



*Iate Clube do Rio de Janeiro*

# **COPA INVERNO**

**30 e 31 de julho de 2022**

## **CLASSES:**

**ILCA (4, 6 e 7), DINGUE, 29er, 420, FINN e SNIPE**

**Rio de Janeiro, RJ**

## **ORGANIZAÇÃO:**

**IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**





# Instituto Clube do Rio de Janeiro

## INSTRUÇÃO DE REGATA

A notação '[NP]' em uma regra nas Instruções de Regata (IR) significa que um barco não poderá protestar outro barco por infringir essa regra. Isso altera a RRV 60.1(a).

A notação '[SP]' significa uma regra para a qual uma penalidade padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata e/ou Comitê Técnico sem audiência ou uma penalidade discricionária aplicada pelo Júri com uma audiência.

### 1. REGRAS

- 1.1. O evento é regido pelas regras conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing;
- 1.2. A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.

### 2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 19:00hs do dia anterior.

### 3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp: <https://chat.whatsapp.com/C46yxZ2cJhR8YrjMBcHJ3Q> denominado "QUADRO AVISO COPA INVERNO";
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. [DP] Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores.

### 4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. [DP] Todos os competidores e pessoal de apoio devem atender a qualquer solicitação razoável de qualquer oficial de regata.

### 5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinais em terra serão mostrados no mastro de bandeiras localizado no cais central do ICRJ;
- 5.2. Quando a Bandeira RECON for mostrada em Terra, o seu significado descrito na SINALIZAÇÃO DE REGATA nas RRV é alterado de "1 minuto" para "não menos que 60 minutos".

### 6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1. Estão programadas 04 (quatro) regatas para todas as Classes;
- 6.2. Até 3 (três) regatas poderão ser realizadas por dia;
- 6.3. No dia 31 de julho, nenhuma partida será sinalizada após as 16h;
- 6.4. Programação:

Data	Hora	Atividade
30 de julho	12h	Término inscrições.
	13h	Regatas
31 de julho	13h	Regatas

### 7. BANDEIRA DA CLASSE

- 7.1. Snipe Símbolo da classe Snipe em fundo branco
- Finn Símbolo da classe Finn em fundo branco
- 420 Símbolo da classe 420 em fundo branco
- 29er Símbolo da classe 29er em fundo branco
- ILCA 7 Símbolo da classe ILCA Standard (7) em fundo branco
- ILCA 6 Símbolo da classe ILCA Radial (6) em fundo branco
- ILCA 4 Símbolo da classe ILCA 4.7 (4) em fundo branco
- Dingue Símbolo da classe Dingue em fundo branco

### 8. ÁREAS DE REGATA

- 8.1. As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara, preferencialmente nas raias da Escola Naval e Praia do Flamengo.

### 9. PERCURSO

- 9.1 O diagrama no anexo 1 indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados;
- 9.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de partida e o número do percurso.

### 10. MARCAS

- 10.1. As marcas de percursos serão:

Classes	1	2 (S/P)	Nova Marca	Larg. e Cheg.
ILCA (6 e 7), Finn, Snipe e 420	Cilíndrica Laranja	Cilíndrica Laranja	Cônica Amarela	Cilíndrica Branca
ILCA 4, Dingue e 29er	Cilíndrica Vermelha			





# Yacht Club do Rio de Janeiro

## 11. OBSTRUÇÕES [DP]

11.1 A área entre as duas boias cardinais e a cabeceira da pista do Aeroporto Santo Dumont é um obstáculo;

11.2 [DP] Nenhum barcos pode cruzar a área de obstrução definida no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante os dias 30 e 31/07/22.



## 12. PARTIDA

12.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, **com o sinal de atenção da 1ª partida feito 5 (cinco) minutos antes do sinal de partida e os demais com o sinal de atenção feito 3 (três) minutos antes do sinal de partida;**

Sinal	bandeira;	sinal sonoro	minutos antes do início.
Atenção	da classe;	1 som	3
Preparação	P, U, I, Z ou Preta;	1 som	2
1 Minuto	Sinal de Preparação removido;	1 som	1
Partida	bandeira da Classe Removida;	1 som	0

**Obs.:** O sinal de atenção para cada classe será feito simultaneamente (sequencial), com isso a classe que for dada chamada geral terá que largar por último.

12.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e uma marca na outra extremidade (boia inflável);

12.3 Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida;

12.4 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4;

12.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## 13. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

13.1. Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata:

- fundeará uma nova marca;
- ou moverá a linha de chegada;
- ou moverá o gate de sotavento.

Quando uma nova marca for posicionada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original

13.2. Em uma alteração de percurso, poderá não ser colocada a marca gate no sotavento.

## 14. CHEGADA

14.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e:

- O mastro, expondo bandeira azul na outra extremidade, ou
- A marca de chegada.

## 15. LIMITES DE TEMPO

15.1 Os limites de tempo e tempo objetivo para as regatas da série inicial será o seguinte:

Classe	Limite tempo Regata	Limite de tempo – Marca 1	Janela de Chegada	Tempo Objetivo
29er	50 min.	20 min.	10 min.	30 min.
Demais classes	90 min.	25 min.	10 min.	50 min.

