



Iate Clube do Rio de Janeiro

SNIPE CHALLENGE



04 e 05 de outubro de 2025

**AUTORIDADE ORGANIZADORA:
IATE CLUBE DO RIO DE JANEIRO**





Instituto Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÃO DE REGATA

A notação "[NP]" em uma regra das IR significa que um barco não pode protestar contra outro por violar essa regra. Isso altera a RRV 60.1. e 63.1.

A notação "[SP]" em uma regra das IR significa que a punição padrão por violação pode ser aplicada pela Comissão de Regata ou Comitê Técnico sem audiência. Isso altera a RRV A5.

1. REGRAS

- 1.1. A regata será regida de acordo com as regras conforme definidas nas Regras de Regata a Vela 2025-2028 da World Sailing;
- 1.2. Será aplicado o Adendo UF – regatas de flotilha arbitradas de acordo com o apêndice UF, **CONFORME ANEXO**;
- 1.3. A RRV 40 e o preâmbulo da Parte 4 das RRV são modificados como segue:
 - 1.3.1. A primeira sentença da RRV 40 é eliminada e substituída por: “Cada competidor deve vestir um colete salva vidas de acordo com a regra da classe adequadamente fechado por todos os momentos enquanto em água, exceto quando temporariamente colocando ou tirando roupa”
- 1.4. No caso de haver divergências entre o AR e as IR, prevalecem às últimas. Isso altera a Regra 63.7 das RRV/WS 2025-2028.

2. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 2.1. Serão publicadas até 1 hora antes do início da primeira regata para a qual terão efeito, exceto qualquer alteração da programação, que deverá ser publicada até às 19h do dia anterior.

3. COMUNICAÇÃO COM OS COMPETIDORES

- 3.1. Todos os avisos aos competidores serão eletrônicos e serão publicados no quadro oficial de aviso, grupo de WhatsApp “QA SNIPE CHALLENGE”;
- 3.2. Os velejadores inscritos deverão entrar em contato com a secretaria do evento para providenciar sua inclusão e/ou de um representante no grupo;
- 3.3. Para efeito dos prazos requeridos, será considerado o horário de publicação da mensagem;
- 3.4. [DP] Exceto em emergência, desde o sinal de atenção até o final da regata, um barco não deve fazer, nem receber, transmissões de dados ou voz que não estejam disponíveis para os demais competidores. Isso inclui telefones celulares.

4. CÓDIGO DE CONDUTA

- 4.1. [DP] Competidores e pessoal de apoio devem cumprir com qualquer pedido razoável de um oficial de regata do evento. A falha em cumprir pode ser considerada má conduta.

5. SINAIS EM TERRA

- 5.1. Serão substituídas por fotos das bandeiras equivalentes no grupo do quadro de avisos digital;
- 5.2. Quando a Bandeira RECON for mostrada, substitui-se “1 minuto” por “nenhuma sinalização de partida será feita antes de 1(uma) hora após ela ser removida”. Isso modifica os sinais de regata;
- 5.3. Os prazos e limites de horário oficiais: valem os horários de postagem no grupo de Whats App.

6. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 6.1. O evento consistirá em 5 fases:
 - 1ª Fase (Classificatória) – 3 (três) regatas (“Target time” de cada regata será de 45 min.) – aberta a todos os inscritos.
 - 2ª Fase (Repescagem) - 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% piores colocados na 1ª fase.
 - 3ª Fase (Quartas de Final) - 1 (uma) regatas (“Target time” de cada regata será de 40 min.) – aberta para os 50% melhores colocados na 1ª fase + os 3 melhores colocados da 2ª Fase.
 - 4ª Fase (Semi Final) – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 35 min.) – aberta aos 9 primeiros colocados da 3ª Fase + o 2º colocado geral da 1ª Fase
 - 5ª Fase (Final) – 1 (uma) regata (“Target time” de cada regata será de 30 min.) – aberta aos 4 primeiros colocados da 4ª Fase + o 1º colocado geral da 1ª Fase
- 6.2. O primeiro colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Final (5ª Fase) sem precisar participar das outras fases, o 2º colocado geral da 1ª Fase irá avançar direto para a Semi Final (4ª Fase) sem precisar participar das Quartas de Final (3ª Fase). Os 3 melhores colocados da Repescagem (2ª Fase) irão avançar para as Quartas de Final (3ª Fase).
- 6.3. Os resultados prévios não serão cumulativos, ou seja, a pontuação de cada velejador irá zerar a cada fase.
- 6.4. Caso não haja condição de realizar alguma fase devido à condições climáticas, os campeões do Snipe Challenge 2025 serão definidos de acordo com a última fase realizada.
- 6.5. Não haverá descarte em nenhuma fase.
- 6.6. Caso hajam menos de 30 barcos inscritos, os 15 melhores colocados da 1ª Fase avançam para as Quartas de Final (3ª Fase), independente do número de inscritos.
- 6.7. Caso haja um número ímpar de inscritos, passarão para as Quartas (3ª Fase) os 50% melhores colocados mais 1. Ex. 33 barcos inscritos, passarão 17 os melhores colocados.





