dia.
- 13. LIMITES DE TEMPO:**
- 13.1 O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto muda as regras 35 e A4.
- 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**
- Será aplicado o Adendo Q Modificado conforme Anexo 2 desta Instrução de Regata – regatas de flotilha arbitradas, em todas as regatas
- 15. PONTUAÇÃO:**
- 15.1 04 (quatro) regatas são requeridas para validar o campeonato.
- 15.2 Quando até 5 (cinco) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.3 Quando 6 (seis) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.
- 16. MEDIDA DE SEGURANÇA.**
- 16.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.
- 17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO.**
- 17.1 Substituição de tripulantes e de equipamentos somente com autorização da Comissão de Regata.
- 18. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS.**
- 18.1 Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento durante o evento.
- 19. PISCINAS PLÁSTICAS E EQUIPAMENTOS DE MERGULHO**
- 19.1 Equipamentos de respiração sob a água, piscinas plásticas ou outros equipamentos equivalentes não poderão ser usados ao redor dos barcos de quilha desde o sinal de preparação da primeira regata até o final da série.
- 20. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO.**
- 20.1 Durante as regatas, a CR estará operando no canal 74. É fortemente recomendado que todos os barcos e pessoal de apoio mantenham escuta neste canal durante as regatas.
- 21. LOCAL DE PERMANÊNCIA.**
- 21.1 Todos os barcos elegíveis deverão estar na água até às 11h do dia 19 de outubro de 2018.
- 21.2 Será obrigatória a permanência dos barcos nas boias do ICRJ durante o evento.
- 21.3 Nenhum barco poderá ser retirado da água antes do término da última regata a menos que expressamente autorizado pelo Júri.
- 22. PREMIAÇÃO:**
- 22.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados.



# Yate Clube do Rio de Janeiro

22.2 A Cerimônia de Premiação será logo após a regata do dia 21 de outubro de 2018, no Bar dos Pinguins.

## 23. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE.

23.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4 (RRV), Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

- (a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;
- (b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;
- (c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;
- (d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
- (e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

23.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

## 24. TABUA DE MARÉ:

SEX 19/10/2018	05:32	0.3	SAB 20/10/2018	06:17	0.2	DOM 21/10/2018	07:00	0.2
	12:26	1.0		12:47	1.1		13:09	1.2
	18:24	0.5		19:00	0.4		19:32	0.3



## ANEXO A – PERCURSOS

**L**

Percurso L – Barla/Sota com chegada em popa

Sinal	Sequência das montagens
L	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – Chegada

---

**W**

Percurso W – Barla/Sota com chegada no contravento

Sinal	Sequência das montagens
W	Largada – 1 – 2s/2p – 1 – 2s/2p – Chegada



## Anexo-2 ADENDO Q

### REGATAS DE FLOTILHA ARBITRADAS

Este anexo foi aprovado pela World Sailing de acordo com a regra 86.2 e o Regulamento 28.1.3 da World Sailing.

Versão: 12 de Junho de 2017

Estas instruções de regata alteram as definições de Rumo Correto e as regras 20, 28.2, 44, 60, 61, 62, 63, 64.1, 65, 66, 70 e B5.

### Q1 ALTERAÇÕES DAS REGRAS DE REGATA

Alterações adicionais das regras são feitas nas instruções Q2, Q3, Q4 e Q5.

#### Q1.1 Alterações das Definições e Regras da Parte 2 e 4

(a) Acrescentar à definição de Rumo Correto: 'Um barco que executa uma punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em *rumo correto*.' (b) Quando a regra 20 se aplica, os seguintes sinais de braço são requeridos em adição aos brados:

(1) Para 'Espaço para cambar', repetidos movimentos claramente apontando para barlavento.

(2) Para 'cambe você', repetidos movimentos claramente apontando ao outro barco e trazendo o braço para barlavento.

A instrução Q1.1(b) não se aplica a pranchas à vela

#### Q1.2 Alteração das Regras Envolvendo Protestos, Pedidos de Reparação, Punições e Isenção.

(a) Primeira sentença da regra 44.1 é substituída por: 'Um barco pode executar uma Punição de Uma Volta de acordo com a regra 44.2 quando ele pode ter infringido uma regra da Parte 2 (exceto a regra 14 quando ele provocou danos ou ferimento) ou a regra 31 ou 42 estando *em regata*.'

(b) Para pranchas a vela, a Punição de Uma Volta é uma volta de 360° sem necessidade de cambar ou gybar.

(c) Regra 60.1 é substituída por 'Um barco pode protestar outro barco ou pedir reparação desde que cumpra com as instruções Q2.1 e Q2.4.

(d) A terceira sentença da regra 61.1(a) e toda a regra 61.1(a)(2) são eliminadas. Regra B5 é eliminada.

(e) Regras 62.1(a), (b) e (d) são eliminadas. Em uma regata em que este anexo se aplica, não haverá nenhum ajuste de pontuação para reparações concedidas por nenhuma destas regras em regata anterior.

(f) Regra 64.1(a) é alterada de forma que a prescrição de isentar um barco pode ser aplicada pelos árbitros sem uma audiência e tem precedência sobre qualquer instrução conflitante desde adendo.

(g) Regras P1 a P4 não se aplicam.

