



*Iate Clube do Rio de Janeiro*

# **REGATA FLOTILHA 35**

## **CLASSE DINGUE**

### **16 de outubro de 2021**

**Rio de Janeiro, RJ.**

**ORGANIZAÇÃO:  
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**



# Instituto Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÃO DE REGATA

### 1. REGRAS:

A Regata será regida pelas regras, tais como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024.

### 2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20:00hs do dia anterior;
- 2.2. Poderá haver alteração das I.R. na água, para isso a CR mostrará a bandeira Lima e informará a alteração por VHF no canal 74.

### 3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp;
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. [DP] Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá, nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores;

### 4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. [DP] Todos os competidores e pessoal de apoio devem atender a qualquer solicitação razoável de qualquer oficial de regata.

### 5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinais em terra serão mostrados no mastro de bandeiras localizado no cais central do ICRJ;
- 5.2. Quando a Bandeira Recon for mostrada em Terra “1 minuto” é alterado para “não menos que 60 minutos”.

### 6. PROGRAMA DE REGATAS:

- 6.1 16/10 Regata
- 6.2 Está programada 1 (uma) regata.
- 6.3 O horário programado para o sinal de atenção da regata é às 12h.
- 6.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h.

### 7. BANDEIRA DE CLASSE:

**CLASSE:** Dingue **BANDEIRA:** Símbolo da classe Dingue.

### 8. AREA DE REGATAS:

- 8.1. A Área de Regata será na Baía de Guanabara, da área que abrange a BÓIA DE PERIGO ISOLADO NA ENTRADA DA BARRA GRANDE, Ilha de Boa Viagem, Ilha da Laje e Estátua de São Pedro.

### 9. PERCURSOS:

#### 9.1 PERCURSO 1

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.
- b) Montar boia Cardinal em Boa Viagem (Maria Teresa), deixando-a por BB.
- c) Montar Estátua de São Pedro, deixando-a por BE.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

#### PERCURSO 2

- a) Partida – Nas proximidades do Morro da Viúva, entre CR e boia.
- b) Montar BÓIA DE PERIGO ISOLADO NA ENTRADA DA BARRA GRANDE, deixando-a por BB.
- c) Montar boia Cardinal em Boa Viagem (Maria Teresa), deixando-a por BB.
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ

### 10. MARCAS DE PERCURSO:

- 10.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão boias infláveis;
- 10.2. As marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor Laranja e boia inflável branca;
- 10.3. As marcas de chegada serão as extremidades das pontas dos 2 piers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.



## **11. OBSTRUÇÕES [DP]**

11.1 A área entre as duas boias cardinais e a cabeceira da pista do Aeroporto Santo Dumont é um obstáculo;

11.2 **[DP] [NP]** Nenhum barcos pode cruzar a área de obstrução definida no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante o evento.



## **12. PARTIDA:**

12.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

12.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.1.

12.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **13. CHEGADA:**

13.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira laranja no barco da CR e o lado do percurso da marca de chegada.

## **14. LIMITE DE TEMPO:**

14.1 Os barcos que não chegarem até às 17h do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

## **15. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

15.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

15.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

15.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA E OBSERVAÇÕES:**

16.1 Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## **17. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **18. TABUA DE MARÉ:**

<b>16/10 SAB</b>	06:19	0.2
	13:24	1.0
	19:06	0.4