Instituto Clube do Rio de Janeiro

6.8 Série Prata

A partir da 3ª fase, os velejadores eliminados irão correr 2 regatas formando uma série para determinar as posições após o 5º lugar. A pontuação da série prata será a soma da pontuação das duas regatas, sem descartes.

Na 1ª regata irão disputar os barcos não classificados para a 3ª fase.

Na 2ª regata, além dos barcos da 1ª regata da série prata, entrarão os barcos eliminados na 4ª fase. Estes barcos irão pontuar um ponto na 1ª regata da série prata.

7. PROGRAMAÇÃO

7.1. Programação:

Data	Horário	Atividade
04/10	12h	Término das inscrições
	13h	Regatas 1ª Fase
05/10	11h	Regatas demais fases
	Após as regatas	Cerimônia de Premiação

7.3. O horário limite de sinalização de partida no dia 05/10 será às 16h;

8. BANDEIRA DA CLASSE

8.1. A bandeira da classe será com o Símbolo da classe SNIPE.

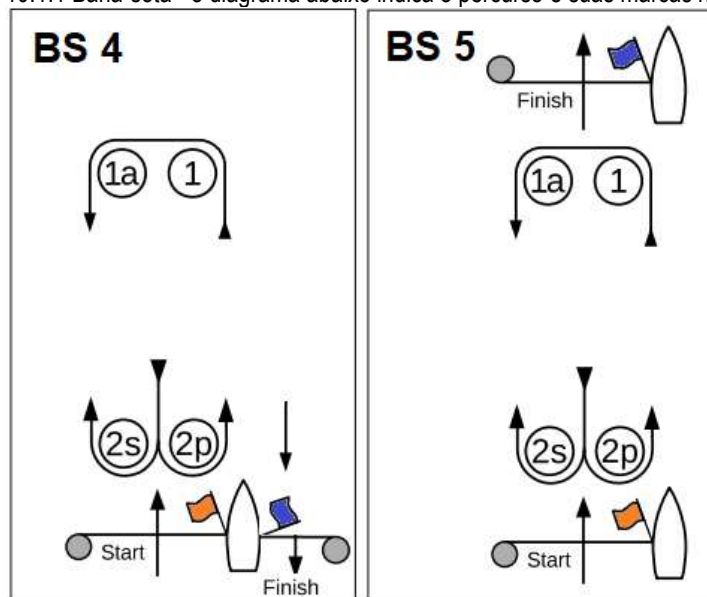
9. ÁREAS DE REGATA

9.1. As regatas serão disputadas na Baía de Guanabara, preferencialmente nas raías da Escola Naval e Praia do Flamengo.

10. PERCURSOS

10.1 Os diagramas abaixo indicam o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados;

10.1.1 Barla-sota - o diagrama abaixo indica o percurso e suas marcas na ordem e no lado que devem ser contornados;



BS 4	Largada – 1 – 1a - 2s/p – 1 – 1a - Chegada
BS 5	Largada – 1 – 1a - 2s/p – 1 – 1a – 2s/p – Chegada

10.2 Antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor a ordem de partida e o número do percurso.

11. MARCAS

11.1. As marcas de percurso: 1 e 4S/P serão boias infláveis de cor laranja;

11.2. Marcas de alteração serão boias infláveis de cor amarela;

11.3. As marcas de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor Laranja e/ou boia inflável branca;

11.4. As marcas de chegada serão embarcações da CR expondo bandeiras da cor azul e/ou boia inflável branca.

12. PARTIDA

12.1 A linha de partida serão embarcações da CR expondo bandeiras laranja e/ou boia inflável cilíndrica de cor branca ao lado de bombordo;

12.2 Para avisar que uma sinalização de partida irá começar em breve, a CR mostrará a bandeira laranja, acompanhada por um sinal sonoro, ao menos cinco minutos antes do sinal de atenção;

12.3 Um barco que largar depois de 4 minutos após o seu sinal de largada será pontuado como Did Not Start (DNS) sem audiência. Isto altera os Apêndices A4 e A5;

12.4. [DP] [NP] Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida durante a sequência de partida para outras regatas.





