



Campeonato Brasileiro da Classe Lightning 2022

Autoridades Organizadoras:
YACHT CLUB SANTO AMARO
Confederação Brasileira de Vela - CBVela
Federação de Vela do Estado de São Paulo – FEVESP
Associação Brasileira da Classe Lightning - ABCLi
International Lightning Class Association – ILCA

Datas: 03 a 06 de setembro de 2022

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS

1.1. As regatas serão regidas pelas regras, tais como definidas nas *Regras de Regata à Vela World Sailing 2021-2024*.

1.2. Em caso de conflito entre o Aviso e as Instruções, prevalecem as Instruções de Regata. Isto modifica a regra 63.7.

AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do Evento localizado na Secretaria de Vela do YCSA (no corredor dos vestiários).

2. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada até 90 (noventa) minutos antes do horário previsto para o início da sinalização de partida da primeira regata do dia em que entrará em vigor, exceto alteração no programa de regatas, que será afixado até o término do prazo de entrega de protestos do dia anterior ao dia em que terá efeito.

3. SINAIS EM TERRA

3.1. Sinalização em terra será exposta na torre de manutenção de mastros localizada na rampa de acesso à represa da sede do evento.

3.2. Quando o Galhardete RECON for içado em terra, é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 (quarenta e cinco) minutos”.

4. PROGRAMA E REGATAS

4.1. Os eventos e regatas estão assim programadas:

Data	Hora	Evento
03/09/2022 Sábado	9:00h às 16:00h	Confirmação de Inscrições
	9:00h às 16:00h	Medição/Pesagem
04/09/2022 Domingo	11:00h	Reunião de Comandantes
	13:00h	Regatas
	20:00h	Jantar da Classe
05/09/2022 Segunda-feira	13:00h	Regatas
06/09/2022 Terça-feira	13:00h	Regatas
	17:30h	Premiação

4.2. Estão programadas 08 (oito) regatas, podendo haver até 03 (três) regatas por dia, a critério da CR.

4.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será a partir das 12:55hrs.

4.4. Sempre que a bandeira ALPHA estiver exposta na chegada significa que não haverá outra regata no dia.

4.5. Após um longo retardamento, para alertar aos competidores de que outra regata ou sequência de regatas terá início, a bandeira laranja de partida será içada com um sinal sonoro, por pelo menos 05 (cinco) minutos antes que um sinal de atenção seja feito.

4.6. No último dia de regatas programadas (06/09/2022), nenhum sinal de atenção será feito depois das 16h00min.

4.7. 03 (três) regatas devem ser completadas para constituir a série.

4.8. A pontuação dos barcos na série, será a soma de sua pontuação em cada regata. Havendo mais de 05 (cinco) regatas, será excluído o pior resultado.

5. BANDEIRA DA CLASSE

LIGHTNING - Bandeira branca com logotipo azul da classe Lightning.

6. ÁREA DE REGATAS

As regatas serão disputadas na Raia 2 (dois) da Represa de Guarapiranga conforme ilustrado no Anexo "A".

7. PERCURSOS

7.1. Os diagramas no Anexo "B" mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre as pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que deverão ser deixadas. O tamanho das pernas dos percursos dos diagramas será determinado a critério da Comissão de Regata segundo as condições imediatas de vento e o tempo estimado para cada regata. A Comissão de Regata sinalizará com quadro afixado a boreste da embarcação da CR com o percurso a ser percorrido, antes ou com o Sinal de Atenção, conforme quadro abaixo:

7.2. Todas as marcas de percurso (exceto o gate) devem ser deixadas por bombordo.

8. MARCAS

As marcas serão boias infláveis de forma triangular e embarcações da Comissão de Regata conforme quadro abaixo:

PERCURSO	ANEXO
#1 – BARLA-SOTA, 04 (QUATRO) PERNAS	"B"
#2 – BARLA SOTA, 05 (CINCO) PERNAS	"B"

MARCAS	ESPECIFICAÇÕES
MARCA DE PERCURSO: 1, 1A, 2S, 2P	LARANJA
NOVA MARCA	ENCARNADA (VERMELHA)
PARTIDA	EMBARCAÇÃO DA CR COM BANDEIRA LARANJA HASTEADA & BOIA AZUL
CHEGADA	EMBARCAÇÃO DA CR COM BANDEIRA AZUL HASTEADA & BOIA AZUL

9. ÁREAS QUE SÃO OBSTÁCULOS

Não aplicável.

10. PARTIDA

10.1. A linha de partida será entre o mastro da Comissão de Regata desfraldando uma bandeira de cor laranja na extremidade de boreste da linha, e a marca de partida na extremidade de bombordo.

10.2. Um barco que partir depois de decorridos 04 (quatro) minutos após seu sinal de partida será, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS. Isto muda a regra A4.

11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá (a) fundear uma nova marca, (b) mover o gate ou (c) mover a linha de chegada. Quando uma nova marca é fundeada, a marca original será removida tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada. Quando a Comissão de Regata fundear uma nova marca, a Marca 1A não será fundeada.

11.1. Quando houver alteração no sotavento o GATE será recolocado com as marcas originais.

12. A CHEGADA

A linha de chegada será entre o mastro da Comissão de Regata desfraldando uma bandeira de cor azul e a marca de chegada nas proximidades.

13. LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

13.1. O limite de tempo para o 1o colocado completar a 1a perna será de 25 (vinte e cinco) minutos. Se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada.

13.2. O primeiro colocado deverá completar o percurso antes de 90 (noventa) minutos a contar do sinal de partida. O tempo objetivo (duração prevista para a regata) será de 50 (CINQUENTA) minutos. Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a regra 62.1(a).

13.3. Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 (vinte) minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4 e A5.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos e pedidos de reparação devem ser entregues no prazo apropriado.

14.2. O prazo de entrega de protestos será de 60 (sessenta) minutos após a chegada do último barco em terra.

14.3. Avisos aos competidores serão afixados até 30 (trinta) minutos depois de encerrado o prazo de entrega de protestos, informando-os das audiências nas quais serão partes ou testemunhas. As audiências serão realizadas na Sala da Diretoria do evento, no horário notificado.

14.4. Avisos de protestos da Comissão de Regata ou da Comissão de Protesto serão afixados no quadro de avisos oficial do Campeonato, na Secretaria de Vela do YCSA.

14.5. Infrações às instruções 17, 20, 22 e 23 e ao Item 3.3 do Aviso de Regata não serão motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações e por infrações a regras da Classe poderão ser diferentes de DSQ, a critério da Comissão de Protesto.

14.6. No último dia de regatas programadas (06/09/2022), um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior, e não mais que 15 (quinze) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Considera-se informada a parte, com a publicação do resultado do protesto no Quadro de Avisos. Isto altera a regra 66.

14.7. No último dia de regatas programadas (06/09/2022), um pedido de reparação baseado em uma decisão da Comissão de Protesto deve ser entregue no prazo de 30 (trinta) minutos após publicação da decisão. Isto altera a regra 62.2.

15. PONTUAÇÃO

15.1. (a) Se forem disputadas até 05 regatas a pontuação de um barco na série será a soma da pontuação obtida em todas as regatas.

(b) Se forem disputadas mais de 05 regatas a pontuação de um barco na série será a soma da pontuação obtida em todas as regatas excluindo seu pior resultado.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

Não será permitida substituição de velas (além da 2ª vela) ou equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regata. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão na primeira oportunidade razoável.

18. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E DE EQUIPAMENTOS

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento quanto ao cumprimento das Regras da Classe e Instruções de Regata. Penalização a critério da CP.

19. BANDEIRA YANKE

Quando a bandeira "Y" for exposta, é obrigatório uso de colete salva vidas.

20. BARCOS OFICIAIS

Embarcações oficiais serão identificadas da seguinte maneira:

Comissão de Regata – Bandeira branca com as letras "CR" em preto.

CR 2 e CR3 – Bandeira branca com as letras "CR" em preto.

Juri – Bandeira branca com letra "J" em preto.

21. BARCOS DE APOIO

Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar a menos de 100 (cem) metros da área de regata e de qualquer competidor, desde o sinal de preparação e até que todos os barcos tenham chegado, se retirado, ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Infrações a este Item poderão implicar em punição à embarcação competidora relacionada com o barco de apoio infrator.

22. DESCARTE DE LIXO

Os barcos não deverão lançar lixo na água. Enquanto os barcos não estiverem em regata, o lixo poderá ser colocado nas embarcações de apoio e da Comissão de Regata.

23. COMUNICAÇÃO POR RÁDIO E UTILIZAÇÃO DE CAMERAS DE FILMAGEM

Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis. É autorizada a utilização de câmeras de filmagem tipo GoPro fixadas no barco, no entanto as imagens obtidas não poderão ser utilizadas como evidência em Audiências de Protesto ou Pedidos de Reparação.

24. Premiação / Classificados VERIFICAR

24.1. Serão premiados os velejadores da seguinte forma:

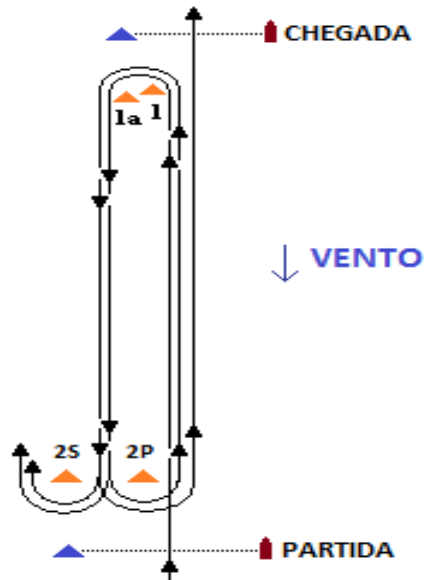
1º ao 3º Geral

1º Estreante

ANEXO "B"

PERCURSO #1

BARLA-SOTA 05 (CINCO) PERNAS - "GALHARDETE CINCO": PARTIDA - 1-1A - 2S/2P - 1-1A - 2S/2P - CHEGADA



PERCURSO #2

BARLA-SOTA 04 (QUATRO) PERNAS - "GALHARDETE QUATRO": PARTIDA - 1-1A - 2S/2P - 1-1A - CHEGADA