15.2. Se nenhum barco passou pela marca 1 dentro do tempo limite a regata será anulada.

15.3. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo de reparação por um barco. Isto altera a regra 62.1(a).

15.4. Serão pontuados como DNF sem audiência os barcos que não chegarem no tempo definido na janela de chegada após o primeiro colocado de sua classe. Isto modifica as regras 35, A5.1, A5.2 e A10.

## 16. SOLICITAÇÃO DE AUDIÊNCIA:

16.1[NP] [DP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado;

16.2 Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 31/07/2022;

16.3 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;

16.4 O mesmo prazo de protestos do item 16.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2;





# Yacht Club do Rio de Janeiro

16.5 Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. A Diretoria de Vela informara se as audiências de protestos serão virtuais ou presenciais, e quando serão realizadas;

16.6 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão informados no quadro de avisos para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b);

16.7 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:

- a. no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;
- b. não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

16.8 No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

## 17. PONTUAÇÃO

17.1. A Copa será válida com ao menos 1 (uma) regata completada;

17.2. Quando 4 (quatro) regatas forem completadas, haverá um descarte do pior resultado de cada barco.

## 18. MEDIDAS DE SEGURANÇA

18.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

## 19. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

19.1. A substituição de competidores não será permitida sem prévia autorização escrita da comissão de regatas;

19.2. Não será permitida a substituição de equipamento, sem prévia autorização da CR. Quando a substituição ocorrer na água por causa de dano no equipamento, a solicitação deverá ser feita na primeira oportunidade razoável.

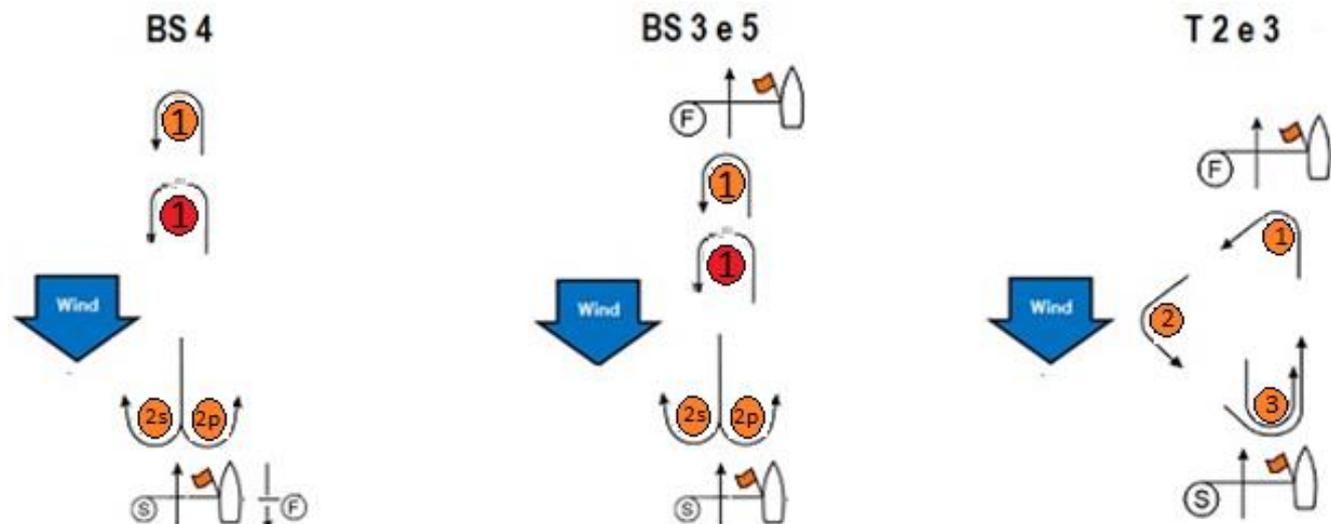
## 20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

20.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. A CBVela, a FEVERJ, o ICRJ, os organizadores, Marinha do Brasil, a Comissão de Regatas, a Comissão de Protesto e todas as partes envolvidas na organização do evento, não assumem qualquer responsabilidade por acidentes, inclusive morte, danos, perda pessoal, de materiais ou de qualquer outra natureza, referente a barcos e participantes, antes, durante e depois do evento. Os participantes estão competindo por seu próprio risco e responsabilidade.

## 21. TABUA DE MARÉ:

30/07 SAB	10:17	0.1	31/07 DOM	10:51	0.1
	16:11	1.3		16:45	1.2

## ANEXO



PERCURSO BS	
Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequencia das montagens
<b>BS 4</b>	Largada – 1 -2s/p – 1 - Chegada

PERCURSO BS	
Barla/Sota com chegada em contravento	
Sinal	Sequencia das montagens
<b>BS 3</b>	Largada – 1 -2s/p - Chegada
<b>BS 5</b>	Largada – 1 -2s/p – 1 -2s/p - Chegada

PERCURSO T	
Triângulo chegada em contravento	
Sinal	Sequencia das montagens
<b>T2</b>	Largada – 1 -2 - 3 - Chegada
<b>T3</b>	Largada – 1 -2 - 3 – 1- 3 - Chegada