13. ALTERAÇÃO DO PERCURSO

13.1. Para alterar a próxima perna do percurso, a CR poderá posicionar uma nova marca de barlavento e remover as marcas originais, assim que possível, ou reposicionar o(s) gate(s) e/ou a linha de chegada. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser utilizada;

13.2 Quando houver alteração do Gate apenas uma marca será colocada e deverá ser deixada por BB.

14. CHEGADA

14.1. A linha de chegada será entre um mastro exibindo uma bandeira azul em um barco da Comissão de Regata no lado do percurso e a marca de chegada;

14.2 A bandeira A no barco da Comissão de Regatas na chegada significa que não haverá mais regatas naquele dia.

15. LIMITES DE TEMPO

Fases	Tempo Objetivo	Limite Marca 1	Limite Regata	Janela de Chegada
1ª Fase	45 min.	20 min.	70 min.	10 min.
2ª e 3ª Fases	40 min.	20 min.	60 min.	10 min.
4ª Fase	35 min.	15 min.	50 min.	10 min.
5ª Fase	30 min.	15 min.	40 min.	10 min.
Prata	35 min.	15 min.	40 min.	10 min.

16. PONTUAÇÃO

16.1. Conforme descrito no item 7- **FORMATO DA COMPETIÇÃO** do Aviso de Regata.

17. MEDIDAS DE SEGURANÇA

17.1. [SP][NP]. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, o quanto antes, preferencialmente pelo canal VHF 74, ou pelo telefones: +55 (21) 99660-5702 e +55 (21) 99733-7126 ou de outra forma possível.

18. SUBSTITUIÇÃO DE TRIPULANTES OU EQUIPAMENTO

18.1. [DP] A substituição de competidores será autorizada conforme definido nas Regras de cada classe e mediante prévia autorização escrita da comissão de regatas;

18.2. [DP] A substituição de equipamento danificado ou perdido será autorizada conforme definido nas Regras de cada classe e mediante prévia autorização escrita da comissão de regatas. Solicitação de substituição deve ser feito à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.

19. BARCOS OFICIAIS

19.1 Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

- Barcos da CP – bandeira PRETA com um “J”.
- Imprensa – bandeira VERDE com um “PRESS”.

20. [DP] EMBARCAÇÕES DE APOIO

20.1. Embarcações não registradas oficialmente e/ou não identificadas corretamente serão consideradas embarcações não oficiais;

20.2. Todas as pessoas a bordo de embarcações de apoio serão consideradas pessoal de apoio;

20.3. [NP] Embarcações de apoio devem permanecer fora das áreas onde os barcos estejam ou vão estar competindo, e não devem estar a menos de 100 metros de qualquer barco competindo, do momento em que a bandeira laranja é mostrada no barco da CR de largada, até que o último barco da última classe desta regata tiver chegado, ou a CR sinalizado que todas as regatas foram retardadas ou anuladas;

20.4. [NP] Embarcações de apoio não poderão ficar no alinhamento da linha de largada e linha de chegada;

20.5. [NP] Para observar a regata, embarcações de apoio, poderão se mover de sotavento para barlavento pelo lado de bombordo da raia, permanecendo bem afastados (pelo menos 100 metros) dos barcos;

20.6. [NP] Quando um membro da CR ou da CP determinar a uma embarcação de apoio que se afaste da área de regatas, este deverá atender, imediatamente;

20.7. Todos os barcos associados com uma embarcação de apoio que infrinja algum sub-item da IR 19, poderão ser penalizados;

20.8. (NP) todo barcos e/ou botes de apoio, barcos e/ou botes de espectadores, o condutor deve ter o kill cord (dispositivo de corta energia do motor) fixado ao corpo, desde o momento que sai do clube até o seu retorno. Recomendamos a todos os técnicos e pilotos de embarcações de apoio que tragam rádio VHF para comunicação com a CR (canal VHF 74), somente em caso de emergência;

21. DESCARTE DE LIXO

20.1 [NP] [DP] O lixo poderá ser colocado nos barcos de apoio ou barcos oficiais e não deve ser descartado no mar.





