

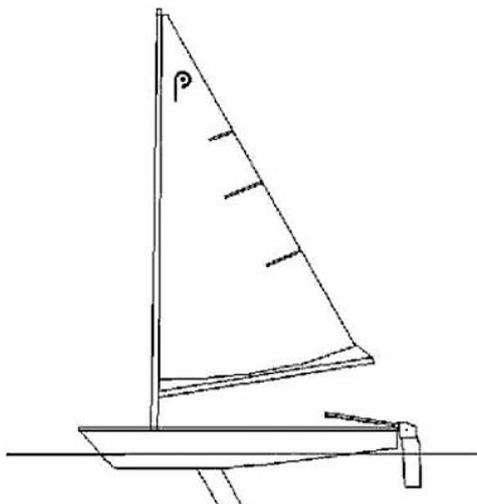


Iate Clube do Rio de Janeiro

1ª ALTERAÇÃO NA INSTRUÇÃO DE REGATA, com alterações em vermelho, no dia 15/07/2023.

COPA FLOTILHA 35

CLASSE: DINGUE



15 e 16 de Julho de 2023

**AUTORIDADE ORGANIZADORA:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**





Yacht Club do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

A notação [NP] numa regra significa que um barco não poderá protestar outro barco por infração àquela regra. Isto modifica a RRV 60.1(a).

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida pelas regras definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV);
- 1.2. Em todas as regras que se aplicam a esta regata:
 - 1.2.1. Ambos "atleta" e "competidor" significam uma pessoa competindo no evento. O termo "pessoa de apoio" significa uma pessoa conforme definido nas RRV;
 - 1.2.2. A notação [SP] significa uma regra para a qual uma punição padrão pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico sem audiência ou uma punição discricionária aplicada pela Comissão de Protesto com uma audiência. Isso altera as RRV 63.1;
- 1.3. [DP] Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada má conduta;
- 1.4. Em caso de conflito entre o Aviso de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata. Isto altera a RRV 63.7.

2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 20h do dia anterior.

3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no grupo oficial de WhatsApp "QA COPA FLOTILHA 35";
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. Quando em regata, exceto se em emergência, um barco não fará ou receberá nenhuma transmissão de voz e/ou dados que não esteja disponível para todos os outros competidores.

4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. Todos os competidores e pessoal de apoio devem atender a qualquer solicitação razoável de qualquer oficial de regata.

5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Sinais em terra serão mostrados no mastro de bandeiras localizado no cais central do ICRJ;
- 5.2. Quando a Bandeira RECON for mostrada em Terra, o seu significado descrito na SINALIZAÇÃO DE REGATA nas RRV é alterado de "1 minuto" para "não menos que 60 minutos".

6. PROGRAMAÇÃO

- 6.1. Estão programadas 02 (duas) regatas;
- 6.2. (uma) regata será realizada por dia;
- 6.3. No dia 16 de Julho, nenhuma partida será sinalizada após as 16h;
- 6.4. Programação:

Data	Hora	Atividade
15 de Julho	12h	Término inscrições
	13h	Regatas
16 de Julho	13h	Regatas

7. BANDEIRA DA CLASSE

- 7.1. A bandeira da classe será branca com o Símbolo da classe Dingue.

8. ÁREAS DE REGATA

- 8.1. A área da regata será na Baía de Guanabara e proximidades – Rio de Janeiro – Áreas 1 e 2 conforme definido pela Capitania dos Portos do Rio de Janeiro (OSTENSIVO NPCP-RJ, Capítulo 1, Seção 1).

9. PERCURSO

9.1 Percurso 1:

- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- b) Montar marca de contra vento (1) em rumo a ser informado pela CR, deixando-a por BB;
- c) Montar boia cardinal oeste (Maria Teresa - 22° 54'.55S / 043° 08'.08W), deixando por BB;
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 píers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

Percurso 2:

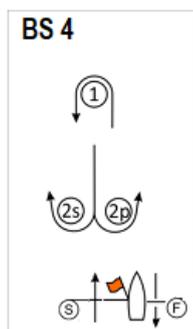
- a) Partida – Nas proximidades da Escola Naval, entre CR e boia;
- b) Montar marca de contra vento (1) em rumo a ser informado pela CR, deixando-a por BB;
- c) Montar boia inlável nas proximidades da cabeceira Norte da pista de decolagem do Aeroporto Santos Dumont, deixando-a po BB;
- d) Chegada – Entre as extremidades das pontas dos 2 píers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.





Sota Clube do Rio de Janeiro

Percurso 3: BS4



Barla/Sota com chegada em popa	
Sinal	Sequencia das montagens
BS 4	Largada – 1 -2s/p – 1 - Chegada

O diagrama acima indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados.

9.2 Antes do sinal de atenção, a CR sinalizará a ordem de largada e o número do percurso.

10. MARCAS

10.1. As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão boias infláveis;

10.2. As marcas de percurso (1, 2 (S/P) e 3) serão boias infláveis cilíndricas laranjas;

10.3. As marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor Laranja e boia inflável branca;

10.4. As marcas de alteração de percurso serão boias infláveis vermelhas.

10.5. As marcas de chegada serão as extremidades das pontas dos 2 píers da entrada da Doca (piscina) do ICRJ.

11. OBSTRUÇÕES

11.1 A área entre as duas boias cardinais e a cabeceira da pista do Aeroporto Santo Dumont é um obstáculo;

11.2 Nenhum barco pode cruzar a área de obstrução definida no item 11.1 desta IR, a qualquer momento durante os dias 15 e 16 de julho de 2023.