### Q2 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO POR BARCOS

**Q2.1** Quando em regata, um barco pode protestar outro barco por uma regra da Parte 2, (exceto regra 14), ou pela regra 31 ou 42; no entanto, um barco só pode protestar por uma regra da Parte 2 por um incidente no qual ele estava envolvido. Para fazer isto ele deve bradar 'Protesto' e visivelmente expor uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável para ambos. Ele removerá a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável depois que um barco envolvido no incidente tenha executado sua punição voluntariamente ou após uma decisão dos árbitros. Entretanto, uma prancha não precisará mostrar uma bandeira vermelha.

**Q2.2** Um barco que protesta conforme prescrito na instrução Q2.1 não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição de Uma Volta conforme descrito na regra 44.2. Se o barco protestado não executou a punição voluntariamente, um árbitro decidirá se ele punirá qualquer dos barcos e sinalizará a decisão conforme prescrito na instrução Q3.1.

**Q2.3** Na linha de chegada a comissão de regata informará aos competidores sobre a posição de chegada de cada barco ou a sigla de pontuação. Depois que isso foi feito para todos os barcos, a comissão de regata deve içar prontamente a bandeira B com um sinal sonoro. Depois de dois minutos a bandeira B será removida com um sinal sonoro.

**Q2.4** Um barco com intenção de:

(a) protestar um outro barco por uma regra que não seja a instrução Q3.2 ou a regra 28, ou uma regra incluída na instrução Q2.1,

(b) protestar um outro barco pela regra 14 se houve contato que provocou danos ou ferimento, ou

(c) pedir reparação



# Yate Clube do Rio de Janeiro

fará um brado para a comissão de regata antes ou durante o período em que a bandeira B estiver içada. O mesmo limite de tempo se aplica para protestos sob as instruções Q5.5. A comissão de protesto poderá estender o limite de tempo se tiver boas razões para fazê-lo

**Q2.5** A comissão de regata prontamente informará à comissão de sobre qualquer protesto ou pedido de reparação feito pela instrução Q2.4.

## Q3 SINAIS DOS ÁRBITROS E PUNIÇÕES IMPOSTAS

**Q3.1** Um árbitro poderá sinalizar uma decisão da seguinte maneira:

- (a) Uma bandeira verde e branca com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.
- (b) Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro significa "uma punição foi imposta ou permanece pendente". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.
- (c) Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa "um barco está desclassificado". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

**Q3.2** (a) Um barco punido pela instrução Q3.1(b) deve executar a Punição de Uma Volta como descrita na regra 44.2.

(b) Um barco desclassificado pela instrução Q3.1(c) deixará, prontamente, a área de regata.

## Q4 PUNIÇÕES E PROTESTOS DE INICIATIVA DE UM ÁRBITRO; CONTORNANDO OU PASSANDO POR MARCAS

**Q4.1** Quando um barco

- (a) infringe a regra 31 e não executa a punição,
- (b) infringe a regra 42,
- (c) ganha vantagem apesar de ter executado a punição,
- (d) deliberadamente infringe uma regra,
- (e) comete falta grave de esportividade, ou
- (f) deixa de cumprir com a instrução Q3.2 ou executar punição quando assim determinado por um árbitro,

Um árbitro pode puni-lo sem que haja um protesto por outro barco. O árbitro pode impor uma ou mais Punições de Uma Volta a ser executada como prescrito na regra 44.2, cada uma sinalizada de acordo com a instrução Q3.1(b), ou desclassificar o barco sob a instrução Q3.1(c), ou reportar o incidente à comissão de protesto para ação posterior. Se o barco é punido pela instrução Q4.1(f) por não ter executado uma punição ou por executá-la incorretamente, a punição original é cancelada.

**Q4.2** A última sentença da regra 28.2 é alterada para "Ele pode corrigir qualquer erro para cumprir com esta regra desde que não tenha montado a próxima marca ou tenha chegado.

**Q4.3** Um árbitro que decide, com base em sua própria observação ou reporte recebido de qualquer fonte, que um barco possa ter infringido uma regra, que não sejam a instrução Q3.2 ou 28 ou uma das regras citadas na instrução Q2.1, pode informar a comissão de protesto para que esta proceda com uma ação pela regra 60.3. Entretanto ele não informará à comissão de protesto no caso de uma alegada infração da regra 14 a menos que haja danos ou ferimentos.

## Q5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS

**Q5.1** Nenhum procedimento de qualquer natureza pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.

**Q5.2** Um barco não pode basear sua apelação em uma ação imprópria, omissão ou decisão dos árbitros ou da comissão de protesto. Na regra 66 a terceira sentença é alterada para 'Uma parte na audiência não poderá pedir reabertura.'

**Q5.3** (a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.

(b) A comissão de protesto pode obter evidência e conduzir a audiência de qualquer maneira que ela considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.

(c) Se a comissão de protesto decide que a infração a uma regra não teve nenhum efeito no resultado da regata, ela pode impor uma punição de pontos ou fração de pontos ou fazer qualquer outro ajuste ela considere equitativo e que pode também ser não impor nenhuma punição.

(d) Se a comissão de protestos penalizar um barco de acordo com a instrução Q5.3 ou se uma penalidade padrão é aplicada, todos os outros barcos serão informados sobre a alteração na pontuação do barco penalizado.

**Q5.4** A comissão de regata não protestará nenhum barco.

**Q5.5** A comissão de protesto poderá protestar um barco pela regra 60.3. Entretanto, ela não protestará um barco por infração das instruções Q3.2 ou regra 28, uma regra citada na instrução Q2.1 ou a regra 14, a menos que haja danos ou ferimentos.