Instituto Clube do Rio de Janeiro

22. LOCAL DE PERMANÊNCIA

22.1. Não é obrigatória a permanência na sede do evento.

23. PREMIAÇÃO

23.1. Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral;

23.2. A dupla campeã receberá o troféu transitório do Snipe Challenge;

23.3. Haverá premiação em dinheiro para os 03 (três) primeiros colocados na classificação geral:

- 1º COLOCADO - 50% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES;
- 2º COLOCADO - 30% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES;
- 3º COLOCADO - 20% DO VALOR ARRECADADO COM AS INSCRIÇÕES.

23.3. A Cerimônia de Premiação será no dia 05 de outubro de 2025, logo após as regatas, na tenda do Patamar do hangar 3.

24. DECLARAÇÃO DE RISCO

24.1. Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 3, Decisão de Competir. O esporte a vela por sua natureza é um esporte imprevisível e desta forma envolve risco. Por participar no evento, cada competidor e equipe de apoio concorda que:

- a) Estão cientes do risco inerente envolvido no esporte e aceitam a responsabilidade de expor a si mesmos, sua tripulação e barco a tal risco enquanto tomando parte no evento;
- b) Eles são responsáveis pela sua segurança, de suas tripulações, do barco e suas outras propriedades enquanto em água ou em terra;
- c) Eles aceitam a responsabilidade por qualquer prejuízo, dano ou perda até a extensão causada por suas ações ou omissões;
- d) O fornecimento de uma equipe de comissão de regatas, barcos de segurança, árbitros e outros oficiais e voluntários pela organização não isenta os competidores de suas próprias responsabilidades;
- e) A cobertura de um barco de segurança para esta tarefa, particularmente em extremas condições de tempo, será conforme possa ser viável nestas circunstâncias.

24.2. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

25. TABUA DE MARÉ

04	0106	1.14
SÁB	0710	0.06
	1332	1.26
	1947	0.27

05	0134	1.28
DOM	0755	-0.02
	1359	1.30
	2021	0.19

26. DIVULGAÇÃO

A organização deverá fazer divulgação de fotos e vídeos no Instagram; assim, os velejadores que quiserem compartilhar suas fotos e vídeos devem marcar @vela.icrj e/ou colocar as hashtags #icrj #snipechallenge2025.





Sate Clube do Rio de Janeiro

ADENDO UF

REGATAS DE FLOTILHA ARBITRADAS

Edição: SNIPE CHALLENGE CLASSE SNIPE

Versão: OUTUBRO/2025

As regatas de flotilha arbitradas devem ser disputadas de acordo com as Regras de Regata à Vela, conforme alteradas por este apêndice. As regatas serão arbitradas. As alterações nas regras do UF1 foram aprovadas pela World Sailing sob o Regulamento 20.3(d)(ii), na condição de que apenas as opções fornecidas sejam usadas. e o Evento ou Estágio cumpra os seguintes limites:

1. Tamanho máximo da flotilha de 25 barcos
2. Proporção máxima de embarcações de árbitros: barcos sendo 1:5, com a proporção recomendada de 1:3, especialmente ao arbitrar uma flotilha de desempenho igual ou quando uma construção de percurso espalha a flotilha por uma grande área.
3. Se uma Autoridade Organizadora desejar usar UF quando o tamanho máximo da flotilha ou a proporção máxima exceder esses limites, então deve obter aprovação prévia da World Sailing. Solicitações devem ser enviadas para: rules@sailing.org.

Esses limites se aplicam ao número de barcos na flotilha com base no início do evento ou estágio. Uma Autoridade Organizadora ou Comitê de Regata não manipulará intencionalmente o evento ou estágio para contornar esses limites.

Uma Autoridade Organizadora cuja flotilha exceda esses limites pode optar por usar 'Observação de Árbitro'. A linguagem padrão de instruções de regata para isso está disponível em www.sailing.org/racingrules.

Este apêndice se aplica somente quando mencionado no Aviso de Regata e disponibilizado para todos os competidores.

UF1 ALTERAÇÕES DAS DEFINIÇÕES, AS REGRAS DA PARTE 1 E 2, E REGRA 70

UF1.1 Acrescentar à definição de Rumo Correto: 'Um barco que executa uma punição ou está manobrando para executar uma punição não está navegando em rumo correto.'

UF1.2 Acrescentar à regra 2: 'Em regata, um barco não precisa executar uma penalidade, a menos que um árbitro sinalize para fazê-lo.'

