



Iate Clube do Rio de Janeiro

SNIPE CHALLENGE

CLASSE SNIPE

17 e 18 de julho de 2021

Rio de Janeiro, RJ.

**ORGANIZAÇÃO:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

- 1.1. A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024.
- 1.2. Em todas as regras que se aplicam a esta regata:
 - 1.2.1. [DP] significa uma regra para a qual a punição é à discricção do Júri;
 - 1.2.2. [SP] significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela comissão de regatas sem uma audiência ou uma punição discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência; e
 - 1.2.3. [NP] significa uma regra que não será motivo de protesto por um barco. A RRS 60.1(a) será modificada nas Instruções de Regata.
- 1.3. Apêndice UF– regatas de flotilhas arbitradas, em todas as regatas.

2. AVISO AOS COMPETIDORES:

- 2.1 O Quadro Oficial de Avisos será o Quadro virtual de Aviso no Grupo de WhatsApp do Evento. Inclusive os horários de publicação considerados serão os da publicação no Quadro Virtual de Aviso.
- 2.2 Os velejadores serão adicionados no grupo de Whatsapp da regata, conforme forem fazendo a inscrição; porém e de responsabilidade de cada velejador a confirmação da inclusão no referido grupo.

3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicado antes das 09h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será publicado até às 19h do dia anterior ao dia em que terá efeito

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento localizado no cais principal de embarque e desembarque.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 60 minutos”.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO:

- 5.1. O evento consistirá em 5 fases:
 - **1ª Fase (Classificatória)** – 3 (três) regatas (“Target time” de cada regata será de 45 min.) – aberta a todos os inscritos.
 - **2ª Fase (Repescagem)** - 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% piores colocados na 1ª fase.
 - **3ª Fase (Quartas de Final)** - 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% melhores colocados na 1ª fase + os 3 melhores colocados da 2ª Fase.
 - **4ª Fase (Semi Final)** – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 35 min.) – aberta aos 9 primeiros colocados da 3ª Fase + o 2º colocado geral da 1ª Fase
 - **5ª Fase (Final)** – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 30 min.) – aberta aos 4 primeiros colocados da 4ª Fase + o 1º colocado geral da 1ª Fase
- 5.2 O primeiro colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Final (5ª Fase) sem precisar participar das outras fases, o 2º colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Semi Final (4ª Fase) sem precisar participar das Quartas de Final (3ª Fase). Os 3 melhores colocados da Repescagem (2ª Fase) irão avançar para as Quartas de Final (3ª Fase).
- 5.3 Os resultados prévios não serão cumulativos, ou seja, a pontuação de cada velejador irá zerar a cada fase.
- 5.4 Caso não haja condição de realizar alguma fase devido à condições climáticas, os campeões do Snipe Challenge 2021 serão definidos de acordo com a última fase realizada.
- 5.5 Não haverá descarte em nenhuma fase.
- 5.6 Caso haja menos de 30 barcos inscritos, os 15 melhores colocados da 1ª Fase avançam para as Quartas de Final (3ª Fase), independente do número de inscritos.
- 5.7 Caso haja um número ímpar de inscritos, passarão para as Quartas (3ª Fase) os 50% melhores colocados mais 1. Ex. 33 barcos inscritos, passarão 17 os melhores colocados.

6. PROGRAMA DE REGATAS:

- 6.1 Programação será conforme a seguir:

DIA	HORA	ATIVIDADE
17/07/2021	11h	Reunião de comandantes
	12h	Prazo final de inscrição



Instituto Clube do Rio de Janeiro

	13h	Regatas 1ª Fase
18/07/2021	10h	Regata 2ª Fase
	11h	Regatas 3ª Fase
	12h	Regatas 4ª Fase
	13h	Regatas 5ª Fase
	16h	Limite de sinalização de partida

6.2 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será conforme item 6.1. O horário limite de sinalização de partida no último dia de regata será às 16h.

7. BANDEIRA DE CLASSE:

7.1 Bandeira Branca com a logo da classe Snipe.

8. AREA DE REGATAS:

8.1 A área da regata será na Baía de Guanabara.

9. PERCURSOS:

9.1 Os diagramas no anexo A mostram os percursos, incluindo, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado pelo qual devem ser deixadas, com os ângulos e distâncias aproximadas, a critério da Comissão de Regatas.