12. PARTIDA

12.1. A linha de partida será entre o mastro expondo a bandeira laranja na embarcação de sinalização da CR na extremidade de BE e uma boia inflável cilíndrica branca;

12.2. Para avisar que uma sinalização de partida irá começar em breve, a CR mostrará a bandeira laranja, acompanhada por um sinal sonoro, ao menos cinco minutos antes do sinal de atenção;

12.4. Os barcos que não partirem após 4 minutos do sinal de partida serão considerados DNS. Isto altera as RRV A5.1 e A5.2.

13. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

13.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar o(s) gate(s) e/ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada;

13.2. Em uma alteração de percurso, poderá não ser colocada a marca gate no sotavento.

14. CHEGADA

14.1. A linha de chegada será entre o mastro expondo bandeira azul na embarcação da CR na linha de chegada e:

- O mastro, expondo bandeira azul na outra extremidade, ou
- A marca de chegada.

15. LIMITES DE TEMPO

15.1. O Limite de tempo para o primeiro barco contornar a marca 1 será de 25 minutos, se nenhum barco passar pela marca 1 no tempo limite, a regata será anulada;

15.2. O Tempo objetivo de cada regata será de 50 minutos. A falha em atingir este tempo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a);

15.3. O Tempo limite para o 1º colocado completar o percurso será de 90 minutos;





Instituto de Regatas do Rio de Janeiro

15.4. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem em até 15 (quinze) minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera as regras 35, A4 e A5.

16. SOLICITAÇÃO DE AUDIÊNCIA:

- 16.1 [NP] Formulários de protestos estarão disponíveis nas secretarias do evento. Protestos e pedidos de reparação ou reabertura devem ser entregues naquelas secretarias no prazo especificado;
- 16.2 Protestos de barcos sobre elegibilidade e regras de classe deverão ser apresentados até o final do prazo de protestos do dia 07/05/2023;
- 16.3 O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata;
- 16.4 O mesmo prazo de protestos do item 16.3 se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto sobre incidentes que observaram na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto modifica a regra 61.3 e 62.2;
- 16.5 Avisos aos competidores serão publicados em até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protestos, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. A Diretoria de Vela informara se as audiências de protestos serão virtuais ou presenciais, e quando serão realizadas;
- 16.6 Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão informados no quadro de avisos para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b);
- 16.7 No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
- no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante foi informada da decisão no dia anterior;
 - não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66;
- 16.8 No último dia de regata, um pedido de reparação por ação da Comissão de Protesto deverá ser entregue o mais tardar até 30 minutos após a decisão ter sido publicada. Isto altera a regra 62.2.

17. PONTUAÇÃO

- 17.1. É requerido que 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.
- 17.2 Quando realizadas 2 (duas) regatas valerá o resultado das duas.

18. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 18.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

19. PREMIAÇÃO

- 19.1. Serão premiados os 3 (três) primeiros colocados na Classificação Geral.
- 19.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 16 de julho de 2023, no patamar do hangar 3, logo após as regatas.

20. DECLARAÇÃO DE RISCO

20.1 A RRV 3 declara: A responsabilidade pela decisão de um barco em participar de uma regata ou de continuar em regata é exclusivamente dele." Ao participar deste evento, cada competidor concorda e reconhece que velejar é uma atividade potencialmente perigosa com riscos inerentes. Esses riscos incluem ventos fortes e mar agitado, mudanças repentinas no clima, falha de equipamento, erros de manuseio do barco, má navegação por outros barcos, perda de equilíbrio em uma plataforma instável e fadiga, resultando em aumento do risco de lesões. Inerente ao esporte da vela é o risco de lesão permanente e catastrófica ou morte por afogamento, trauma, hipotermia ou outras causas;

21. TABUA DE MARÉ:

06/05 SAB	09:28	0.1	07/05 DOM	10:09	0.2
	15:17	1.4		15:58	1.3
	22:17	1.3		23:08	0.4

22. UTILIZAÇÃO DO APLICATIVO "RACE Qs"

- 22.1. Durante a Copa Flotilha 35 da classe Dingue será disponibilizado um link na internet para que espectadores possam acompanhar os barcos em competição após as regatas. Esse site pode ser acessado por meio do endereço eletrônico <http://raceqs.com/regatas/98287>;
- 22.2. Para fazer-se constar no site, basta que um "smartphone" à bordo da embarcação tenha instalado o aplicativo "Race Qs" e esteja gravando a regata. O modo "Live Streaming" deve estar desativado;
- Obs.: Não é indicado que haja mais de um telefone com o aplicativo ligado e gravando dentro do mesmo barco. Isso porque cada "smartphone" será entendido como uma embarcação, gerando assim duplicidade de informação e sobreposição de veleiros;
- 22.3. No dia seguinte à regata será possível rever toda a competição e os dados de desempenho dos participantes que realizaram o upload;
- 22.4. A utilização do aplicativo não é obrigatória, mas é bastante encorajada, uma vez que possibilita ao público um melhor contato com a competição e possibilita a todos os participantes um debriefing de qualidade, contendo as informações de todos os demais adversários, sendo ferramenta de grande valia para o aprimoramento de táticas e técnicas de cada um;
- 22.5. O Anexo 1 traz o passo-a-passo para a instalação e utilização do aplicativo;
- 22.6. Recomenda-se que o celular esteja em um case a prova d'água e guardado na geladeira, de preferência em um lugar fixo ao barco, para maior acurácia dos dados. A análise do App e seus dados é de uso exclusivo pós regata. Não será permitido o uso dos dados para benefício durante as regatas;
- 22.7. Maiores informações também podem ser obtidas no site www.raceqs.com.

23. DIVULGAÇÃO:

- 23.1. A organização deverá fazer divulgação de fotos e vídeos no Instagram; assim, os velejadores que quiserem compartilhar suas fotos e vídeos devem marcar @vela.icrj e/ou colocar a hashtag #icrj.