UF1.3 Acrescentar à nova regra 7 à Parte 1:

7 ÚLTIMO PONTO DE CERTEZA

Os árbitros devem assumir que a posição de um barco, ou a sua relação com outro barco, não foi alterada, até que eles tenham a certeza de que ela foi alterada.

UF1.4 Não Utilizada

UF1.5 Quando a Regra 20 for aplicada, os seguintes sinais de mão são necessários além dos brados:

- (a) Para "Espaço para cambar", apontando repetidamente e claramente para barlavento, e
- (b) Para 'Cambe você', apontando repetidamente e claramente para o outro barco e movendo o braço para barlavento.

UF1.6 A Regra 70. é alterada para: Uma parte em uma audiência só pode apelar uma decisão do comitê de protesto ou seus procedimentos, mas não os fatos encontrados, sob a regra 69 para a autoridade nacional, exceto quando a regra 70.3 se aplica.

UF1.7 Regra 70.2 é apagada

UF1.8 Regras experimentais

(a) A definição de Espaço na Marca é alterada para:

Espaço na marca Espaço para um barco navegar não mais que o seu rumo correto para montar ou passar a marca pelo lado requerido.

UF2 ALTERAÇÕES EM OUTRAS REGRAS

UF2.1 A Regra 28.2 é alterada para:

28 NAVEGANDO O PERCURSO

28.2 Um barco poderá corrigir qualquer erro em navegar o percurso, desde que ele ainda não tenha montado a próxima marca ou cruzado a linha de chegada para chegar.

UF3 PROTESTOS E PENALIDADES NA ÁGUA

UF3.1 A Regra 44.1 é alterada para: "Um barco pode aceitar uma punição quando, em um incidente durante a regata, ele pode ter quebrado uma ou mais das regras da Parte 2 (exceto a regra 14 quando causou ferimento ou avarias graves), regra 31 ou regra 42. No entanto,

(a) quando um barco pode ter quebrado uma regra da Parte 2 e a regra 31 no mesmo incidente, ele não precisa aceitar a punição por quebrar a regra 31;

(b) se o barco causou ferimento ou avarias graves ou, apesar de aceitar a punição, ganhou uma vantagem significativa na regata ou série por sua violação, sua punição será retirar-se."





Instituto Clube do Rio de Janeiro

UF3.2 Uma punição pela regra 44.2 será Uma Volta, a menos que uma regra da parte 2 tenha sido quebrada enquanto estiver na zona em torno de uma marca diferente de uma marca de partida, neste caso, a penalidade de Duas Voltas se aplica.

UF 3.3 Protestos na Água por Barcos e Punições

(a) Em regata, um barco pode protestar outro barco por uma regra da Parte 2 (exceto a regra 14) para um incidente no qual esteve envolvido, pela regra 31 ou pela regra 42, exibindo visivelmente uma bandeira vermelha na primeira oportunidade razoável. Deve remover a bandeira antes, ou na primeira oportunidade razoável após um barco envolvido no incidente ter tomado uma penalidade voluntariamente ou após a decisão de um árbitro.

(b) Um barco que protesta conforme descrito na regra UF3.3(a) não tem direito a uma audiência. Ao invés disso, um barco envolvido no incidente pode reconhecer que infringiu uma regra executando voluntariamente uma Punição. Um árbitro poderá penalizar qualquer barco que infringiu uma regra e não foi isento, a não ser que ele tenha executado a punição voluntariamente.

UF3.4 Punições e Protestos de Iniciativa de um Árbitro;

(a) Quando um barco

(1) quebra a regra 31 e não executa a punição,

(2) quebra a regra 42,

(3) ganha vantagem apesar de ter executado a punição,

(4) comete falta grave de esportividade, ou

(5) deixa de cumprir com a regra UF3.6

(6) se o árbitro observa infrações as seguintes regras da classe: C3.3 (posição da tripulação) e C9.4(b)(1) (uso do gurupés).

um árbitro pode penalizá-lo sem protesto de outro barco, sinalizando de acordo com a regra UF3.5(b) ou UF3.5(c). Se um barco for penalizado pela regra UF3.4(a)(5) por não ter tomado uma penalidade ou tomado uma penalidade incorretamente, a penalidade original é cancelada.

(b) Um árbitro que decide, baseado em sua própria observação ou em um relatório recebido de qualquer fonte, que um barco poderá ter infringido uma regra, diferente da regra UF3.6 ou uma regra listada na regra UF3.3(a), poderá informar à Comissão de Protesto para que ela proceda pela regra 60.1. Entretanto, ele não informará à Comissão de Protesto sobre a alegação de infração pela regra 14, a não ser que haja danos ou ferimentos.

c) Quando um barco não cumprir a regra UF2.1 (regra 28.2), um árbitro deve desclassificá-lo conforme a regra UF3.5(c).