10. MARCAS:

10.1 As marcas: 1, 2 e 3, serão como a seguir:

Marcas 1, 2S/P e 3	Nova Marca	Marca de Largada e Chegada
Conica amarela	Cilíndrica vermelha	Cilíndrica branca

11. PARTIDA:

11.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

11.2 Um barco que partir depois de decorridos 05 (cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

11.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

12.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a comissão de regata poderá (a) estabelecer uma nova marca, (b) mover a linha de chegada ou (c) mover a marca de sotavento e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12.2 Quando alterada a marca de sotavento, poderá não ser montado um portão. Neste caso, a marca de alteração deverá ser deixada por bombordo.

13. CHEGADA:

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca de chegada.

14. LIMITES DE TEMPO e TEMPO OBJETIVO:

14.1 Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas da série inicial serão os seguintes:

Fases	Tempo Objetivo	Limite Regata	Janela de Chegada
1ª Fase	45 min.	70 min.	10 min.
2ª e 3ª Fases	40 min.	60 min.	10 min.
4ª Fase	35 min.	50 min.	10 min.
5ª Fase	30 min.	40 min.	10 min.

14.2 Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado. Isto modifica as regras 35, A4 e A5.

15. PONTUAÇÃO:

15.1 Ver item 5 Formato da Competição.

16. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO [NP] [DP]:

16.1 A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas.



Instituto Clube do Rio de Janeiro

16.2 A substituição de equipamento danificado ou perdido não será permitida a menos que autorizada pela comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feita à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.

17 BARCOS DE APOIO [NP] [DP]:

17.1 Chefes de Equipe, Técnicos e pessoal de apoio deverão permanecer fora das áreas onde barcos estão competindo desde o sinal de preparação da primeira classe a partir até que todos os barcos tenham chegado ou a comissão de regata sinalize retardamento, chamada geral ou anulação.

18 BARCOS OFICIAIS

18.1 Embarcações oficiais serão identificadas da seguinte maneira:

18.2 Comissão de Regatas: Bandeira laranja com inscrição "CR".

18.2.1 Árbitros: Bandeira branca com inscrição "JURY" em preto.

19 DESCARTE DE LIXO [NP] [DP]:

19.1 O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais.

20 PREMIAÇÃO [NP] [DP]:

20.1 Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral.

20.2 Será oferecido o troféu transitório do Snipe Challenge ao campeão geral.

20.3 Haverá premiação em dinheiro para os 3 (três) primeiros colocados na classificação geral (Final), Conforme abaixo;

- **1º Colocado – 50% do valor arrecadado com as inscrições;**
- **2º Colocado – 30% do valor arrecadado com as inscrições;**
- **3º Colocado – 20% do valor arrecadado com as inscrições.**

20.4 A Cerimônia de entrega de Prêmios será no dia 18 de julho, após as regatas no Hangar 3.

21 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

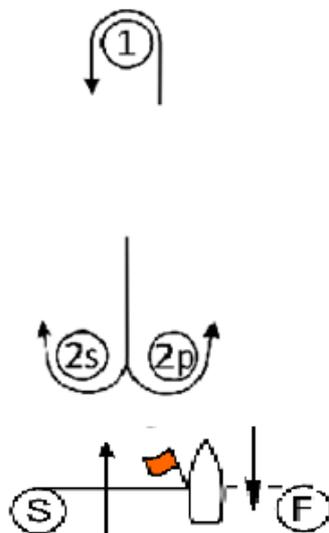
21.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

22 TABUA DE MARÉ:

SAB 17/07/2020	07:21	1.0	DOM 18/07/2020	08:32	0.9
	15:32	0.4		16:47	0.4
	20:11	0.9		21:26	0.8

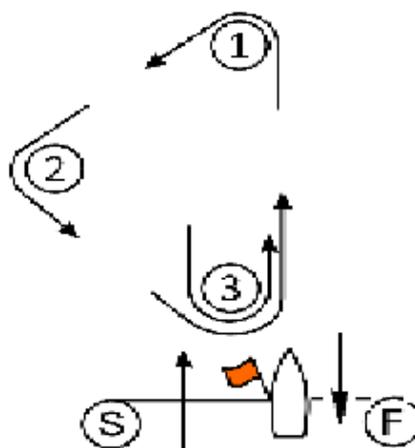
ANEXO A

BARLA-SOTA



BS 4 LARGADA – 1 – 2S/P – 1 – CHEGADA

TRIANGULO



T4 LARGADA – 1 – 2 – 3 – 1 – CHEGADA