UF3.5 Sinais dos Árbitros

Um árbitro sinalizará uma decisão da seguinte maneira:

(a) Uma bandeira verde e branca com um longo sinal sonoro que significa 'não há punição'.

(b) Uma bandeira vermelha com um longo sinal sonoro significa "uma punição foi imposta ou permanece pendente". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco punido.

(c) Uma bandeira preta com um longo sinal sonoro que significa "um barco está desclassificado". O árbitro fará um brado ou sinal para identificar o barco desclassificado.

UF3.6 Penalidades Impostas

(a) Um barco punido pela instrução UF3.5 deve executar uma Punição.

(b) Um barco desclassificado pela instrução UF3.5(c) não está mais *em regata* e deixará prontamente a área de regata.

UF4 AÇÕES DA COMISSÃO DE REGATAS

UF4.1 Na linha de chegada, a Comissão de Regata irá informar aos competidores a colocação de cada um na regata através do canal 74 do rádio VHF. Após isso ter sido feito, a Comissão de Regata deve imediatamente expor a bandeira B com um sinal sonoro. A bandeira B deve ficar exposta por pelo menos 2 minutos e depois será removida com um sinal sonoro. Se a Comissão de Regata altera a pontuação informada na linha de chegada enquanto a bandeira B é exposta, ela irá expor a bandeira L, com um sinal sonoro. A bandeira B deve continuar a ser exposta por pelo menos dois minutos após qualquer alteração ter sido feita.

UF5 PROTESTOS; PEDIDOS DE REPARAÇÃO OU REABERTURA; APELAÇÕES; OUTROS PROCEDIMENTOS.

UF5.1 Nenhum procedimento de qualquer natureza pode ser tomado com relação a qualquer ação ou omissão de um árbitro.

UF5.2 Um barco com intenção de ;

(a) protestar outro barco por uma regra que não seja a regra UF3.6 ou regra 28, ou uma regra listada na regra UF3.3(a),

(b) protestar outro barco pela regra 14 se houve contato que causou danos ou ferimentos, ou

(c) pedir reparação.

Não precisa mostrar a bandeira vermelha ou bradar protesto e deve informar a comissão de regata se seguinte forma:

Brada para a comissão de regata antes ou durante a bandeira B estiver exposta.

UF5.3 A comissão de regata deve informar imediatamente à comissão de protesto sobre quaisquer protestos ou pedidos de reparação feitos pela regra UF5.2.

UF5.4 A Comissão de Regatas não irá protestar um barco.

UF5.5 A Comissão Técnica só protestará um barco sob a regra 60.1 quando decidir que um barco ou equipamento pessoal não cumpre as regras da classe, regra 50 ou as regras nos regulamentos de equipamentos do evento.





Sate Clube do Rio de Janeiro

UF5.6 O limite de tempo definido na regra UF5.2 também se aplica aos protestos sob as regras UF5.4 e UF5.5 quando tais protestos são permitidos. O comitê de protestos deverá estender o limite de tempo se houver uma boa razão para fazê-lo.

UF5.7 Audiências

Exceto para uma audiência pela regra 69.2

- (a) Protestos e pedidos de reparação não precisam ser feitos por escrito.
- (b) A comissão de protesto poderá informar ao protestado e programar a audiência da maneira que considerar apropriada e poderá comunicar isso oralmente.
- (c) A comissão de protesto pode obter evidência e conduzir a audiência de qualquer maneira que ela considere apropriada e pode comunicar sua decisão oralmente.
- (d) As decisões da Comissão de Protesto que alteram a pontuação de um ou mais barcos deverão ser informado para todos os barcos.

UF5.8 A regra 60.5 é deletada e substituída por: "Se a comissão de protesto decidir que um barco quebrou uma regra e não foi exonerado, ela pode impor penalidades diferente de uma da desqualificação (incluindo não impor nenhuma penalidade). Se um barco infringiu uma regra quando não estava competindo, a comissão de protesto deve decidir se aplica alguma penalidade à regata realizada mais próxima no tempo ao incidente ou faz outro arranjo."

UF5.9 A regra 63.7(b) é alterada para "Uma parte na audiência não pode solicitar uma reabertura."

UF5.10 A regra 61.4(b)(1) é apagada.

